

图书基本信息

书名：<<3ds max建筑与室内装饰设计经典>>

13位ISBN编号：9787115111739

10位ISBN编号：7115111731

出版时间：2003-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：姜锡臣

页数：637

字数：1125

译者：申铉京，，，%姜锡臣著，，，韩国

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以实例的方式详细介绍了3ds max建筑与室内装饰所涉及到的各方面的内容。全书共分为8个部分、54章，分别介绍了Interface与三维空间、三维建模、利用Light表示三维空间、利用Videb Post的各种表现、摄像机、环境及特效、室内透视图、ISO制作、室外透视图制作等。

本书适合各类用计算机从事建筑设计和装潢设计的专业人士学习和参考，也可作为广大三维制作爱好者的参考书。

书籍目录

第一部分熟悉3ds max4.X的Interface和三维空间

第二部分熟悉三维建模的实例

第三部分利用Light表示空间

第四部分利用Video Post的各种表现

第五部分Camera、Effect及Environment

第六部分室内透视图的制作

第七部分ISO制作

第八部分外观透视图的制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>