

<<Flash MX插件精选>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX插件精选>>

13位ISBN编号：9787115112279

10位ISBN编号：7115112274

出版时间：2003-8-1

出版时间：人民邮电

作者：龙马工作室

页数：246

字数：385000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX插件精选>>

### 内容概要

本书使用简捷明快的语言，通俗易懂的讲解，全面系统地介绍了Flash插件及其在各个领域的应用。本书内容分为基础篇和高级篇两大部分，其中基础篇通过案例的形式介绍了Flash插件的功能和使用方法，并按Flash插件的类型分为“影片剪辑控制”、“实用组件”、“特效”、“实用工具”、“模板套件”、“示范作品”、和“浏览器设置”等7章内容进行介绍；高级篇侧重于插件的原理、制作规范和开发过程，主要内容包括“组件的制作”和“功能扩展”。

本书附带一张光盘，其中包含范例素材、制作结果和插件库。

本书面向Flash MX应用软件的初、中级用户，以及从事矢量动画、教学课件、多媒体交互式影片和Web应用客户端开发的专业人员和业余爱好者，适合作为Flash开发者的辅助指导资料。

书籍目录

第1章 Flash MX快速入门 1.1 舞台和工作区 1.1.1 调整舞台尺寸 1.1.2 移动舞台视图 1.1.3 时间轴 1.1.4 层  
1.1.5 帧 1.1.6 交互 1.2 文件操作 1.2.1 新建文件 1.2.2 打开文件 1.2.3 保存文件 1.2.4 设置文件 1.3 元件的  
操作 1.3.1 什么是元件 1.3.2 元件的类型 1.3.3 创建图形元件 1.3.4 创建影片剪辑 1.3.5 创建按钮 1.3.6 启  
用按钮 1.4 实例的操作 1.4.1 交换元件 1.4.2 改变类型 1.4.3 查看实例信息 1.5 库的操作 1.6 剖析时间轴  
1.6.1 时间轴的构造 1.6.2 层次关系 1.6.3 消息传递 1.6.4 目标路径 1.6.5 定位对象 1.7 操纵影片剪辑 1.7.1  
动作和方法 1.7.2 载入和卸载外部动画 1.7.3 影片剪辑对象的属性 1.7.4 拖曳影片剪辑 1.7.5 复制影片剪  
辑 1.7.6 标识影片剪辑 1.7.7 动态影片剪辑 1.8 事件 1.8.1 影片剪辑事件 1.8.2 按钮事件 1.9 处理事件 1.9.1  
使用on动作 1.9.2 按钮的状态第2章 影片剪辑控制 2.1 虚拟现实引擎 2.2 旋转 2.3 移动控制 2.4 影片加载1  
2.5 影片加载2 2.6 滚动播放引擎 2.7 帧计数器 2.8 阻尼拖曳 2.9 弹性第3章 实用组件 3.1 音乐播放器 3.2 帧  
速测试仪 3.3 月历 3.4 日历 3.5 线形统计图 3.6 拾色器1 3.7 拾色器2 3.8 拾色器3 3.9 报时钟 3.10 定制按钮  
3.11 浏览器 3.12 滚动信息条 3.13 网站导航菜单1 3.14 网站导航菜单2 3.15 网站导航菜单3第4章 特效第5  
章 实用工具第6章 模板套件第7章 示范作品第8章 浏览器设置第9章 组件的制作第10章 功能扩展

<<Flash MX插件精选>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>