

## <<JBuilder8基础编程>>

### 图书基本信息

书名：<<JBuilder8基础编程>>

13位ISBN编号：9787115112682

10位ISBN编号：7115112681

出版时间：2003-6

出版单位：人民邮电出版社

作者：李樱 编著

页数：321

字数：502000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<JBuilder8基础编程>>

### 内容概要

JBuilder 8是Borland公司最新推出的可视化Java语言编程工具，可以满足不同层次开发者的需求。

本书结合大量实例详细介绍JBuilder 8编程方法和编程技巧。

本书共10章，内容按照由浅入深、从常规编程到高级编程的方式展开。

第1章介绍JBuilder 8的基础知识；第2章讲解JBuilder 8开发Java常规程序的方法；第3章讲解JBuilder 8对于Java小程序的开发过程；第4章讲解了JBuilder 8开发界面程序时所提供的所见即所得的编辑界面；第5章介绍Java多媒体编程；第6章至第10章分别讲解了Java网络编程、JBuilder 数据库编程、服务器端小程序Servlet的开发、JBuilder中开发EJB 和用JBuilder开发JSP。

本书实例丰富，重点突出，实用性强，适合广大初、中级Java程序员学习和参考。

## &lt;&lt;JBuilder8基础编程&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 走进JBuilder 8 1.1 Java介绍 1.1.1 Java的历史 1.1.2 Java的特点 1.1.3 Java语言的应用前景 1.2 JBuilder 8介绍 1.2.1 JBuilder的历史 1.2.2 JBuilder特性 1.2.3 JBuilder 8的安装 第2章 Java程序入门 2.1 JDK开发环境 2.1.1 使用JDK编译Java程序 2.1.2 执行Java程序 2.1.3 调试Java程序 2.2 JBuilder开发环境 2.3 Java程序开发基础 2.3.1 程序结构 2.3.2 注释 2.3.3 标识符 2.3.4 数据类型 2.3.5 表达式 2.3.6 Java程序控制 2.4 Java与面向对象 2.4.1 对象实例 2.4.2 实例变量 2.4.3 new操作符 2.4.4 点操作符 2.4.5 成员函数定义 2.4.6 成员函数调用 2.4.7 this 2.4.8 构造函数 2.4.9 继承 2.4.10 静态 2.4.11 抽象 2.5 经典入门实例 2.5.1 Hello World小程序 (Applet) 2.5.2 Hello World程序 (Application) 2.5.3 基本语法练习 2.5.4 面向对象实例 第3章 Java小程序 3.1 Java Applet介绍 3.1.1 小程序结构分析 3.1.2 小程序与网页的结合 3.1.3 小程序与多线程 3.1.4 动画小程序 3.1.5 缩短小程序装入时间 3.2 抽象窗口工具包AWT 3.2.1 使用复选框, 单选按钮和标签 3.2.2 使用列表、文本域和选择框 3.3 线程 3.3.1 Java线程的几个概念 3.3.2 线程实例 第4章 Java高级用户界面编程 4.1 Swing介绍 4.2 Swing小程序 4.3 事件响应 4.4 Swing组件实例演示 4.4.1 图标和标签 4.4.2 按钮、复选框、单选框 4.4.3 列表和组合框 4.4.4 表 4.4.5 树 第5章 Java多媒体编程 5.1 关于JMF技术 5.2 最简单的播放器 5.3 JMF基础知识 5.3.1 javax.media包 5.3.2 ControllerListener界面 5.3.3 Player界面 5.3.4 Manager类 5.3.5 Manager.createPlayer方法 5.3.6 Player.addControllerListener方法 5.3.7 Player.prefetch方法 5.3.8 RealizeCompleteEvent事件 5.3.9 Player.getVisualComponent方法 5.3.10 Player.start方法 5.4 程序的执行过程 5.4.1 开始运行 5.4.2 构造函数 5.4.3 响应事件 5.4.4 运行分析 5.5 响应DurationUpdateEvent事件 5.5.1 问题分析 5.5.2 编写代码 5.5.3 DurationUpdateEvent事件 5.5.4 Time类 5.5.5 DurationUpdateEvent.getDuration方法 5.5.6 Time.getSeconds方法 5.5.7 运行分析 5.6 根据状态响应TransitionEvent事件 5.6.1 问题分析 5.6.2 编写代码 5.6.3 TransitionEvent事件 5.6.4 TransitionEvent.getPreviousEvent方法和getCurrentState方法 5.6.5 Player的状态 5.6.6 运行分析 5.7 关闭窗口 5.7.1 问题分析 5.7.2 编写代码 5.7.3 Player.close()方法 5.7.4 运行分析 5.8 打开文件 5.8.1 问题分析 5.8.2 设计界面 5.8.3 编写代码 5.8.4 运行分析 5.9 多次打开文件 5.9.1 问题分析 5.9.2 编写代码 5.9.3 ControllerClosedEvent事件 5.9.4 运行分析 5.10 控制面板 5.10.1 问题分析 5.10.2 编写代码 5.10.3 player.getControlPanelComponent方法 5.10.4 运行分析 5.11 循环放映 5.11.1 问题分析 5.11.2 设计界面 5.11.3 编写代码 5.11.4 EndOfMediaEvent事件 5.11.5 player.setMediaTime方法 5.11.6 运行分析 5.12 本章小结 5.12.1 TransitionEvent事件 5.12.2 Controller.realize方法 第6章 Java网络编程 6.1 SOAP基础 6.1.1 什么是SOAP 6.1.2 构思SOAP 6.1.3 HTTP上的SOAP 6.2 Web Service Kit for Java开发包 6.2.1 安装Web Service Kit for Java开发包 6.2.2 开发包对JBuilder 8的更新 6.3 开发Web Service程序 6.3.1 创建SOAP Server 6.3.2 创建Bean 6.3.3 把Bean导出成Web Service 6.3.4 创建客户端程序 6.3.5 调试Web服务程序 6.4 理解WSDL 6.4.1 什么是WSDL 6.4.2 wsdl:definitions标记 6.4.3 wsdl:message标记 6.4.4 wsdl:part标记 6.4.5 wsdl:portType标记 6.4.6 wsdl:binding标记 6.4.7 wsdl:port标记 6.4.8 wsdl:service标记 6.4.9 理解WSDL 6.5 从wsdl生成代码 6.5.1 [TimeService] deploy.wsdd文件 6.5.2 EchoTimeServicePortType.java文件 6.5.3 EchoTimeService.java文件 6.5.4 EchoTimeServicePortSoapBindingStub.java文件 6.5.5 EchoTimeServiceLocator.java文件 6.5.6 执行过程分析 6.6 Axis管理 6.6.1 管理Axis模块 6.6.2 访问Axis Servlet 6.6.3 查询部署信息 6.7 Web服务浏览器 6.7.1 连接到Axis服务器 6.7.2 查看服务信息 6.7.3 导入WSDL文件 6.8 TCP监视器 6.8.1 创建一个TCP监听配置 6.8.2 图形界面的客户端程序 6.8.3 使用TCP监视器监听 6.9 相关说明 6.9.1 XML名称空间和架构的位置 6.9.2 相对URI 6.9.3 生成URI 第7章 JBuilder 数据库编程 7.1 JDBC简介 7.1.1 什么是JDBC 7.1.2 JDBC和ODBC比较 7.1.3 JDBC驱动程序的类型 7.2 JDBC数据库应用程序 7.2.1 如何使用JDBC 7.2.2 java.sql.DriverManager 7.2.3 java.sql.Connection 7.2.4 java.sql.Statement 7.2.5 java.sql.ResultSet 7.2.6 一个JDBC程序的实例

## &lt;&lt;JBuilder8基础编程&gt;&gt;

7.2.7 JDBC2.0扩展API 7.3 用JBuilder组件创建数据库程序 7.3.1 添加JDBC驱动至JBuilder 7.3.2 创建一个数据库应用程序 7.3.3 增加数据库组件 7.3.4 增加 dbSwing 用户界面组件 7.3.5 QueryDataSet组件 第8章 服务器端小程序Servlet的开发 8.1 Servlet 简介 8.1.1 什么是Servlet 8.1.2 Servlet 的工作原理 8.1.3 Servlet 的生命周期 8.1.4 Servlet 与 CGI 程序相比的优点 8.2 Java Servlet API 编程实例解析 8.2.1 HttpServlet类 8.2.2 第一个Servlet程序 8.2.3 HttpServletRequest 和HttpServletResponse 8.2.4 HttpSession接口和Cookie类 8.2.5 HttpSessionBindingListener 和HttpSessionBindingEvent 8.3 建设一个自己的搜索引擎 第9章 JBuilder开发EJB 9.1 EJB 简介 9.1.1 什么是EJB 9.1.2 Web 编程的三层体系结构 9.1.3 EJB 技术的设计目标 9.1.4 使用 EJB 技术的优点 9.1.5 EJB和其他技术的关系 9.2 EJB 规范 9.2.1 EJB 容器 9.2.2 会话 bean 9.2.3 实体 bean 9.2.4 消息驱动 bean 9.2.5 EJB 的部署 9.3 创建会话 Bean 9.3.1 JBuilder 下设置Weblogic Server 9.3.2 建立测试客户程序 9.4 实体 Bean 9.4.1 用JBuilder8创建CMP 实体Bean 9.4.2 本地接口 9.4.3 远程接口 9.4.4 回调方法 9.4.5 运行与测试 第10章 用JBuilder开发JSP 10.1 JSP技术概述 10.1.1 JSP的技术特点 10.1.2 JSP 与 Asp 的比较 10.1.3 JSP是如何运作的 10.2 JSP 语法详解 10.2.1 Page 指令 10.2.2 表达式指令 10.2.3 注释指令 10.2.4 Scriptlet 指令 10.2.5 声明指令 10.2.6 JSP Action指令 10.3 构建一个购物网站 10.3.1 第一个页面 10.3.2 第二个页面 10.3.3 第三个页面 10.3.4 第四个页面 10.3.5 第五个页面

<<JBuilder8基础编程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>