

<<举一反三>>

图书基本信息

书名：<<举一反三>>

13位ISBN编号：9787115116758

10位ISBN编号：711511675X

出版时间：2003-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：宋一兵

页数：292

字数：460000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<举一反三>>

内容概要

Authorware是一个功能强大而且应用广泛的多媒体创作工具。

本书不仅介绍了Authorware中图标、变量和函数的使用，而且分析了多媒体作品设计的基本思路，并通过循序渐进的练习使读者真正掌握程序设计的技巧。

书中选择的实例也是读者在程序设计和实际工作中经常会遇到的问题，如使用PowerPoint的幻灯片、绘制函数曲线、调整声音音量、连接数据库、应用ActiveX控件等。

为了方便读者学习，本书附盘收录了实例和练习的程序源文件、外部UCD文件、ActiveX控件文件以及相关的素材和软件等。

另外，附盘中还收集了一些比较精彩的素材文件，包括音乐、动画、音效、图片等，相信这些内容会对大家的学习和创作有所帮助。

本书特色鲜明，典型实用，适合于具有一定Authorware应用基础的多媒体创作人员学习，也可作为中小学教师和大中专院校学生的自学教材。

书籍目录

第1章 Authorware预备知识 1.1 Authorware的特点 1.2 多媒体作品设计分析 1.2.1 Authorware程序设计的一般步骤 1.2.2 程序设计应注意的问题 1.2.3 值得提倡的创作风格 1.2.4 减少程序数据量的方法 1.3 变量和函数的使用 1.3.1 变量 1.3.2 函数 1.3.3 变量与函数的应用 1.4 过渡效果插件 1.4.1 Xtras的分类 1.4.2 添加过渡效果插件 1.5 小结第2章 图像的显示效果 2.1 相关知识点介绍 2.2 典型实例 Alpha透明效果 2.3 起步 流畅的滚动字幕 2.4 进阶 透明的对话框 2.5 提高 引用表格、公式和艺术字 2.6 小结第3章 口令与屏保 3.1 相关知识点介绍 3.2 典型实例 用户密码口令 3.3 起步 用户显码口令 3.4 进阶 限时、限次输入密码 3.5 提高 屏幕保护 3.6 小结第4章 目标区域及热物响应 4.1 相关知识点介绍 4.2 典型实例 实验室制乙烯 4.3 起步 认识实验仪器(一) 4.4 进阶 认识实验仪器(二) 4.5 提高 跟随光标的提示 4.6 小结第5章 教学投影片 5.1 相关知识点介绍 5.2 典型实例 使用交互图标制作投影片 5.3 起步 使用决策图标制作投影片 5.4 进阶 使投影片自动播放 5.5 提高 播放Powerpoint投影片 5.6 小结第6章 教学测试题 6.1 相关知识点介绍 6.2 典型实例 随机出题的四则运算 6.3 起步 判断题和选择题 6.4 进阶 对习题进行整合 6.5 提高 建立自己的知识对象 6.6 小结第7章 标尺和仪表 7.1 相关知识点介绍 7.2 典型实例 汽车速度表 7.3 起步 使用知识对象建立标尺 7.4 进阶 自己设计标尺 7.5 提高 制作时钟 7.6 小结第8章 图像位置控制 8.1 相关知识点介绍 8.2 典型实例 拖动浏览大图像 8.3 起步 利用滚动条滚动浏览图像 8.4 进阶 图像随光标移动 8.5 提高 图像放大 8.6 小结第9章 曲柄活塞及函数曲线 第10章 电影的播放控制第11章 另类动画的使用第12章 自定义函数的应用第13章 MIDI音乐的控制 第14章 程序管理与网络应用第15章 程序菜单设计第16章 ActiveX控件的应用 第17章 数据库应用第18章 操作文本文件 第19章 统计数据的图形表现

<<举一反三>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>