

<<Visual Basic 6.0程序设计>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic 6.0程序设计参考手册>>

13位ISBN编号：9787115117328

10位ISBN编号：7115117322

出版时间：2003-11-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：本书编写组

页数：722

字数：1434000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是关于Visual Basic 6.0编程的一本较为完整的参考手册。

本书涵盖了Visual Basic集成开发环境的使用、Visual Basic编程基础知识、Visual Basic控件的用途与用法、Visual Basic编程的错误处理与程序调试、Visual Basic文件系统及数据库的访问、Visual Basic API调用、应用程序的优化和发布等各方面知识。

书中大部分技术手段都辅以后相应的示例。
这些示例力求短小精练、界面友好、可读性强。
将对应的技术手段应用于实际，有助于读者理解，同时也可供模仿和直接使用。

本书是从事Visual Basic应用程序开发和应用人员必备参考书，也可作为大专院校相关专业师生自学、教学参考用书。

书籍目录

第1章 初识Visual Basic	1
1.1.1 Visual Basic概述	1
1.1.2 VB的特色	2
1.1.3 获得帮助	2
2.1.2 VB的安装、启动和退出	3
1.2.1 VB 6.0的运行环境	3
1.2.2 VB 6.0的安装	3
1.2.3 VB 6.0的启动和退出	5
第2章 VB的集成开发环境	6
2.1 集成开发环境选项	6
2.1.1 设定开发界面	6
2.1.2 停放窗口	6
2.2 菜单栏	6
2.3 工具栏	9
2.3.1 "标准"工具栏	9
2.3.2 "编辑"工具栏	10
2.3.3 "窗体编辑器"工具栏	10
2.3.4 "调试"工具栏	10
2.4 IDE各子窗口	10
2.4.1 资源工程管理器	10
2.4.2 窗体设计器	10
2.4.3 属性窗口	10
2.4.4 代码窗口	11
2.4.5 窗体布局窗口	11
2.4.6 对象浏览器	11
2.4.7 工具箱	12
第3章 VB编程起步	13
3.1 程序设计的基本概念	13
3.1.1 VB中的关键字	13
3.1.2 标识符	13
3.1.3 VB字符集	13
3.2 数据类型	13
3.2.1 基本数据类型	13
3.2.2 自定义数据类型	16
3.3 常量	16
3.3.1 常量的概念	16
3.3.2 符号常量	17
3.4 变量	17
3.4.1 变量的概念	17
3.4.2 变量声明	18
3.4.3 Option Explicit语句	18
3.5 数组和数组声明	18
3.5.1 数组的概念和作用	18
3.5.2 数组的声明	18
3.5.3 多维数组	19
3.5.4 动态数组	19
3.6 运算符和表达式	20
3.6.1 算术运算符和算术表达式	20
3.6.2 关系运算符和关系表达式	21
3.6.3 逻辑运算符和逻辑表达式	21
第4章 VB程序语句	22
4.1 程序基本语句	22
4.1.1 赋值语句	22
4.1.2 注释代码	22
4.1.3 长语句的分行	22
4.1.4 Print的方法使用	23
4.2 条件判断语句	23
4.2.1 If/Then语句	23
4.2.2 Select Case语句	24
4.3 循环语句	25
4.3.1 For/Next语句	25
4.3.2 While/Wend语句	25
4.3.3 Do/Loop循环	26
第5章 过程与函数	27
5.1 Sub过程和函数	27
5.1.1 Sub过程和调用	27
5.1.2 Function过程和调用	30
5.1.3 Sub过程和Function过程的区别和联系	31
5.2 变量作用域	31
5.2.1 局部变量	31
5.2.2 模块级变量	32
5.2.3 全局变量	32
5.2.4 静态变量	32
5.3 基本函数	32
5.3.1 类型转换函数	32
5.3.2 字符串函数	32
5.3.3 日期和时间函数	33
5.3.4 数值函数	33
第6章 构建VB工程	34
6.1 编写第一个工程	34
6.1.1 创建工程	34
6.1.2 创建新程序的用户界面	34
6.1.3 设置用户界面中各对象的属性	35
6.1.4 编写程序代码	36
6.1.5 保存和运行程序	37
6.1.6 创建可执行文件	38
6.2 VB工程的结构	39
6.2.1 VB工程概述	39
6.2.2 设计时和杂项文件	39
6.2.3 运行时文件	40
6.3 配置VB工程	40
6.3.1 工程属性	40
6.3.2 引用和部件	41
第7章 控件的属性、方法和事件	45
7.1 控件及其作用	45
7.1.1 控件概述	45
7.1.2 控件作用	46
7.1.3 控件分类	47
7.2 属性、方法和事件概述	48
7.3 事件驱动机制	50
7.3.1 理解什么是事件驱动	50
7.3.2 在控件中使用事件	51
7.3.3 事件发生的先后次序	51
7.4 最通用的属性	51
7.4.1 名称属性 (Name属性)	52
7.4.2 标题属性和文本属性 (Caption和Text属性)	53
7.4.3 是否可用和是否可视 (Enable和Visible属性)	54
7.4.4 确定控件位置 (Left、Top、Height和Width属性)	54
7.5 最通用的方法	55
7.5.1 方法概述	55
7.5.2 拖动-Drag方法	55
7.5.3 移动-Move方法	57
7.5.4 设置焦点-Setfocus方法	58
7.5.5 设置控件的Z顺序-ZOrder方法	58
7.6 最通用事件	59
7.6.1 单击事件-Click事件	59
7.6.2 放下事件-DragDrop事件	61
7.6.3 拖过事件-DragOver事件	61
7.6.4 取得焦点的事件-GotFocus事件	61
7.6.5 失去焦点的事件-LostFocus事件	62
第8章 窗体	63
第9章 命令按钮-CommandButton控件	84
第10章 文本编辑类控件	96
第11章 静态类控件	139
第12章 列表/视图类控件	150
第13章 选择类控件	188
第14章 框架类控件	196
第15章 条形类控件	214
第16章 图像类控件	233
第17章 数据记录列举类控件	268
第18章 数据连接类控件	314
第19章 文件系统类控件	334
第20章 时间类控件	344
第21章 多媒体类控件	353
第22章 通用对话框	366
第23章 通信网络类控件	377
第24章 对象编程	415
第25章 菜单对象	454
第26章 错误处理与程序调试	479
第27章 VB的文件系统	517
第28章 用于数据访问的对象	579
第29章 调用API	660
第30章 应用程序的优化和发布	692

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>