第一图书网, tushu007.com

<<Java程序设计技巧与开发实例>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计技巧与开发实例>>

13位ISBN编号：9787115117465

10位ISBN编号：7115117462

出版时间：2004-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：朱福喜 唐晓军

页数：591

字数：925000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书全面系统地介绍了标准Java程序设计基本知识和基本技巧，涵盖了面向对象程序设计、基于AWT和Swing的图形用户界面设计、Applet程序设计、多线程程序设计、多媒体程序设计、抽象数据结构、文件和安全性、网络编程和分布计算等内容。
在每章的最后，都给出一个有一定深度和规模的开发实例，通过开发实例的学习，可以迅速掌握大型程序的设计和开发方法。
　本书既可作为读者自学Java的参考书，又可作为Java培训的教程。

书籍目录

第1章 Java基础 1.1 Java编译器与Java虚拟机 1.1.1 编译一个Java程序或Java类 1.1.2 运行一个Java程序或Java类 1.1.3 Java虚拟机（JVM） 1.2 数据类型、分配和算法 1.2.1 基本的数据类型和表示方法 1.2.2 变量的声明和保存 1.2.3 数值类型的运算 1.2.4 快捷运算符和类型转换 1.2.5 逻辑和比较 1.3 基本控制语句 1.3.1 条件执行语句--if和switch语句 1.3.2 循环控制语句-- for、while和do 1.4 字符串 1.4.1 什么是字符串 1.4.2 字符串操作符 1.5 输出和常量 1.5.1 屏幕输出 1.5.2 常量 1.6 学习实例：求小于给定数的质数的个数第2章 基本编程技巧 2.1 方法和参数 2.1.1 方法 2.1.2 参数传递 2.1.3 引用类型作为参数 2.2 变量的生命周期 2.2.1 成员变量和局部变量 2.2.2 变量的生命周期原则 2.3 数组 2.3.1 声明和初始化数组 2.3.2 数组作为输入参数 2.3.3 多维数组 2.4 文档、调试以及键盘输入 2.4.1 实现说明和文档说明 2.4.2 用于键盘输入的控制台类 2.4.3 调试及调试代码 2.5 基本数据类型的封装类 2.6 开发实例：解线性方程组第3章 面向对象程序设计 3.1 类与对象 3.1.1 对象、实例化和构造方法 3.1.2 析构方法与垃圾回收（Garbage Collection） 3.2 类的访问与封装 3.2.1 访问成员变量与成员方法 3.2.2 Private、Public和Protected类型 3.2.3 静态成员变量与静态成员方法 3.3 重载 3.3.1 重载成员方法 3.3.2 重载构造方法 3.4 继承 3.4.1 类的继承层次 3.4.2 继承与构造方法 3.4.3 覆盖 3.4.4 抽象与终结 3.5 Java的基类Object 3.6 接口和多态 3.6.1 多重继承和接口 3.6.2 多态性 3.7 开发实例：使用面向对象的方法设计货物管理系统第4章 用户界面设计第5章 异常与线程第6章 Swing第7章 Swing与多媒体第8章 抽象数据类型第9章 文件和安全性第10章 网络程序设计

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com