

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2004中文版基础教程>>

13位ISBN编号：9787115117625

10位ISBN编号：7115117624

出版时间：2004-2

出版时间：人民邮电出版社

作者：老虎工作室

页数：384

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

《AutoCAD 2004中文版基础教程(附光盘1片)》共16章，介绍了AutoCAD基本操作、绘制平面图形及书写文字和标注尺寸方法，三维造型基本命令及建模方法；通过实例讲解了渲染图像的方法等诸多内容。

书籍目录

- 第1章 AutoCAD界面组成及基本操作 11.1 AutoCAD 2004用户界面 11.1.1 标题栏 11.1.2 绘图窗口 21.1.3 下拉菜单及光标菜单 21.1.4 工具栏 31.1.5 命令提示窗口 41.1.6 滚动条 51.1.7 状态栏 51.2 AutoCAD多文档设计环境 71.3 图形文件管理 81.3.1 建立新图形文件 81.3.2 打开图形文件 91.3.3 保存图形文件 101.4 常用基本操作 101.4.1 启动AutoCAD命令 111.4.2 逐个选择对象 121.4.3 撤消和重复命令 121.4.4 取消已执行的操作 121.4.5 快速缩放及移动图形 131.5 小结 131.6 思考与练习题 13
- 第2章 绘制线段、圆及简单平面图形 152.1 绘制线段 152.1.1 输入点的坐标画线 162.1.2 使用对象捕捉精确画线 172.1.3 利用正交模式辅助画线 212.1.4 结合极轴追踪、自动追踪功能画线 222.1.5 调整线条长度 262.1.6 剪断线段 262.1.7 删除线条 282.1.8 例题一 画线的方法 282.2 作平行线 302.2.1 用OFFSET命令绘制平行线 302.2.2 利用平行捕捉"PAR"绘制平行线 312.2.3 例题二 用OFFSET命令构图 312.3 画垂线及斜线 342.3.1 利用垂足捕捉"PER"画垂线 342.3.2 利用角度覆盖方式画垂线及斜线 342.3.3 用XLINE命令画任意角度斜线 352.4 画切线 362.5 画圆及圆弧连接 372.5.1 画圆 372.5.2 画圆弧连接 382.5.3 例题三 画简单圆弧连接 392.6 综合练习一 画简单平面图形 422.7 综合练习二 画简单平面图形 432.8 小结 442.9 习题 44
- 第3章 画多边形、椭圆及简单平面图形 473.1 绘制多边形 473.1.1 画矩形 473.1.2 画正多边形 483.1.3 画椭圆 493.1.4 例题一 画矩形、椭圆及多边形 503.2 绘制均布及对称几何特征 523.2.1 矩形阵列对象 523.2.2 环形阵列对象 543.2.3 镜像对象 553.2.4 例题二 练习阵列及镜像命令 563.3 倒圆角和倒斜角 593.3.1 倒圆角 593.3.2 倒斜角 603.4 绘制断裂线 613.5 填充剖面图案 623.5.1 填充封闭区域 633.5.2 填充复杂图形的方法 653.5.3 使用渐变色填充图形 653.5.4 剖面线的比例 663.5.5 剖面线角度 673.6 综合练习一 创建环形阵列及矩形阵列 673.7 综合练习二 环形阵列及矩形阵列的技巧 733.8 小结 783.9 思考与练习题 78
- 第4章 创建二维复杂对象 814.1 多线 814.1.1 创建多线 814.1.2 创建多线样式 824.2 绘制多段线 844.3 画云状线 864.4 徒手画线 874.5 点对象 884.5.1 设置点样式 884.5.2 创建点 884.5.3 画测量点 894.5.4 画等分点 904.6 绘制填充圆环 904.7 画射线 914.8 画实心多边形 924.9 创建空白区域以覆盖对象 934.10 小结 934.11 思考与练习题 94
- 第5章 图层控制及图形显示 955.1 创建及设置图层 955.2 控制图层状态 985.3 有效地使用图层 995.3.1 切换当前图层 1005.3.2 使某一个图形对象所在图层成为当前层 1015.3.3 修改图层状态 1015.3.4 修改已有对象的图层 1015.4 改变对象颜色、线型及线宽 1015.4.1 修改对象颜色 1015.4.2 设置当前颜色 1025.4.3 修改已有对象线型或线宽 1025.4.4 设置当前线型或线宽 1035.5 管理图层 1035.5.1 寻找所需图层 1035.5.2 删除图层 1055.5.3 重新命名图层 1055.6 修改非连续线型外观 1055.6.1 改变全局线型比例因子以修改线型外观 1055.6.2 改变当前对象线型比例 1065.7 视图显示控制 1065.7.1 控制图形显示的命令按钮 1075.7.2 鹰眼窗口 1095.7.3 命名视图 1105.7.4 平铺视口 1115.8 小结 1135.9 思考与练习题 113
- 第6章 编辑及显示图形 1156.1 选择实体 1156.1.1 用矩形窗口选择对象 1156.1.2 用交叉窗口选择对象 1166.1.3 给选择集添加或去除对象 1166.1.4 画折线选择对象 1176.1.5 使用任意多边形选择对象 1186.1.6 编组选择集 1186.1.7 设置对象选择方式 1206.2 移动及复制对象 1216.2.1 移动对象 1216.2.2 复制对象 1226.2.3 用MOVE及COPY命令绘图 1236.3 旋转及对齐图形 1266.3.1 旋转实体 1266.3.2 对齐实体 1286.3.3 绘制倾斜图形的技巧 1286.4 延伸、打断对象 1316.4.1 延伸直线 1326.4.2 打断直线 1336.5 拉伸图形对象 1346.6 按比例缩放对象 1356.7 关键点编辑方式 1366.7.1 利用关键点拉伸 1376.7.2 利用关键点移动及复制对象 1376.7.3 利用关键点旋转对象 1386.7.4 利用关键点缩放对象 1396.7.5 利用关键点镜像对象 1406.8 编辑图案填充 1416.9 编辑多线 1426.10 编辑多段线 1426.11 编辑图形元素属性 1446.11.1 用Properties命令改变对象属性 1446.11.2 对象特性匹配 1466.12 小结 1486.13 思考与练习题 148
- 第7章 绘制复杂平面图形 1517.1 平面绘图综合实例一 画具有均布特征的复杂图形 1517.1.1 用OFFSET命令形成外轮廓线及局部细节 1527.1.2 用LINE命令画图形细节 1537.1.3 用XLINE、OFFSET命令画倾斜图形 1547.1.4 用LINE及ROTATE命令画倾斜图形 1557.1.5 画均布

特征的技巧 1567.2 平面绘图综合实例二 绘制复杂圆弧连接 1577.2.1 创建图形主要定位线
1587.2.2 画主要已知线条 1597.2.3 画主要连接线条 1607.2.4 画次要细节特征定位线 1617.2.5
绘制次要特征已知线条 1627.2.6 画次要特征连接线条 1637.2.7 修饰平面图形 1647.3 面域造
型 1647.3.1 创建面域 1657.3.2 并运算 1667.3.3 差运算 1667.3.4 交运算 1677.3.5 面域造型
应用实例 1677.4 小结 1707.5 思考与练习题 171第8章 在图形中添加文字 1738.1 文字样式
1738.1.1 创建文字样式 1738.1.2 修改文字样式 1758.2 单行文字 1758.2.1 创建单行文字
1768.2.2 单行文字的对齐方式 1778.2.3 在单行文字中加入特殊符号 1788.2.4 用DTEXT命令填
写标题栏 1798.3 使用多行文字 1808.3.1 多行文字编辑器 1808.3.2 创建多行文字 1838.3.3 添
加特殊字符 1848.3.4 在多行文字中设置不同字体及字高 1868.3.5 创建分数及公差形式文字
1868.4 编辑文字 1878.5 填写明细表的技巧 1908.6 小结 1928.7 思考与练习题 193第9章
标注尺寸 1959.1 尺寸样式 1959.1.1 尺寸标注的组成元素 1959.1.2 创建尺寸样式 1969.1.3 控
制尺寸线、尺寸界线和尺寸箭头 1979.1.4 控制尺寸文字外观和位置 2009.1.5 调整箭头、标注文
字及尺寸界线间的位置关系 2029.1.6 设置线性及角度尺寸精度 2049.1.7 设置不同单位尺寸间的
换算格式及精度 2069.1.8 设置尺寸公差 2069.1.9 修改尺寸标注样式 2089.1.10 标注样式的覆盖
方式 2089.1.11 删除和重命名标注样式 2099.2 标注尺寸的准备工作的准备工作 2099.3 创建长度型尺寸
2109.3.1 标注水平、竖直及倾斜方向尺寸 2109.3.2 创建对齐尺寸 2129.3.3 创建连续型及基线
型尺寸标注 2129.4 创建角度尺寸 2149.4.1 利用尺寸样式覆盖方式标注角度 2159.4.2 使用角度
尺寸样式簇标注角度 2169.5 直径和半径型尺寸 2189.5.1 标注直径型尺寸 2189.5.2 标注半径型
尺寸 2189.5.3 直径及半径型尺寸的几种典型标注形式 2199.6 引线标注 2209.6.1 创建引线标注
2209.6.2 设置引线注释的类型 2219.6.3 控制引线及箭头外观特征 2229.6.4 设置引线注释的对
齐方式 2239.7 尺寸及形位公差标注 2239.7.1 标注尺寸公差 2249.7.2 标注形位公差 2259.8
快速标注 2269.9 编辑尺寸标注 2289.9.1 修改尺寸标注文字 2289.9.2 改变尺寸界线及文字的倾
斜角度 2299.9.3 利用关键点调整标注位置 2299.9.4 编辑尺寸标注属性 2309.9.5 更新标注
2319.10 尺寸标注例题一 2319.11 尺寸标注例题二 2379.12 小结 2419.13 思考与练习题 241第10章
图块、外部引用、设计中心及工具选项板 24310.1 图块 24310.1.1 创建图块 24410.1.2 插入图块或外
部文件 24510.1.3 定义图形文件的插入基点 24610.2 块属性 24610.2.1 创建及使用块属性 24710.2.2
编辑属性定义 25010.2.3 编辑块的属性 25010.2.4 块属性管理器 25210.3 使用外部引用 25310.3.1 引
用外部图形 25310.3.2 更新外部引用文件 25410.3.3 转化外部引用文件的内容为当前图样的一部分
25510.4 AutoCAD设计中心 25610.4.1 浏览及打开图形 25710.4.2 将图形文件的块、图层等对象插入
到当前图形中 25810.5 工具选项板窗口 25910.5.1 利用工具选项板插入图块及图案 25910.5.2 修改及
创建工具选项板 26010.5.3 输出及输入工具选项板 26010.6 小结 26110.7 思考与练习题 262第11章
三维造型基础知识 26311.1 了解三维图形 26311.1.1 线框模型 26411.1.2 表面模型 26411.1.3 实体模
型 26411.2 三维坐标系 26511.2.1 世界坐标系 26511.2.2 建立用户坐标系 26611.2.3 管理UCS坐标系
26811.2.4 有关用户坐标系的练习 27011.3 观察三维模型的方法 27211.3.1 用标准视点观察3D模型
27211.3.2 设置视点 27411.3.3 三维动态旋转 27711.3.4 快速建立平面视图 27911.3.5 利用多个视口
观察3D图形 28111.4 创建消隐图及着色图 28411.5 小结 28511.6 思考题 285第12章 创建3D表面
28712.1 长方体表面 28712.2 楔形体表面 28812.3 棱锥及棱台表面 28912.4 圆锥表面 29012.5 球面
29012.6 半球表面 29112.7 圆环表面 29112.8 三维网格面 29212.9 用3DFACE命令创建表面
29312.10 回转表面 29512.11 拉伸表面 29512.12 直纹表面 29612.13 界限表面 29712.14 与表面显示
有关的系统变量 29712.15 小结 29812.16 思考与练习题 299第13章 创建3D实体 30113.1 长方体
30113.2 球体 30213.3 圆柱体 30213.4 圆锥体 30313.5 楔形体 30413.6 圆环体 30513.7 将二维对象
拉伸成3D实体 30513.8 将二维对象旋转成3D实体 30613.9 与实体显示有关的系统变量 30713.10 切
割实体 30813.11 获取实体模型截面 30913.12 实体间的干涉检查 30913.13 获得实体体积、转动惯量
等属性 31013.14 利用布尔运算构建复杂实体模型 31113.15 小结 31713.16 思考与练习题 318第14章
编辑3D模型 32114.1 二维编辑命令在三维空间中的应用 32114.2 3D阵列 32214.3 3D镜像 32414.4
3D旋转 32514.5 3D对齐 32614.6 3D倒圆角 32714.7 3D倒斜角 32814.8 编辑实心体的面、边、体
32914.8.1 拉伸面 33014.8.2 移动面 33114.8.3 偏移面 33214.8.4 旋转面 33214.8.5 锥化面 33314.8.6

复制面 33414.8.7 删除面及改变面的颜色 33414.8.8 编辑实心体的棱边 33514.8.9 抽壳 33514.8.10 压印 33614.8.11 拆分及清理实体 33614.9 编辑网格表面 33714.9.1 用PEDIT或PROPERTIES命令编辑网格表面 33714.9.2 通过关键点编辑模式修改3D表面 33914.10 小结 33914.11 思考与练习题 340

第15章 渲染模型 34315.1 模拟太阳光 34315.1.1 设置太阳光角度 34315.1.2 设定北向位置 34515.1.3 形成阴影 34615.2 点光源和聚光灯光源 34715.3 附着材质 34815.4 加入背景 35115.5 生成渲染图像 35115.6 小结 35315.7 思考题 353

第16章 打印图形 35516.1 设置打印参数 35516.1.1 选择打印设备 35616.1.2 使用打印样式 35616.1.3 选择图纸幅面 35816.1.4 设定打印区域 35916.1.5 设定打印比例 36016.1.6 设定着色打印 36116.1.7 调整图形打印方向和位置 36116.1.8 预览打印效果 36216.1.9 保存打印设置 36316.2 打印图形实例 36316.3 将多张图纸布置在一起打印 36516.4 创建电子图纸 36616.5 从图纸空间出图 36716.6 小结 36916.7 思考题 369

附录 AutoCAD常见问题解答 371

问题1 如何改变模型空间和图纸空间的背景颜色 371

问题2 怎样改变十字光标和拾取框的大小 372

问题3 怎样把常用工具按钮放在一起组成工具栏 372

问题4 如何定制鼠标右键的功能 373

问题5 如何暂时隐藏工具栏以增加绘图区域的大小 374

问题6 如何恢复AutoCAD标准菜单及工具栏 374

问题7 如何启用AutoCAD设置向导创建新图形 376

问题8 如何设置工程图的绘图比例 377

问题9 用AutoCAD绘制工程图的过程是怎样的 377

问题10 画工程图时,如何快速获得标准的绘图设置 377

问题11 如何保证工程图中各视图间的投影关系 377

问题12 如何处理实时缩放或平移视图时出现的不能继续操作的现象 378

问题13 若曲线看起来不光滑,应如何提高其显示精度 378

问题14 为何虚线和点划线看起来像连续线 379

问题15 怎样在AutoCAD中输入带上、下标的文字 380

问题16 如何在狭窄的空间里放置较长的文字项目 380

问题17 为什么图中的中文显示为乱码 381

问题18 为何有时只有最新被选中的对象才构成选择集 381

问题19 为何标注在圆内的直径尺寸其尺寸线只有一半 382

问题20 如何调整标准图纸的可打印区域 383

编辑推荐

《AutoCAD 2004中文版基础教程》可供各类AutoCAD绘图培训班作为教材使用，也可作为工程技术人员、高校师生的自学教程。

AutoCAD2004是Autodesk公司推出的计算机辅助设计软件，广泛应用于机械、建筑、航天、轻工、服装、军事等工程设计领域，拥有广大的用户群，它能有效地帮助广大工程技术人员提高设计水平及工作效率，是工程师的得力助手。

学习 AutoCAD并不难，只要方法适当，就可以在较短的时间内掌握 AutoCAD的精髓，在长时间的工作和学习中，作者总结出了几点学习经验。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>