

<<Mastercam 9.0习题精解>>

图书基本信息

书名：<<Mastercam 9.0习题精解>>

13位ISBN编号：9787115117656

10位ISBN编号：7115117659

出版时间：2003-12

出版单位：人民邮电出版社

作者：何满才 编

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Mastercam 9.0习题精解>>

内容概要

Mastercam是CAD/CAM一体化软件，它集二维绘图、三维实体、曲面设计、体素拼合、数控编程、刀具路径模拟及真实感模拟等功能于一身，对系统运行环境要求较低，使用户无论是在造型设计、CNC铣床、CNC车床或CNC线切割等加工操作中，都能获得最佳效果。

Mastercam基于PC平台，支持中文环境，价位适中，对于广大的中小企业来说是最理想的选择。

Mastercam 9.0是Mastercam的最新版本，在Mastercam 8.0的基础上又增加了很多新的功能和模块。

本书以习题讲解的形式全面介绍了Mastercam 9.0强大的设计和数控加工能力。

全书包括基本绘图、基本编辑、设计方法与技巧、综合绘图练习、基本加工方法和综合加工技巧等内容。

配套光盘中保存了书中习题的源文件、最终结果文件和多媒体动画教学文件。

读者通过对本书的学习，可以提高综合应用Mastercam 9.0的能力。

本书特别适合有一定Mastercam应用基础的读者阅读，也可作为从事数控加工和模具设计的工程技术人员作为参考书。

<<Mastercam 9.0习题精解>>

书籍目录

第1章 二维基本绘图 1.1 利用点命令产生指定位置钻孔点 1.2 利用点命令产生相对位置钻孔点 1.3 利用点命令产生矩阵和环阵列盘钻孔点 1.4 利用水平线和垂直线绘制图形 1.5 利用极坐标线绘制图形 1.6 利用切线绘制图形 1.7 利用法线绘制图形 1.8 利用平行线绘制图形 1.9 利用分角线绘制图形 1.10 利用最近线绘制图形 1.11 利用极坐标圆弧绘制图形 1.12 绘制指定半径圆弧图形 1.13 绘制相切圆弧图形 1.14 绘制矩形 1.15 绘制椭圆 1.16 绘制多边形 1.17 绘制文字 1.18 螺旋线及弹簧 1.19 利用边界框命令产生工件最小材料尺寸 1.20 函数曲线及齿轮 1.21 绘制倒角 第2章 基本编辑 2.1 倒圆角 2.2 修剪几何图形 2.3 打断几何图形 2.4 连接几何图形 2.5 修改曲线控制点 2.6 延伸几何图形 2.7 镜像几何图形 2.8 旋转几何图形 2.9 缩放几何图形 2.10 转移几何图形 2.11 偏移几何图形 2.12 串连偏移几何图形 2.13 拉伸几何图形 第3章 二维综合绘图练习 3.1 规划结构线 3.2 充分利用转移命令 3.3 充分利用镜像命令 3.4 充分利用旋转命令 3.5 多圆弧相切绘图 3.6 利用偏移命令快速作图 3.7 角度几何图形绘制 3.8 组合件的绘制 第4章 尺寸标注及图案填充 4.1 水平及垂直标注 4.2 平行标注 4.3 基线及连续标注 4.4 圆及圆弧标注 4.5 角度标注 4.6 点坐标标注 4.7 引线标注及图形注解 4.8 公差标注 4.9 尺寸编辑 4.10 尺寸标注综合练习 4.11 图案填充 4.12 修改线型及轮廓线加粗 第5章 三维线架构绘图 5.1 构图面及Z深度 5.2 简单线架构练习 5.3 自定义构图面线架构练习 5.4 三维镜像 5.5 三维旋转 5.6 三维阵列 5.7 线架构尺寸标注 5.8 线架构综合绘图 第6章 曲面绘制 6.1 举升曲面 6.2 昆氏曲面 6.3 直纹曲面 6.4 旋转曲面 6.5 扫描曲面 6.6 牵引曲面 6.7 Flat曲面 第7章 曲面编辑 7.1 曲面法线对曲面圆角的影响 7.2 曲面圆角 7.3 变半径曲面圆角 7.4 曲线与曲面圆角 7.5 曲面偏移及由凸模生成凹模 7.6 曲面修剪 7.7 曲面分割及其在曲面修剪与倒圆角中的应用 7.8 填充曲面靠破孔 7.9 曲面延伸 7.10 曲面熔接 7.11 三圆角曲面熔接及处理 第8章 曲面综合练习 8.1 扫描曲面及修剪 8.2 直纹曲面及圆角 8.3 旋转曲面与倒圆角 8.4 举升曲面及修剪 8.5 牵引曲面及曲面修剪、倒圆角 8.6 昆氏曲面 8.7 投影曲线的应用 第9章 基本实体绘制 9.1 绘制基本三维实体 9.2 拉伸实体 9.3 旋转实体 9.4 扫描实体 9.5 举升实体 第10章 实体编辑 10.1 实体倒圆角 10.2 变半径实体倒圆角 10.3 实体倒角 10.4 实体抽壳 10.5 实体布尔运算 10.6 实体拔模 10.7 实体修剪 10.8 由曲面生成实体 10.9 由曲面生成薄壁件 第11章 实体管理器 11.1 修改实体尺寸 11.2 修改实体修饰特征 11.3 修改实体生长方向 11.4 修改实体类型 11.5 修改实体属性 11.6 重排实体建构顺序 11.7 删除实体特征 11.8 隐藏与恢复实体特征 11.9 实体串连管理 11.10 移动、复制实体特征及实体重生 第12章 实体综合练习 12.1 拉伸实体与倒圆角 12.2 旋转实体与倒圆角 12.3 扫描实体与倒圆角 12.4 举升实体与倒圆角 第13章 二维加工 13.1 外形铣削 13.2 挖槽加工 13.3 钻孔加工 13.4 铣刻文字 13.5 面铣削 13.6 平移复制刀具路径 13.7 旋转复制刀具路径 13.8 镜像复制刀具路径 第14章 三维曲面、实体粗加工 14.1 平行粗加工 14.2 放射粗加工 14.3 投影粗加工 14.4 流线粗加工 14.5 等高外形粗加工 14.6 挖槽粗加工 14.7 残料粗加工 14.8 插削粗加工 第15章 三维曲面、实体精加工 15.1 平行精加工 15.2 陡斜面精加工 15.3 放射精加工 15.4 投影精加工 15.5 流线精加工 15.6 等高外形精加工 15.7 浅平面精加工 15.8 交线清角精加工 15.9 残料清角精加工 15.10 环绕等距精加工

<<Mastercam 9.0习题精解>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>