

## <<Java程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787115119049

10位ISBN编号：711511904X

出版时间：2004-8-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：朱喜福,魏绍谦,马涛

页数：303

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Java程序设计>>

### 内容概要

本书内容详略得当、重点突出，即可作为Java程序设计的辅导教材，也可供自学使用。本书分8章，主要介绍Java语言基础，运算符、表达式与控制结构，Java面向对象程序设计，异常，多线程，Java的输入输出处理，Java图形用户界面和Java Applet。

本书可作为高职高专计算机及相关专业的教材，也可供从事实际应用开发的技术人员参考学习。

## &lt;&lt;Java程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Java语言基础	11.1 基本概念及知识点	11.1.1 两类Java程序	11.1.2 Java程序的编辑、编译和运行	21.1.3 Java语言的注释和分隔符	31.1.4 Java语言的标示符和关键字	31.1.5 Java语言的数据类型	41.1.6 常量	51.1.7 变量	61.2 典型例题分析	71.3 习题	91.4 习题答案	15								
第2章 运算符、表达式与控制结构	182.1 基本概念及知识点	182.1.1 Java语言的运算符与表达式	182.1.2 语句	202.1.3 Java语言的控制结构	212.1.4 数组	252.1.5 方法	272.1.6 方法的重载	282.1.7 应用程序命令行传参数	282.2 典型例题分析	292.3 习题	382.4 习题答案	50								
第3章 Java面向对象程序设计	653.1 基本概念及知识点	653.1.1 面向对象程序设计的基本概念	653.1.2 类	663.1.3 类的继承	673.1.4 Java语言的修饰符	693.1.5 接口	703.1.6 内部类和匿名类	703.1.7 Java语言的包(package)	713.1.8 Java的API与类库	713.1.9 Math类	713.1.10 字符串(String)类	723.1.11 StringBuffer类	763.1.12 StringTokenizer类	783.1.13 Vector类	783.2 典型例题分析	803.3 习题	983.4 习题答案	116		
第4章 异常	1264.1 基本概念及知识点	1264.1.1 Java异常	1264.1.2 Java异常处理	1274.1.3 自定义异常	1294.2 典型例题分析	1294.3 习题	1344.4 习题答案	138	第5章 多线程	1405.1 基本概念及知识点	1405.1.1 多线程	1405.1.2 线程的状态和生命周期	1415.1.3 多线程实现的两种方法	1415.1.4 多线程的基本控制	1425.1.5 多线程Applet小程序	1435.1.6 线程的互斥锁和线程的同步	1445.2 典型例题分析	1455.3 习题	1565.4 习题答案	162
第6章 Java的输入输出处理	1716.1 基本概念及知识点	1716.1.1 概述	1716.1.2 文件输入流(FileInputStream)和文件输出流(FileOutputStream)	1726.1.3 File类	1736.1.4 文件的随机访问(RandomAccessFile类)	1756.1.5 过滤流	1776.1.6 数据流(DataInputStream类和DataOutputStream类)	1786.1.7 BufferedInputStream类和BufferedOutputStream类	1796.1.8 回压输入流(PushbackInputStream)	1816.1.9 字节数组流(ByteArrayInputStream类和ByteArrayOutputStream类)	1816.1.10 SequenceInputStream类	1826.1.11 对象串行化和对象流	1836.1.12 管道流(PipedOutputStream类和PipedInputStream类)	1846.2 典型例题分析	1856.3 习题	2076.4 习题答案	218			
第7章 Java图形用户界面	2287.1 基本概念及知识点	2287.1.1 文本、字体和颜色	2287.1.2 Java图形	2307.1.3 图像显示	2327.1.4 标签	2337.1.5 按钮	2347.1.6 单行文本域	2357.1.7 多行文本域	2377.1.8 容器和组件	2387.1.9 面板和画布	2397.1.10 布局	2407.1.11 复选框和单选框	2437.1.12 列表	2447.1.13 鼠标事件	2467.1.14 键盘事件	2477.1.15 窗口事件	2487.2 典型例题分析	2507.3 习题	2757.4 习题答案	276
第8章 Java Applet	2908.1 基本概念及知识点	2908.1.1 Applet的生命周期及基本方法	2908.1.2 向Applet传递参数	2918.1.3 判定Applet的来源	2918.1.4 下载图像	2918.1.5 下载声音	2918.1.6 动画	2918.2 典型例题分析	2928.3 习题	2998.4 习题答案	301									

<<Java程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>