

图书基本信息

书名：<<3ds max建筑与室内装饰设计经典>>

13位ISBN编号：9787115119902

10位ISBN编号：7115119902

出版时间：2004-3

出版单位：人民邮电出版社

作者：(韩)姜锡臣

页数：637

字数：1125000

译者：申铉京，，，%姜锡臣著，，，韩国

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以实例的方式详细介绍了3ds max建筑与室内装饰所涉及到的各方面的内容。全书共分为8个部分、54章，分别介绍了Interface与三维空间、三维建模、利用Light表示三维空间、利用Video Post的各种表现、摄像机、环境及特效、室内透视图、ISO制作、室外透视图制作等。

本书适合各类用计算机从事建筑设计和装潢的专业人士学习和参考，也可作为广大三维制作爱好者的参考书。

书籍目录

第一部分 熟悉3ds max 4.x的Interface和三维空间 第1章 三维空间的理解和建模 第2章 制作过程的浏览(小虫动画的制作) 第3章 利用与基本图形相关的Modify命令制作小件物品 第二部分 熟悉三维建模的实例 第4章 利用Loft-Object制作花 第5章 利用Shape Merge制作3.5英寸软盘 第6章 装饰柜的制作 第7章 相框和座钟的制作 第8章 宝塔的制作 第9章 古董汽车的制作 第10章 利用Array制作阶梯 第11章 螺旋型阶梯的制作 第12章 露天Cofe的制作 第13章 TV Set的制作 第14章 电话机的制作 第15章 音响的制作 第16章 空调的制作 第17章 室内透视图的制作 第18章 利用Path Deform制作走廊 第19章 客厅的制作 第20章 窗和门的制作 第21章 床的制作 第22章 卫生间I(便器和洗面池) 第23章 卫生间II(浴缸和内部制作) 第24章 煤气烤炉的制作 第25章 洗涤槽台的制作 25.1 水龙头的制作 25.2 洗涤槽台的制作 第26章 打火机的制作 26.1 打火机的制作 第27章 可乐瓶的制作 27.1 Pete瓶的制作 27.2 杯的制作 27.3 瓶盖形Coke桌子的制作 第28章 牙膏和化妆用品 28.1 化妆品的制作 28.2 牙膏的制作 28.3 环境的构成 第29章 锤子和鼠标的制作 29.1 锤子的制作 29.2 鼠标的制作 第30章 桥梁的制作 30.1 桥梁构造的制作 30.2 附属品的制作和环境的构成 第31章 用Blend制作带状墙壁纸 31.1 在墙面上乱写 31.2 室内的绘制 第三部分 利用Light表示空间 第32章 小剧场的制作 32.1 Light的种类和选项 32.2 剧场椅子的制作 32.3 扬声器的制作 32.4 天棚物品的制作 32.5 空间的构成 32.6 给出映射效果 第33章 更衣室间的接灯光表现 33.1 Attenuation Parameters和Shadow Parameters 33.2 吊灯的制作 33.3 简易桌子和椅子的制作 33.4 空间的构成 33.5 灯光的布置 第34章 广场的制作 34.1 中央喷水池的制作 34.2 灯的制作 34.3 环境的制作 第四部分 利用Video Post的各种表现 第35章 利用Lens Effect Glow制作广告牌 35.1 照明灯具的制作 35.2 售货亭的制作 第36章 利用Lens Effect Hight制作蛋糕 36.1 蜡烛的制作 36.2 蛋糕的制作 36.3 礼物的制作 36.4 桌子的制作 第37章 Lens Effect Flare和Photoshop的合成 37.1 晕影Light的制作 37.2 室内的绘制 37.3 Screen图像的制作 37.4 在Photoshop中用Screen合成灯光 第38章 用Starfiled和Camera表现宇宙空间 38.1 行星的制作 38.2 背景的制作 38.3 加入Starfield效果 第五部分 Camera(摄像机)、Effect(特效)及Environment(环境) 第39章 壁炉的制作 39.1 室内物品的制作 39.2 墙的制作 39.3 火和灯光的制作 第40章 沙漠的制作 40.1 车轮的制作 40.2 寺院的制作 40.3 沙滩的制作 40.4 灯光和环境的构成 第41章 海岸线的制作 41.1 制作地形 41.2 雾的制作 41.3 云彩的制作 41.4 灯光和太阳的制作 第六部分 室内透视图的制作 第42章 游泳池的制作 42.1 椅子的制作 42.2 花盆的制作 42.3 室内墙的制作 42.4 设置灯光 第43章 古城的制作 43.1 阶梯的制作 43.2 内部的制作 43.3 设置灯光 第44章 衣物类商铺的制作 I 44.1 制作室内透视图的流程 44.2 衣架的制作 44.3 柜台的制作 44.4 货物架的制作 第45章 衣物类商铺的制作 II 45.1 墙面的制作 45.2 灯光的配置 45.3 在Photoshop中合成 第46章 办公室的制作 I 46.1 办公用椅子的制作 46.2 监视器的制作 第47章 办公室的制作 II 47.1 办公用桌子的制作 47.2 室内的制作 47.3 其他用品的制作 47.4 灯光和Photoshop合成的制作 第七部分 ISO制作 第48章 ISO公寓的制作 I 48.1 墙面和地面的制作 48.2 窗和门的制作 第49章 ISO公寓的制作 II 49.1 厨房和门厅门的制作 49.2 安全网的制作 49.3 阶梯的制作 49.4 厨房的制作 第八部分 外观透视图的制作 第50章 公寓的制作 50.1 一层公寓的制作 50.2 外墙的制作 50.3 屋顶的制作 50.4 入口的制作 第51章 公寓群(小区)的制作 51.1 小区的规划 51.2 种树 51.3 道路和灯光的制作 51.4 建筑物的布置 51.5 Photoshop合成 第52章 田园住宅的制作 52.1 建筑物的制作 52.2 周围环境的制作 第53章 建筑物的制作 I 53.1 建筑物透视图制作流程 53.2 地下1层和地上1层的制作 53.3 第2, 3, 4层的制作 第54章 建筑物的制作 II 54.1 顶塔、楼梯间和窗的制作 54.2 地形的制作 54.3 灯光和Photoshop合成

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>