

<<使用UML进行面向对象的项目管理>>

图书基本信息

书名：<<使用UML进行面向对象的项目管理>>

13位ISBN编号：9787115120342

10位ISBN编号：711512034X

出版时间：2004-3

出版时间：人民邮电出版社

作者：坎托

页数：283

字数：448000

译者：徐晖

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<使用UML进行面向对象的项目管理>>

内容概要

本书介绍了如何使用面向对象方法学进行项目管理。

本书分三个部分。

第一部分包括前4章，介绍了软件项目管理的重要原则、统一建模语言以及它在软件开发过程中的使用、软件开发生命周期模型等基础内容。

本书的第二部分包括第5章至第8章，讨论了软件开发中与各阶段联系的各种概念的应用，详细讨论了UML软件开发过程的所有阶段和活动。

第三部分介绍了如何评估及报告项目状态，并且提供各种平均值、预算和开发的评估方法检验项目是否沿着轨道前进。

书中还有一个软件开发工程项目的例子，贯穿整本书中。

本书可作为管理面向对象开发的参考书，适合于开发人员、项目经理、软件工程研究人员阅读参考。

作者简介

Murra Cantor博士在软件开发方面有十几年的管理经验，他目前在TASC任资深项目经理。

TASC是Litton公司的一家子公司，主要提供信息技术服务。

Cantor博士在TASC管理基于对象项目的开发，还是面向对象开发的内部顾问。

在加入TASC之前，他曾经在IBM任产品开发经理，主要管理图形设计和开发及多媒体子系统。

<<使用UML进行面向对象的项目管理>>

书籍目录

第一部分 面向对象项目管理的基本原理 第1章 面向对象开发的管理工具 1.1 遇到的困难
1.1.1 需求不充分且经常变更 1.1.2 缺乏与客户的沟通 1.1.3 团队内部沟通不畅 1.1.4
不必要的复杂度 1.1.5 团队工作缺乏效率 1.2 用面向对象技术解决困难 1.3 协作 1.4 团
队沟通 1.4.1 公共词汇表和公共语言 1.4.2 适当规模的沟通 1.5 团队动态 1.6 小结
第2章 将统一建模语言作为管理工具 2.1 使用抽象 2.2 统一建模语言 2.3 归档需求
2.3.1 用例 2.3.2 用例图 2.3.3 编写包需求文档 2.4 编写软件设计文档 2.5 一个良好设计
的特征 2.6 构件和子系统 2.7 可追溯性 2.8 小结 第3章 选择开发生命周期模型 3.1 生
命周期模型原理 3.2 四种生命周期模型 3.2.1 瀑布模型 3.2.2 螺旋模型 3.2.3 快速
应用程序开发：时间盒模型 3.2.4 受控的迭代模型 3.3 增量构建 3.4 小结 第4章 面向对
象的项目计划 4.1 开发SDP 4.1.1 研究计划 4.1.2 实际建议 4.2 设计SDP 4.2.1
可交付的产品 4.2.2 开发环境 4.2.3 项目规模和人工量评估 4.2.4 风险策划 4.2.5
生命周期模型 4.2.6 工作拆分结构（WBS） 4.2.7 进度表 4.2.8 人员安排和组织
4.2.9 产品小组 4.2.10 时间段预算 4.2.11 计划的评估方法 4.3 小结第二部分 生命周期
管理第三部分 测试进程并走向成功

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>