

## <<Flash MX动画制作基础>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash MX动画制作基础>>

13位ISBN编号：9787115121332

10位ISBN编号：7115121338

出版时间：2004-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：朱真逸

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX动画制作基础>>

### 前言

中等职业教育是我国职业教育的重要组成部分。

中等职业教育的培养目标定位于“具有综合职业能力强，在生产、服务、技术和管理第一线工作的高素质劳动者和初中级专门人才”。

中等职业教育课程改革是为了适应市场经济发展的需要，适应课程模块化和综合化改革的需要，是为了适应实行一本多纲，满足不同学制、不同专业和不同办学条件的需要。

为了适应中等职业教育课程改革的发展，我们组织编写了本套教材。

在编写过程中，我们参照了教育部职业教育与成人教育司制订的《中等职业学校计算机及应用专业教学指导方案》及劳动部职业技能鉴定中心制订的《全国计算机高新技术考试技能培训和鉴定标准》，并仔细研究了已出版的中职教材，去粗取精，全面兼顾了中职学生就业和考级的需要。

为了使本套教材能更好地适应不同地区教学的需要，我们选择了4个省市——北京、广东、湖南、四川进行了实地调研，走访了近100所中职学校，与约300名一线的中职老师进行了面对面的交流。

通过座谈，我们更深刻地了解了中等职业学校的教学现状，以及师生们对教材内容、形式等方面的要求。

## <<Flash MX动画制作基础>>

### 内容概要

本书以动画制作为主线，全面介绍了Flash MX（中文版）的基本操作方法和动画制作技巧，包括Flash MX的概述、Flash MX基本设计工具的使用、简单动画的制作、复杂动画的制作、声音的处理及技巧、发布和输出影片、创建交互式动画和Flash动画设计实战等8章内容。

各章内容的讲解都以实例操作为主，且都有详尽的操作步骤，突出对学生的实际操作能力的培养。在每章的最后设有练习题，使学生能够巩固并检验本章所学知识。

本书适合作中等职业学校“电脑动画设计”课程的教材，也可作为Flash MX初学者的自学参考书。

## &lt;&lt;Flash MX动画制作基础&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 Flash MX概述	1	1.1 Flash的功能和特点	1	1.2 Flash MX的运行环境	2	1.3 Flash MX的工作界面	2
1.3.1 常用工具按钮	2	1.3.2 绘图工具箱	3	1.3.3 时间轴	3	1.3.4 舞台	4
1.3.5 设计面板	4	1.4 小结	4				
第2章 基本设计工具	6	2.1 绘图工具	6	2.1.1 文本工具	6	2.1.2 铅笔工具和线条工具	9
2.1.3 椭圆工具	10	2.1.4 画笔工具	12	2.1.5 钢笔工具	14	2.2 视图工具	15
2.2.1 手形工具	15	2.2.2 缩放工具	15	2.3.1 颜料桶工具和填充变形工具	16	2.3.2 墨水瓶工具	18
2.3.3 滴管工具	19	2.4 图形编辑	20	2.4.1 橡皮擦工具	21	2.4.2 部分选取工具和箭头工具	22
2.4.3 套索工具	23	2.4.4 任意变形工具	24	2.6 习题	25		
第3章 简单动画的制作	27	3.1 帧的应用	27	3.1.1 帧的类型	27	3.1.2 帧的模式	29
3.1.3 帧的插入	29	3.1.4 帧的操作	32	3.2 创建运动过渡动画	33	3.2.1 制作沿直线运动动画	33
3.2.2 制作旋转动画	39	3.3 运动过渡动画	45	3.4 形状变形动画	49	3.4.1 变形动画的制作	49
3.4.2 加入变形提示的变形动画的制作	51	3.5 逐帧动画	55	3.6 小结	57	3.7 习题	58
第4章 复杂动画的制作	60	4.1 库和元件的使用	60	4.1.1 概述	60	4.1.2 创建图形元件	62
4.1.3 创建影片剪辑	65	4.1.4 创建按钮元件	67	4.2 图层及其使用	69	4.2.1 图层的概念	69
4.2.2 新建图层	70	4.2.3 删除图层	70	4.2.4 锁定图层	71	4.2.5 隐藏图层	71
4.3 复杂动画设计实例	73	4.3.1 元件实例及其应用	77	4.4.1 聚光灯效果的制作	77	4.4.2 水纹荡漾效果的制作	84
4.5 引导层及其应用	89	4.5.1 按指定路径运动的动画	89	4.5.2 创建按指定路径运动的动画	93	4.6 复杂的逐帧动画设计	103
4.7 小结	103	4.8 习题	108				
第5章 声音的处理及技巧	110	5.1 声音处理概述	110	5.1.1 声音概述	110	5.1.2 声音的剪辑	111
5.2 声音的处理	111	5.2.1 导入声音	111	5.2.2 设置声音属性	112	5.2.3 声音编辑封套的使用	115
5.3 在Flash MX动画中加入声音	118	5.3.1 为Flash动画加入声音	118	5.3.2 为按钮加入声音	120	5.4 小结	124
5.5 习题	124						
第6章 输出和发布影片	125						
第7章 创建交互式动画	137						
第8章 Flash动画设计实战	185						

## <<Flash MX动画制作基础>>

### 章节摘录

插图：

## <<Flash MX动画制作基础>>

### 编辑推荐

《中等职业学校计算机系列教材·Flash MX 动画制作基础》由人民邮电出版社出版。

<<Flash MX动画制作基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>