

<<微机原理与接口技术>>

图书基本信息

书名：<<微机原理与接口技术>>

13位ISBN编号：9787115121462

10位ISBN编号：711512146X

出版时间：2004-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：郝飞

页数：262

字数：418000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<微机原理与接口技术>>

### 内容概要

本书共分为11章，主要介绍了计算机原理的基础知识，32位微型计算机的基本组成、体系结构、指令系统、汇编语言程序设计、存储器的组成、输入/输出、中断系统、总线的概念及常用的总线、接口芯片等内容。

着重对硬件功能、工作原理、接口电路、软件设计方法以及应用方面的有关知识作了较为详尽的阐述。

同时，本书第11章还提供了7个试验，可使读者加深对所学知识的理解。

本书在每章的最后均设有习题，使学生能够巩固本章所学知识。

本书适合作中等职业学校“微机原理接口技术及应用”课程的教材，也可作为微机原理与接口技术初学者的自学参考书。

## &lt;&lt;微机原理与接口技术&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 微型计算机系统概述	1	1.1 微型计算机概况	1	1.1.1 微型计算机的发展	1	1.1.2 微型计算机的特点及分类	5
1.2 微型计算机系统的组成	5	1.2.1 硬件系统	6	1.2.2 软件系统	8	1.3 微型计算机的主要性能指标	9
1.4 小结	11	1.5 习题	11	第2章 计算机中的信息表示 13			
2.1 进位计数制	13	2.1.1 有位值计数制数的表示	13	2.1.2 二进位制数的表示	14	2.1.3 八进制、十六进制数的表示	15
2.2 进位制数之间的转换	17	2.2.1 非十进制数转换成十进制数	17	2.2.2 十进制数转换为非十进制的数	18	2.3 计算机中数的表示	21
2.3.1 机器数和真值	21	2.3.2 原码表示法	21	2.3.3 补码表示法	22	2.3.4 反码表示法	24
2.3.5 带符号的机器码转换总结	24	2.3.6 无符号数	26	2.4 数的定点与浮点表示	26	2.4.1 数的定点表示法	26
2.4.2 数的浮点表示	27	2.5 微型计算机中常用码制	27	2.5.1 二-十进制(BCD)码	28	2.5.2 循环码	30
2.5.3 奇偶校验码	31	2.6 微型计算机中的字符编码	32	2.6.1 ASCII码	32	2.6.2 汉字编码	32
2.7 小结	33	2.8 习题	33	第3章 微处理器 36			
3.1 CPU发展简介	36	3.2 80486微处理器	38	3.2.1 80486 CPU的内部结构	38	3.2.2 80486 CPU外部引脚	40
3.2.3 80486 CPU的工作方式	42	3.3 寄存器	43	3.3.1 通用寄存器	43	3.3.2 指令指针寄存器EIP	44
3.3.3 标志寄存器FLAGS	44	3.3.4 段寄存器	45	3.3.5 系统地址寄存器	46	3.3.6 调试寄存器	46
3.3.7 测试寄存器	47	3.3.8 控制寄存器	47	3.3.9 浮点寄存器	47	3.4 有关时序的基本概念	47
3.5 指令流水线操作	48	3.6 Pentium系列CPU介绍	50	3.6.1 Pentium CPU的发展	50	3.6.2 Pentium CPU采用的新技术和新工艺	52
3.7 CPU的发展趋势及前景展望	53	3.8 小结	54	3.9 习题	54	第4章 指令系统 56	
4.1 指令格式	56	4.1.1 80x86的指令格式	56	4.1.2 80x86的指令编码格式	57	4.2 与数据有关的寻址方式	58
4.2.1 立即寻址	59	4.2.2 寄存器寻址	59	4.2.3 存储器寻址	59	4.3 与转移地址有关的寻址方式	63
4.3.1 段内直接寻址	63	4.3.2 段内间接寻址	63	4.3.3 段间直接寻址	63	4.3.4 段间间接寻址	63
4.4 指令系统	64	.....第5章 汇编语言程序设计					
第6章 存储器 124							
第7章 微型计算机的输入/输出及DMA 148							
第8章 中断系统 162							
第9章 总线 196							
第10章 微型计算机接口技术及其应用 212							
第11章 微机原理与接口技术实验 235							

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>