

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2004中文版三维造型基础教程>>

13位ISBN编号：9787115121875

10位ISBN编号：7115121877

出版时间：2004-4

出版时间：人民邮电出版社

作者：老虎工作室

页数：255

字数：401000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

全书共分12章，主要内容包括：AutoCAD2004简介与安装、三维造型基础、三维基本实体的创建、三维实体模型的编辑、三维模型的观察方法、三维复杂实体的创建、三维模型的渲染、三维模型的尺寸标注、根据三维模型生成二维图形、三维基本表面的创建、三维复杂曲面的创建以及三维图形的打印。

本书配套光盘收录了书中典型实例和习题用到和完成后的图形文件(.dwg)以及部分典型实例创建过程的动画演示文件(.avi)，读者可以参考使用。

书籍目录

第1章 AutoCAD 2004简介与安装 1.1 简介 1.2 AutoCAD 2004的安装 1.3 使用三维造型的理由 1.4 绘制第一个三维图形 1.5 小结 1.6 习题 第2章 三维绘图基础 2.1 三维模型介绍 2.2 坐标系 2.3 绝对坐标与相对坐标 2.4 世界坐标系(WCS)与用户坐标系(UCS) 2.5 视图与视口 2.6 绘制线框模型 2.7 小结 2.8 习题 第3章 创建三维实体 3.1 绘制基本实体 3.2 通过拉伸来创建实体 3.3 通过旋转来创建实体 3.4 实体的属性 3.5 小结 3.6 习题 第4章 三维图形的编辑 4.1 二维编辑操作在三维中的扩展 4.2 剖切实体与截面 4.3 编辑实体的面 4.4 编辑实体的边 4.5 其他编辑操作 4.6 小结 4.7 习题 第5章 观察三维模型的方法 5.1 设置观察视点 5.2 三维动态观察器 5.3 三维图形的消隐与着色 5.4 透视图 5.5 快速切换到xy平面视图 5.6 小结 5.7 习题 第6章 绘制复杂实体 6.1 三维实体造型的一般方法 6.2 布尔操作 6.3 各种绘图及编辑操作的综合应用 6.4 小结 6.5 习题 第7章 三维图形的渲染 第8章 三维图形尺寸标注 第9章 三维图形向二维图形的转化 第10章 创建三维表面 第11章 表面建模实例 第12章 图形的打印

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>