第一图书网, tushu007.com

<<教您老学Flash动画>>

图书基本信息

书名：<<教您老学Flash动画>>

13位ISBN编号：9787115122162

10位ISBN编号：7115122164

出版时间：2004-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：梁振央等编

页数：202

字数：245000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<教您老学Flash动画>>

内容概要

本书以Flash MX中文版操作为基础，用12章篇幅详细叙述了各种类型的Flash动画制作方法。
包括Flash 动画的基础知识，Flash MX各种工具、菜单命令、面板等应用操作，制作动画的一些特技手法和程序语言的应用。
书中没有枯燥的纯理论叙述，完全从制作实例中分析动画原理和命令使用，使学习过程变得轻松愉快。
本书专为中老年读者编写，可作为中老年读者的自学电脑动画用书，也可作为各老年大学的Flash动画教材。

第一图书网, tushu007.com

<<教您老学Flash动画>>

书籍目录

第1章 Flash MX 基础 1.1 第一次亲密接触 Flash MX 1.2 我的第一个动画 1.3 试验拉幕镜头 1.4 淡入淡出的风景 第2章 自己动手绘画 2.1 初识 Flash MX 工具箱 2.2 “面”和“线”有什么不同 2.3 “椭圆”和“矩形”工具 2.4 精确控制绘图 2.5 任意变形工具 第3章 颜色设置 3.1 颜色基础知识 3.2 线性渐变色 3.3 放射状渐变色 3.4 用渐变色做动画 第4章 元件与实例 4.1 元件的小舞台 4.2 淫雨霏霏 4.3 星光闪烁 4.4 烛光蛋糕 4.5 雪花飘飘 4.6 自由飞翔 第5章 素材处理 5.1 认识图形文件 5.2 图片截剪 5.3 翻页画册 5.4 导入动画文件 5.5 视频文件处理 5.6 共享库和导出设置 第6章 声音的编辑和应用 6.1 声音基础知识 6.2 声音的导入和编辑 6.3 声音采集 6.4 声音文件预处理 6.5 用音符堆砌简谱 第7章 按钮的制作和应用 7.1 按钮的帧结构 7.2 试做有声按钮 7.3 用按钮控制播放 7.4 控制帧转向 7.5 控制非主场景中的动作 7.6 拖放荷花第8章 文本应用 8.1 文本工具 8.2 静态文本应用 8.3 动态文本 8.4 输入文本 第9章 神奇的遮罩 9.1 认识遮罩层的功能 9.2 罩中风光 9.3 动作遮罩第10章 动作脚本基础 10.1 动作脚本的语法和格式 10.2 动作脚本的输入 10.3 用代码实现运动控制 10.4 复制代码运用 第11章 学习编程序 11.1 点烟花 11.2 心相随 11.3 扑蝴蝶 11.4 蝶恋花 11.5 鸟出笼 11.6 万花筒 11.7 变色字 第12章 辅助元件应用 12.1 能放缩的全景动画 12.2 小孩跑步 12.3 模拟播放器 12.4 发布和创建播放器

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com