

<<面向对象编程C++和Java比较教程>>

图书基本信息

书名：<<面向对象编程C++和Java比较教程>>

13位ISBN编号：9787115122773

10位ISBN编号：7115122776

出版时间：2004-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：卡克(Kak Avinash C.)

页数：801

字数：1590000

译者：徐波

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<面向对象编程C++和Java比较教程>>

内容概要

C++和Java是目前两种主流的面向对象编程语言。

本书从基本结构到如何进行应用层次的编程，对这两种语言进行比较和对照，具有重要的学术价值和现实意义。

全书共20章，分别从基础概念和机制、基本语言要素、OO编程特性、专业编程应用等方面，介绍了C++和Java的精髓和区别。

本书还有一个独特的学习方式，就是用C++重新编写一个特定的Java程序，实现相同的功能，或者反过来，用Java重写C++程序。

这种方法能够培养学生更加灵活地处理那些比较困难的项目，无论是C++还是Java项目。

每章最后的“更多阅读推荐”提供了丰富的可查询资料。

本书适合高等院校计算机专业用做面向对象程序设计课程的教材，对于熟悉C++和Java两种语言中的一种，而又想了解和掌握另一种语言的程序员也非常有帮助。

作者简介

Avinash C.Kak是普度大学电子和计算机工程系的教授，负责教授面向对象编程和设计课程，多次被评为“年度最佳教师”。

书籍目录

第1章 大处着眼—OO编程的一些共性 11.1 什么是面向对象编程 11.2 OO有什么优点 11.3 如何精通OO 2第2章 初窥门径 32.1 简单程序：对一个整型数组求和 32.2 简单程序：终端I/O 82.3 简单程序文件I/O 122.4 更多阅读推荐 162.5 作业 16第3章 类及其他一些关键的概念 183.1 在C++中定义类 203.2 在Java中定义类 233.3 创建对象：C++和Java的异同 253.4 在C++中定义子类 263.5 在Java中定义子类 263.6 阻断继承 323.7 创建对象的打印表示形式 343.8 对象的销毁 353.9 Java的程序包 (Package) 363.10 C++的名字空间 (namespace) 403.11 类成员的访问控制 473.12 抽象类和接口 493.13 对象的比较 513.14 类的静态成员 543.15 模板类 553.16 嵌套类型 563.17 在C++程序中实现OO行为 643.18 更多阅读推荐 703.19 作业 70第4章 字符串 734.1 C的字符串：简单回顾 734.2 C风格字符串的一些弱点 754.3 C++的字符串 764.4 Java的字符串 884.5 更多阅读推荐 974.6 作业 97第5章 使用容器类 1005.1 C++的容器类 1005.2 Java的容器 1245.3 参考资料和更多阅读推荐 1375.4 作业 138第6章 基本类型及其输入/输出 1446.1 标识符、标识符和变量名 1446.2 C++和Java的基本类型 1456.3 布尔类型 1456.4 字符类型 1466.5 整数类型 1506.6 浮点类型 1516.7 基本类型的类型转换 1526.8 C++的I/O流 1616.9 Java的I/O流 1756.10 更多阅读推荐 1866.11 作业 186第7章 声明、定义和初始化 1917.1 什么时候声明同时也是定义 1917.2 C++的变量在定义时是否同时进行了缺省初始化 1937.3 在Java中变量在定义时会不会进行缺省的初始化 1987.4 在C++中声明指针类型 2017.5 C++的指针数组 2037.6 声明多个名字 2047.7 C++标识符的作用域 2057.8 Java标识符的作用域 2067.9 C++的数组及其初始化 2077.10 Java的数组及其初始化 2107.11 符号常量 2107.12 C++的宏 2157.13 C++的枚举类型 2167.14 参考资料和更多阅读推荐 2197.15 作业 219第8章 对象引用和内存分配 2228.1 C++的对象引用 2228.2 Java的对象引用 2248.3 C++的内存分配 2248.4 Java的内存分配 2258.5 C++的结构 2268.6 作业 228第9章 函数和方法 232第10章 异常处理 260第11章 类：剩余事 281第12章 C++的操作符重载 343第13章 泛型和模板 381第14章 OO编程的模型图 410第15章 类的扩展 431第16章 C++的多重继承 515第17章 图形用户界面OO编程 572第18章 面向对象多线程编程 707第19章 网络编程 758第20章 数据库编程 780参考文献 800

编辑推荐

方便学习和易于掌握相似的基本语言结构；增添学习兴趣，了解每种语言的优点和不足；用不同语言编写具有相同功能的程序，可以培养灵活处理复杂项目的的能力；相同概念的比较能够加深对概念的理解。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>