

<<Pro/ENGINEER WILDFIR>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER WILDFIRE入门与提高>>

13位ISBN编号：9787115123619

10位ISBN编号：7115123616

出版时间：2004-7-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：戴向国

页数：337

字数：527000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER WILDFIR>>

### 内容概要

Pro/ENGINEER Wildfire 又称Pro/ENGINEER野火版，它是Pro/ENGINEER的最新版本，作为当今世界上拥有用户最多的三维CAD软件，Pro/ENGINEER被广泛应用于机械、模具、工业设计、汽车、航天、玩具等行业。

本书通过Step-By-Step的方式，详细讲解了Pro/ENGINEER野火版在零件设计、零件装配和工程图等方面的具体功能、使用方法和操作技巧。

本书是Pro/ENGINEER野火版的实例教材，主要面向初、中级的CAD用户和Pro/ENGINEER的初学者。

## 书籍目录

第1章 基础知识	11.1 CAD技术发展历程概述	11.2 Pro/ENGINEER简介	31.3 启动Pro/ENGINEER野火版	41.4 Pro/ENGINEER野火版的环境界面	51.5 设置当前工作目录	81.6 新建一个图形文件	91.7 打开一个已存在的图形文件	101.8 存储一个图形文件	111.9 删除一个图形文件	121.10 退出Pro/ENGINEER	14																															
第2章 基于特征的零件三维实体建模方法	15.2.1 零件建模的基本概念	15.2.2 零件特征分析	17.2.3 基本特征	19.2.4 构造特征	19.2.5 零件三维实体建模的基本过程	20.2.6 训练实例	20	第3章 参数化草图绘制	39.3.1 参数化草绘的基本原则	39.3.2 草绘模式的环境界面	40.3.3 基本绘图命令	41.3.4 基本图形编辑命令	47.3.5 尺寸标注与修改	49.3.6 几何约束	51.3.7 草绘修正	56.3.8 草绘时的注意事项	57.3.9 训练实例	58																								
第4章 零件建模的草绘特征	65.4.1 基础知识	65.4.2 拉伸特征(Extrude)	66.4.3 旋转特征(Revolve)	68.4.4 扫描特征(Sweep)	70.4.5 融合特征(Blend)	71.4.6 加强筋特征(Rib)	73.4.7 训练实例	73	第5章 零件建模的放置特征	98.5.1 基础知识	98.5.2 打孔特征(Hole)	98.5.3 圆角特征(Round)	100.5.4 倒直角特征(Chamfer)	101.5.5 抽壳特征(Shell)	102.5.6 拔模斜度特征(Draft)	103.5.7 训练实例	103	第6章 基准特征	125.6.1 基础知识	125.6.2 基准平面(Datum Plane)	126.6.3 基准轴(Datum Axis)	129.6.4 基准曲线(Datum Curve)	130.6.5 基准点(Datum Point)	131.6.6 坐标系(Coordinate Systems)	134.6.7 GRAPH曲线	135.6.8 训练实例	135															
第7章 特征复制	157.7.1 特征拷贝(Copy)	157.7.2 特征阵列(Pattern)	159.7.3 模型镜像(Mirror Geom)	160.7.4 特征群组(Local Group)	160.7.5 训练实例	161	第8章 特征操作	183.8.1 基本概念	183.8.2 改变父子关系的方法	184.8.3 特征重定义(Edit Definition)	185.8.4 特征排序(Reorder)	185.8.5 插入特征(Insert Feat)	186.8.6 压缩与恢复特征(Suppress and Resume)	187.8.7 训练实例	188	第9章 关系式	201.9.1 关系式类型	201.9.2 关系式中的参数符号	201.9.3 系统参数	202.9.4 关系式中的运算符和函数	202.9.5 关系式的修改与排序	203.9.6 使用联立方程式建立关系式	203.9.7 训练实例	204																		
第10章 家族表	216.10.1 基本概念	216.10.2 创建零件家族表的方法	216.10.3 如何使用零件家族表中的成员	217.10.4 如何修改零件家族表	217.10.5 训练实例	218	第11章 层	228.11.1 基本概念	228.11.2 层的建立方法	228.11.3 在层中添加或删除对象	229.11.4 层的操作	231.11.5 训练实例	231	第12章 零件建模的复杂特征	239.12.1 非平行融合特征	239.12.2 扫描融合特征	240.12.3 变截面扫描特征	240.12.4 训练实例	241	第13章 零件建模的曲面特征	262.13.1 基础知识	262.13.2 曲面特征的创建	263.13.3 曲面特征的操作	264.13.4 训练实例	265	第14章 综合练习	279	第15章 零件装配	301.15.1 基本概念	301.15.2 装配约束类型	301.15.3 零件装配步骤	302.15.4 生成爆炸图	303.15.5 训练实例	303	第16章 工程图	316.16.1 基本概念	316.16.2 规划和设置视图	317.16.3 视图操作	318.16.4 尺寸标注	319.16.5 技术要求	320.16.6 训练实例	320

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>