

<<Lightscape完全自学教程>>

图书基本信息

书名：<<Lightscape完全自学教程>>

13位ISBN编号：9787115124531

10位ISBN编号：7115124531

出版时间：2004-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：刘洋

页数：352

字数：579000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Lightscape完全自学教程>>

内容概要

本书主要介绍了效果图渲染软件Lightscape的使用方法和技巧。书中系统分析了Lightscape全部功能命令的使用技法，详细地讲解了Lightscape效果图的制作流程和常见问题的解决方案。

本书结构清晰，前半部分以讲解Lightscape功能命令为主，读者可以在较短的时间内全面掌握Lightscape软件的操作；后半部分以应用实例为主，读者可以融会贯通前面所学到的知识。

书中的案例均被录制成视频教学录像，同时配有作者细致的讲解，读者可以更轻松地掌握Lightscape渲染效果图的整体流程。

本书适合Lightscape的初、中级读者阅读，也可作为效果图培训班和高等院校相关专业的辅助教材。

<<Lightscape完全自学教程>>

书籍目录

第一篇 Lightscape基本概念	1	第1章 初识Lightscape	2	1.1 Lightscape先进的技术优势	2	1.2 Lightscape全局光照	2	1.3 Lightscape简单易学的材质模板参数	5	1.4 Lightscape智能的网格细分	6	1.5 Lightscape真实光域网的概念	6	1.6 Lightscape的软件安装	7
第二篇 Lightscape操作与控制	11	第2章 Lightscape模型的导入设置	12	2.1 DWG文件的导入参数设置	12	2.2 DXF文件的导入参数设置	16	2.3 LightWave文件的导入参数设置	19	2.4 3DS文件的导入参数设置	23	2.5 3D Studio MAX/VIZ文件输出的参数设置	25	第3章 Lightscape的基本操作	37
		3.1 视图投影方式	37	3.2 交互工具的控制及其操作	38	3.3 摄像机视图的架设与设置	40	3.4 模型视图的显示模式	41	3.5 高级显示功能的作用和用法	43	3.6 选择工具栏的操作与控制方法	44	3.7 自定义过滤器设置及用法	46
		3.8 变换工具栏的操作与控制	47	3.9 变换面板的控制与编辑	48	3.10 其他辅助工具	51	第三篇 Lightscape四大模块	65	第4章 图层模块	66	4.1 图层的概念	66	4.2 图层各部分命令的操作	66
		4.3 图层操作技巧	68	第5章 材质模块	69	5.1 材质的概念	69	5.2 Lightscape的材质面板	69	5.3 将材质赋予场景模型表面	78	5.4 调校纹理贴图	81	第6章 图块模块	83
		6.1 图块的概念	83	6.2 Lightscape的图块面板	83	6.3 图块右键编辑菜单	84	第7章 光源模块	87	7.1 布光的基本概念	87	7.2 光源的光学性质	87	7.3 Lightscape灯光与现实灯光换算	89
		7.4 光源属性编辑面板	89	7.5 光域网的概念	92	7.6 光域网的编辑	92	7.7 更改灯光位置	94	7.8 光源面板中编辑菜单的操作	96	第四篇 Lightscape的后期技术	99	第8章 Lightscape渲染出图	100
		8.1 Lightscape日光的设置	100	8.2 Lightscape网格细分	106	8.3 Lightscape光能传递	113	8.4 Lightscape DOS渲染	117	第9章 Lightscape动画设置	126	9.1 动画技术的介绍和应用	126	9.2 Lightscape动画全攻略	126
		第10章 渲染	134	10.1 文件属性面板	134	10.2 渲染面板	142	第11章 Lightscape的VR技术	152	11.1 全景图像的介绍	152	11.2 Lightscape全景图像的渲染	152	11.3 虚拟现实VRML技术的介绍	155
		11.4 Lightscape的VRML输出	156	第五篇 Lightscape综合案例	159	第12章 居家餐厅效果图表现	161	12.1 3ds max模型导出设置	161	12.2 Lightscape准备文件的设置	165	12.3 Lightscape解决文件的设置	173	12.4 Lightscape材质参数及属性设置	177
		12.5 Lightscape图象渲染设置	193	12.6 图像制作后期处理	193	第13章 概念客厅效果图表现	210	13.1 3ds max模型导出设置	210	13.2 Lightscape准备文件的设置	213	13.3 Lightscape解决文件的设置	223	13.4 Lightscape材质参数及属性设置	229
		13.5 Lightscape图像渲染设置	242	13.6 图像制作后期处理	242	13.7 景深模糊处理的制作	247	第14章 主卧日光效果图表现	257	14.1 3ds max模型导出设置	257	14.2 Lightscape准备文件的设置	260	14.3 Lightscape解决文件的设置	269
		14.4 Lightscape材质参数及属性设置	276	14.5 Lightscape图像渲染设置	296	14.6 图像制作后期处理	298	第六篇 附录	309	附录A Lightscape光域网图示	310	附录B 模型库	326	附录C 材质贴图库	335
		附录D 中、英文Lightscape命令对照表	351												

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>