

图书基本信息

书名：<<中文版3ds max5建筑效果图培训教程>>

13位ISBN编号：9787115125804

10位ISBN编号：7115125805

出版时间：2005-1-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：张陆军,王宏

页数：314

字数：493000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是《零点起飞电脑培训学校》丛书之一，主要内容包括：3ds max 5和建筑效果图的基础知识、二维对象和三维对象的创建及编辑方法、编辑修改器和材质编辑器的应用、灯光和摄像机在建筑效果图中的运用、环境控制及渲染知识、建筑效果图的后期处理方法等，最后通过对住宅小区、公共建筑和高层建筑的制作实例来对前面所学知识进行全面的总结和综合运用。

通过本书的学习，相信读者既能够成为一位三维造型的高手，又能够在建筑效果图的制作上有所突破。

本书结构清晰、内容详实，理论讲解部分言简意赅、通俗易懂，实战部分步骤分明、图文并茂。

每课均以课前导读、课堂讲解、上机实战、课后练习的结构进行讲述。

课前导读指出了每课课堂讲解内容的基础、重点、难点及学习方法，便于指导读者自学，方便教师讲授；课堂讲解详细地讲解了每课知识点；上机实战紧密结合课堂讲解内容给出实例，指导读者边学边用；课后练习结合每课内容给出填空题、判断题、选择题、问答题及上机操作题。

通过练习，读者可以达到巩固每课知识的目的。

本书定位于初中级读者，既可供建筑、装潢、广告、产品造型等行业的专业人士学习和参考，也可作为广大建筑效果图制作爱好者的自学参考书。

尤其适用于电脑培训学校作3ds max 5的培训教材使用。

书籍目录

第1课 3ds max 5基本知识	1	1.1 课堂讲解	1	1.2 上机实战	8	1.3 课后练习	9
第2课 3ds max 5与建筑效果图	11	2.1 课堂讲解	11	2.2 上机实战	24	2.3 课后练习	28
第3课 3ds max 5的工作环境	31	3.1 课堂讲解	31	3.2 上机实战	44	3.3 课后练习	49
第4课 二维曲线编辑命令	51	4.1 课堂讲解	51	4.2 上机实战	62	4.3 课后练习	68
第5课 三维对象创建及编辑	71	5.1 课堂讲解	71	5.2 上机实战	86	5.3 课后练习	89
第6课 常用编辑命令	91	6.1 课堂讲解	91	6.2 上机实战	97	6.3 课后练习	101
第7课 材质和贴图	103	7.1 课堂讲解	103	7.2 上机实战	123	7.3 课后练习	131
第8课 灯光	133	8.1 课堂讲解	133	8.2 上机实战	142	8.3 课后练习	146
第9课 摄像机和环境控制	149	9.1 课堂讲解	149	9.2 上机实战	162	9.3 课后练习	165
第10课 渲染	167	10.1 课堂讲解	167	10.2 上机实战	182	10.3 课后练习	184
第11课 建筑效果图后期处理	187	11.1 课堂讲解	187	11.2 上机实战	199	11.3 课后练习	204
第12课 住宅小区效果图制作	207	12.1 课堂讲解	207	12.2 上机实战	208	12.3 课后练习	237
第13课 公共建筑效果图制作	239	13.1 课堂讲解	239	13.2 上机实战	240	13.3 课后练习	274
第14课 高层建筑效果图制作	275	14.1 课堂讲解	275	14.2 上机实战	276	14.3 课后练习	314

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>