

<<快速测试>>

图书基本信息

书名：<<快速测试>>

13位ISBN编号：9787115127372

10位ISBN编号：7115127379

出版时间：2004-10

出版时间：人民邮电出版社

作者：卡伯特森 (Culbertson Robert)

页数：333

字数：52600

译者：王海鹏

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<快速测试>>

内容概要

本书介绍一种软件测试的实用方法，重点讲述一个测试过程，该过程适用于当今日益快速的软件开发。

全书共分三部分，第一部分(第1~6章)为快速测试过程，定义与软件测试有关的基本概念和术语，描述一个与完整软件开发生命周期紧密集成的快速测试过程。

第二部分(第7~12章)是快速测试技术和技巧，详细描述开发一个快速测试过程所要用到的技术和技巧。

第三部分(第13~16章)为快速测试示例，包括一组例子用来说明前两部分所介绍的过程和技术。

本书介绍的测试方法是为从业的测试工程师、测试管理者而专门设计的，本书同样非常适合刚刚踏入软件测试职业生涯的读者。

书中列举并综述了大量参考文献，其内容不仅适合软件测试专业人员阅读，同时也适合刚刚开始接触软件测试的读者使用。

<<快速测试>>

书籍目录

第一部分 快速测试过程第1章 快速测试简介	31.1 软件测试的基本定义	41.2 什么是快速测试
51.2.1 人员	61.2.2 集成的测试过程	71.2.3 静态测试
71.2.4 动态测试	71.3 开发一个快速测试策略	71.4 软件开发过程
81.5 瀑布式测试过程	101.5.1 需求分析	121.5.2 测试计划
121.5.3 测试设计、实施和调试	131.5.4 系统测试	141.5.5 验收测试
141.5.6 维护	151.6 测试和开发的集成	151.7 下一章导读
171.8 参考文献	18第2章 需求分析和测试	192.1 需求过程
212.1.1 需求提取	222.1.2 需求定义	242.1.3 需求规格说明书
272.1.4 需求追踪矩阵	282.2 需求测试	282.2.1 测试需求时需要寻找什么
302.2.2 使用原型	312.2.3 演化原型生命周期中的测试	332.3 下一章导读
352.4 参考文献	35第3章 测试计划	373.1 测试策略
393.1.1 确定测试的范围	393.1.2 确定测试的方法	423.1.3 确定测试标准和质量检查点
433.1.4 确定自动化策略	443.2 确定测试系统	473.2.1 测试架构
473.2.2 测试工具	493.2.3 测试环境	503.2.4 测试配置情况
513.3 预估测试工作量	523.3.1 确定任务	533.3.2 确定工作量
553.3.3 确定时间并生成进度计划	583.3.4 评估进度计划风险	603.4 准备和复查测试计划文档
613.4.1 测试计划格式	613.4.2 测试计划复查	673.5 下一章导读
683.6 参考文献	68第4章 测试设计与开发	714.1 测试设计
724.1.1 确定测试目标	744.1.2 确定输入规格说明书	754.1.3 确定测试配置
754.1.4 测试设计文档	764.2 开发测试用例	774.2.1 开发详细测试过程
784.2.2 等价划分	794.2.3 确定预期的结果	804.2.4 初始设置和结束清理——从已知的状态开始测试
814.2.5 测试用例模板	814.2.6 测试用例配置管理	834.3 验证并调试测试
844.4 测试用例自动化	844.5 下一章导读	854.6 参考文献
86第5章 系统测试	875.1 发现并追踪缺陷	885.1.1 确定缺陷状态
895.1.2 缺陷追踪要点	915.1.3 编写缺陷报告	955.1.4 缺陷复查
965.2 执行测试	975.2.1 系统测试的入口	975.2.2 测试循环
985.2.3 记录测试结果日志	995.3 报告测试结果	1015.3.1 测试状态报告
1015.3.2 缺陷状态报告	1025.3.3 测试总结报告	1035.4 退出标准与发布准备
1045.5 下一章导读	104第6章 人与过程结合	1076.1 测试工作中人的方面
1086.1.1 成功的测试工程师的特质	1086.1.2 需要避免的陷阱	1096.1.3 面试提示
1106.2 改进测试过程	1126.2.1 软件工程研究所的能力成熟度模型(CMM)	1136.2.2 CMM与快速测试的关系
1156.2.3 过程改进的一种方法	1166.3 下一章导读	1176.4 参考文献
118第二部分 快速测试技术与技巧第7章 测试技术与技巧概述	1237.1 测试技术的范围	1237.2 开发生命周期
1247.3 快速测试的好处	1267.4 静态测试的定义	1277.5 动态测试的定义
1287.6 缺陷生命周期	1297.7 正式的测试阶段	1307.8 测试团队成员的职责
1317.9 下一章导读	132第8章 联合应用需求：利用快速测试提取需求的方法	1338.1 JAR方法学
1338.2 在JAR中测试工程师的角色	1408.3 小结	141第9章 静态测试技术与技巧
1439.1 循环复杂性以及它与测试执行的关系	1449.2 将模块设计图形化的示例	1459.3 正式的复查
1489.4 使用检查清单	1499.5 审计	1509.6 审查/走查/同级复查
1529.7 审查团队角色与职责	1529.8 报告审查过程	1549.9 审查过程的测量指标
1559.10 使用电子邮件或应用程序让审查更有效率	1559.11 正式验证	1569.12 基于规范的语言
1579.13 自动化的理论证明	1579.14 测试自动化/工具	1579.15 需求可追踪性
1589.16 物理单位检查器	1589.17 符号化执行	1599.18 交叉引用列表
1609.19 格式对齐	1609.20 版本比较	1609.21 算法测试
1619.22 测试支持推进者	1639.23 共享的问题数据库	1649.24 小结
1659.25 参考文献	165第10章 动态测试技术与技巧	16710.1 功能测试与分析
16810.2 等价划分	16910.3 边界值分析	17010.4 恶意测试
17110.5 基于风险的测试	17210.6 路径覆盖测试	17410.7 用例测试
17910.8 制造缺陷/变异	18010.9 追踪/回溯/快照内存转储/异常终止内存转储	18110.10 设断点/打补丁
18310.11 数据流测试	18310.12 内存泄漏测试	18410.13 人机接口测试
18610.14 负载性能测试	18610.15 平台配置测试	19010.16 小结
19110.17 参考文献	192第11章 开发和使用的测试测量指标：建模和预报缺陷	19311.1 确定测量指标与测量方法
19411.2 使用标准测量指标来进行改进	20211.3 测试的测量指标	20511.4 基于项目的缺陷模型
20711.5 软件错误预估程序(SWEEP)	20811.6 小结	21111.7 参考文献
212第12章 测试工作量预估技术与技巧	21312.1 使用数学方法来预估软件	21612.2 功能点技术
23412.3 小结	23612.4 参考文献	237第三部分

<<快速测试>>

快速测试示例第13章 需求示例 241第14章 测试计划示例 265第15章 测试设计和开发示例
281第16章 系统测试总结报告示例 325

<<快速测试>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>