

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火2.0版入门指南>>

13位ISBN编号：9787115127402

10位ISBN编号：7115127409

出版时间：2005-1

出版时间：人民邮电

作者：祝凌云,白雁钧,李斌

页数：359

字数：565000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是“Pro/ENGINEER系列丛书”的《Pro/ENGINEER野火版入门指南》的升级版，各章内容在原书基础上增加了更详细的功能介绍以及面对初学者的更丰富的实例练习。

本书共11章，第1章、第2章主要介绍了Pro/ENGINEER野火版的系统特性、新增功能、操作界面、菜单栏和工具栏等内容。

第3章介绍了视角控制。

第4章介绍了草绘技巧。

第5章至第8章分别介绍了基础特征、基准特征、工程特征及曲面特征。

第9章介绍了零件装配。

第10章介绍了建立工程图的方法。

第11章以3个实例制作介绍了Pro/ENGINEER野火版的具体应用。

本书实例丰富，讲解详尽，随书附赠光盘包括了所有的范例文件及演示录像。

本书适合Pro/ENGINEER野火2.0版的初学者使用，也可作为培训教材使用。

书籍目录

第1章 系统简介	1.1 Pro/E野火2.0版的新特性	21.2 Pro/E野火2.0版更容易学习	51.3 Pro/E野火2.0版所需的硬件配置	71.4 Pro/E野火2.0版的安装	8																				
第2章 基本操作	2.1 操作界面	162.2 文件操作	212.3 鼠标的使用	252.4 对象选取	262.4.1 选择过滤器	272.4.2 曲线的选取	282.4.3 曲面的选取	302.5 自定义操作界面	312.5.1 自定义工具栏	312.5.2 自定义系统颜色	332.6 设置配置文件config.pro	342.6.1 通过配置文件设置公制模板	352.6.2 查找配置选项	382.6.3 更改config.pro的存取位置	39										
第3章 视角控制	3.1 视角命令	423.2 视角控制按钮和模型观察	463.2.1 视角控制按钮	463.2.2 模型的平移、缩放和旋转	483.3 视角的保存	503.4 范例	51																		
第4章 草绘	4.1 草绘环境简介	584.2 线条绘制	634.3 选择工具	714.4 几何工具	744.5 约束设置	774.6 尺寸的标注与修改	794.6.1 尺寸标注	804.6.2 尺寸修改	854.7 范例	88															
第5章 基础特征	5.1 基础特征简介	985.2 基本操作	1005.2.1 拉伸	1005.2.2 旋转	1055.2.3 扫描	1085.2.4 混合	1125.3 范例	119																	
第6章 基准特征	6.1 基准平面	1476.2 基准轴	1526.3 基准曲线	1566.3.1 草绘曲线	1586.3.2 投影曲线	1596.3.3 相交曲线	1606.3.4 修饰曲线	1616.4 基准点	1626.5 坐标系	1656.6 基准特征的显示控制	168														
第7章 工程特征	7.1 孔	1737.1.1 孔的放置	1737.1.2 孔的形状	1777.2 圆角	1807.2.1 单一值倒圆角	1807.2.2 变化值倒圆角	1837.3 倒角	1877.3.1 棱线倒角	1877.3.2 顶点倒角	1887.4 壳	1917.5 筋	1937.6 拔模	1957.7 范例	199											
第8章 曲面特征	8.1 曲面特征简介	2208.2 曲面特征的建立	2218.2.1 拉伸曲面的建立	2218.2.2 平曲面的建立	2228.2.3 旋转曲面的建立	2238.2.4 扫描曲面的建立	2248.2.5 可变剖面扫描曲面的建立	2258.2.6 简单混合曲面的建立	2288.2.7 混合曲面的建立	2328.2.8 圆角曲面的建立	2368.2.9 边界曲面的建立	2378.2.10 层的简单应用	2388.3 曲面特征的操作	2408.3.1 添加工具按钮	2428.3.2 基础操作	2448.3.3 曲面的修剪	2468.3.4 曲面的合并	2478.3.5 曲面的延伸	2488.4 范例：风扇叶轮	2498.5 交互式曲面设计	2538.5.1 简介	2538.5.2 曲线的创建和编辑	2568.5.3 曲面的创建	2608.6 范例：网球模型	261
第9章 零件装配	9.1 装配约束	2729.2 基本装配	2749.3 爆炸视图	2859.4 在装配体中改动零件	2879.5 在装配体中创建新零件(活塞环)	289																			
第10章 工程图	10.1 简介	29210.2 工程图的建立	29310.3 视图的修改	30410.4 其他常用视图	30710.5 工程图的环境设置	312																			
第11章 实例演练	11.1 发动机缸体模型	31811.2 PDA造型设计	32611.3 概念汽车造型设计	333																					
附录A	2001版与野火2.0版常用命令对照表	341																							
附录B	系统配置文件config.pro	347																							

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>