



## 内容概要

本书共分三篇，循序渐进地介绍了Flash MX 2004中文版的使用方法和应用技巧。全书在内容安排上从理论基础开始，然后介绍了基本使用方法，最后通过范例专题详细介绍了具有交互性及动态效果的作品制作技巧。

理论篇包括第一章至第二章，介绍了Flash MX 2004相关理论与其应用的原则。

操作篇包括第三章至第六章，系统讲解了Flash MX 2004中文版的操作基础，处理工具、面板以及具体的选择指令。

实务篇以两章的篇幅，分基础范例和高阶综合应用范例分别介绍了精彩范例的完整制作过程。

本书的光盘内容极为丰富，包括操作篇内容涉及到的工具、面板的操作示范讲解录像，还提供了全部练习及范例所需的原始文件。

本书图文并茂，实用性强，讲述通俗易懂，适应广大动画爱好者及网页设计人员阅读。

书籍目录

理论篇 第一章 Macromedia Flash概论 1-1 什么是Flash 1-2 Flash的起源 1-3 Flash的功能 1-4 软件操作环境与架构 1-5 矢量对象与位图的区别 1-6 Flash的动画原理 1-7 Flash的动画类型 1-8 Flash的元件特性 1-9 元件、实例与元件库 1-10 实例、图层、帧、时间轴与场景的关系 1-11 Flash支持的导入格式 1-12 导入声音与视频注意事项 1-13 常用的快捷键 1-14 链接文件的路径概念 1-15 与其他软件搭配的注意事项 1-16 使用Flash的时机 1-17 学习Flash的基本概念 第二章 网页视觉设计概念 2-1 因特网 2-2 万维网 2-3 网页视觉设计 2-4 网页图标与图像 2-5 网页文本 2-6 网页颜色 2-7 网页动画 2-8 网页版面 2-9 网页设计风格 2-10 网页界面设计原则 2-11 网页视觉设计其他注意事项 操作篇 第三章 Flash的基础操作..... 第四章 Flash的处理工具 第五章 Flash的面板 第六章 Flash的菜单命令 实务篇 第七章 简易基础范例 第八章 综合应用范例操作示范影片

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>