

## <<3ds max建筑效果创作实例<>>

### 图书基本信息

书名：<<3ds max建筑效果创作实例<3ds max6版>(附光盘)>>

13位ISBN编号：9787115129772

10位ISBN编号：7115129770

出版时间：2005-1-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：温谦,温颜

页数：356

字数：557000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max建筑效果创作实例>>>

### 内容概要

3ds max是目前计算机平台上被广泛使用的优秀的三维制作软件，它具有强大的功能，深受建筑设计和室内外装潢等领域的设计人员的欢迎。

本书作者根据自己的实践经验，精心制作了若干实例，并以实例为线索，详细介绍了采用3ds max的各项功能创作室内外建筑效果图的方法。

实例包括制作高层写字楼、住宅楼、室内家具、餐厅和接待厅等。

本书风格活泼，内容通俗易懂，对操作过程中的每一个步骤都有详细的说明，并配有适当的图形，以帮助读者理解。

本书还附有一张光盘，包含了书中介绍的所有实例的场景文件、经过Photoshop处理的最终效果图和书中实例制作过程的演示。

相信书中介绍的很多实用技巧会对读者有所帮助。

本书适合用计算机从事建筑装潢和设计的专业人士学习和参考，也可以作为广大三维制作爱好者的入门教材。

# <<3ds max建筑效果创作实例>>

## 书籍目录

第01章 电脑建筑画表现方法概述	11.1 电脑建筑画制作流程及指导思想	11.1.1 造型建模阶段
21.1.2 建立材质阶段	31.1.3 光线处理	31.1.4 渲染
41.1.5 景观设计阶段	51.2 3ds max软件介绍	61.2.1 界面简介
61.2.2 创建对象	101.2.3 选取对象	101.2.4 对象的位移变换与形体变换
101.2.5 修改对象	131.2.6 材质编辑	171.2.7 灯光设置
251.2.8 摄像机设置	271.2.9 渲染设置	271.3 Photoshop简介
281.3.1 Photoshop的用户界面	291.3.2 绘制图形	301.3.3 图层控制
311.3.4 选择对象	321.3.5 路径控制	321.3.6 移动与复制对象
331.3.7 色彩控制	351.3.8 历史记录	361.4 建筑画基础理论
371.4.1 建筑的空间构图	371.4.2 建筑色彩	39第02章 室外效果图实例(1)——写字楼
452.1 主体的制作	462.1.1 制作轮廓线	462.1.2 制作窗体
472.1.3 制作墙体	492.1.4 制作墙体外的水平压线	522.1.5 制作竖直压线
552.1.6 制作圆弧形的栅板	562.1.7 制作栅板上的文字	582.1.8 制作墙体上部的装饰球
612.1.9 制作装饰杆	622.2 前部	642.2.1 制作前部窗体
642.2.2 制作4号墙体	652.2.3 制作3号墙体	692.2.4 制作2号墙体
712.2.5 制作1号墙体	722.2.6 制作竖直压线	762.2.7 制作水平压线
782.2.8 制作柱子	802.3 制作大门	842.3.1 制作门墙
842.3.2 制作门上方的装饰弧形板	862.3.3 制作弧形板的竖直压线	882.3.4 制作大门玻璃
902.4 楼前广场	922.4.1 制作雕塑	922.4.2 制作广场
952.4.3 制作草地	952.4.4 制作小路	962.5 渲染
972.5.1 加入灯光	972.5.2 加入照相机	982.5.3 渲染
982.6 后期处理	101第03章 室外效果图实例(2)——住宅楼	1113.1 中间层
1113.1.1 制作轮廓线	1113.1.2 制作第2层的最下面一段墙体	1113.1.3 制作中间一段墙体
1163.1.4 制作最上面一段墙体	1173.1.5 合并3段墙体	1183.1.6 制作窗体
1193.1.7 制作凸窗的窗檐	1213.1.8 制作凸窗的窗台	1253.1.9 制作凸窗的窗线
1263.1.10 制作平窗的窗檐	1293.1.11 制作大阳台门的门框	1333.1.12 制作其他小物体
1343.1.13 制作阳台楼板和飞檐	1363.1.14 制作阳台上的柱子	1403.1.15 制作阳台栅栏
1423.1.16 制作小阳台	1453.1.17 制作第3~5层	1483.2 制作第6层
1503.2.1 制作第6层墙体	1503.2.2 制作第6层平台的栅栏	1523.2.3 制作第6层平台的门
1553.2.4 制作第6层阳台的围墙	1553.3 屋顶	1613.3.1 制作屋顶的边檐
1613.3.2 制作屋顶的斜面	1643.3.3 制作屋顶的圆弧拱	1653.4 第1层
1763.4.1 制作第1层墙体	1763.4.2 制作第1层阳台	1783.4.3 制作第1层门廊
1813.4.4 完成建筑物	1843.5 草地和路面	1883.5.1 制作草地
1883.5.2 制作水泥路面	1883.6 渲染加入灯光	1903.6.1 加入灯光
1903.6.2 加入照相机	1913.6.3 渲染	1913.7 后期处理
1933.8 本章实例所用的平面图和立面图	199第04章 制作室内家具	2054.1 餐桌
2054.1.1 制作桌面中间的印花毛玻璃	2054.1.2 制作桌面外圈的木桌面	2074.1.3 制作餐桌腿
2094.2 餐椅	2134.2.1 制作餐椅腿	2144.2.2 制作餐椅靠背
2194.2.3 制作餐椅坐垫	2224.3 合并餐桌和餐椅	2234.4 吊灯
2264.4.1 制作灯池顶面吊灯锚固件	2264.4.2 制作灯池中装饰性玻璃隔断	2284.4.3 制作吊灯中半碗形灯罩
2304.4.4 制作灯罩与金属锚固件连接杆	2324.4.5 制作灯池中两圈槽灯	2354.4.6 制作灯池中两圈槽灯光芒
2364.4.7 制作灯罩朦胧光晕效果	2384.5 壁柜	2404.5.1 制作立柜
2404.5.2 制作下侧电视柜	2464.5.3 制作立柜上侧吊顶	2504.5.4 制作立柜中间背景
2504.6 装饰物制作	2554.6.1 制作电视机	2554.6.2 制作台面装饰物一
2594.6.3 制作台面装饰物二	2614.6.4 制作台面装饰物三	2654.7 织物的制作
2784.7.1 制作窗帘	2784.7.2 制作床罩	287第05章 室内效果图制作(1)——小餐厅
2935.1 建筑构造的制作	2935.1.1 制作地面	2935.1.2 制作墙面
2955.1.3 制作天花	2995.2 室内家具的配置	3025.2.1 加入壁柜
3025.2.2 加入吊灯	3035.2.3 加入桌椅	3045.2.4 加入电视机
3065.3 室内灯光效果的处理	3075.3.1 在天花上加入槽灯	3075.3.2 给灯具加入光芒效果
3105.3.3 增加灯光光晕效果	3145.4 在Photoshop中后期处理	3165.4.1 增加花瓶配景
3165.4.2 增加绿化效果	319第6章 室内效果图制作(2)——办公室	3216.1 建筑构造的制作
3216.1.1 制作地面	3216.1.2 制作墙面	3256.1.3 制作天花
3396.2 室内家具的配置	3446.2.1 加入办公桌椅	3446.2.2 加入沙发茶几
3446.3 室内灯光效果的处理	3456.3.1 加入灯光	3456.3.2 加入照相机
3486.3.3 渲染	3486.4 Photoshop CS中文版中后期处理	3526.4.1 增加花配景
3526.4.2 增加绿化效果	354	



## <<3ds max建筑效果创作实例>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>