第一图书网, tushu007.com

<<Java程序设计>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计>>

13位ISBN编号：9787115130051

10位ISBN编号：7115130051

出版时间：2005-2-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：朱喜福,赵敏,夏齐霄,胡琦光,陈忠实

页数：340

字数：534000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

Java语言是目前最流行的面向对象的网络编程语言之一。
本书从最基本的入门概念开始讲述Java语言，对Java面向对象程序设计的基本概念和技术等内容进行较为详细的讲解；并通过大量的编程实例讲述如何使用Java语言及其类库编写解决实际问题的Java应用程序和Java小应用程序；对Java的输入输出处理、图形用户界面的设计等也进行深入的介绍。
本书每章都安排了大量有针对性的编程实例及练习题，并对全书的内容给出了一些综合应用的实例。
本书可作为高等院校、高职高专的教材和教学参考书，也可作为对Java编程感兴趣的读者的入门参考书。

<<Java程序设计>>

书籍目录

第1章　Java语言基础　1.1　计算机编程语言　1.2　Java语言发展　1.3　Java程序的开发和运行环境　1.4　能够运行的两类Java程序　1.5　程序中的关键字、标识符和分隔符　1.6　Java语言的基本数据类型和变量定义　1.7　运算符和表达式及语句　1.8　分支和循环语句　1.9　方法定义和使用　1.10　类和对象初步　1.1 数组　练习题　第2章　使用Java解决简单的问题 2.1　控制结果的输出格式　2.2　条件语句和循环语句的运用　2.3　应用程序的交互式输入　2.4　Java方法的编写和使用　2.5　数组的使用　2.6　Java类库中其他常用方法的使用　练习题　第3章　类、类的继承和接口　3.1　类　3.2　包的创建和使用、源文件结构 3.3　类的继承和多态　3.4　接口和接口的实现 3.5　内部类和匿名内部类　3.6　综合实例——简单的加密解密程序　练习题　第4章　Java系统类库和常用数据结构　4.1　Java系统类库简介　4.2　语言包中随机数发生器的应用 4.3　字符串 4.4　常用数据结构　4.5　Java帮助文档及其查阅方法 练习题　第5章　异常和线程　5.1　Java异常　5.2　线程　练习题　第6章　Java的输入输出流　6.1　文件输入输出流　6.2　提高读写效率和增强读写 6.3　通过管道流传送数据　6.4　存储和还原串行化对象　6.5　目录和文件操作　6.6　定位读写-文件随机访问　6.7　合成文件　6.8　字符流-Reader和Writer　练习题　第7章　Java的图形与用户界面　7.1　AWT与Swing概述　7.2　类JApplet和类JFrame的初步使用　7.3　窗口图形处理的基础知识　7.4　Java容器版面布局管理器　7.5　事件处理　7.6　Swing中的Icon和Border　7.7　标签与按钮　7.8　文字输入组件的使用　7 用JTree类来创造文件管理器　7.10　复选框、选项按钮、列表框和下拉列表的应用　7.11　对话框　7.12　菜单和工具栏　7.13　文件选择器　7.14　滑动杆、时间控制、进度显示等组件的应用　练习题　第8章　Applet中的多媒体　8.1　在Applet中播放声音　8.2　Applet中的动画技术　练习题　第9章　综合实例　9 四则运算游戏　9.2　号码拼图游戏　练习题

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com