

## <<中文Visual Basic 6.0案>>

### 图书基本信息

书名：<<中文Visual Basic 6.0案例教程>>

13位ISBN编号：9787115130884

10位ISBN编号：7115130884

出版时间：2005-2-1

出版时间：第1版 (2005年2月1日)

作者：杨旭,沈昕,张晓蕾,宋燕红

页数：338

字数：529000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文Visual Basic 6.0案>>

### 内容概要

本书共分11章，主要内容有：中文Visual Basic 6.0工作环境和基本操作方法；窗体、多工程与多窗体程序的设计，常用的控件和文字属性的设置方法；中文Visual Basic 6.0的编程基础知识、代码的书写规则、数据类型、常量、变量、标准函数、表达式及常用语句；基本算法、选择结构语句和循环结构语句；数组、自定义数据类型和过程；常用的内部控件；程序界面元素；文件管理与错误处理；多媒体与网络编程基础；数据库程序设计的基本方法；组件对象模型与自定义控件。

各章均结合所介绍的知识配有大量实例，每章后提供大量习题。

全书除了介绍大量的结合知识点的实例外，还介绍了50个应用实例。

本书可作为高等院校非计算机专业的教材，也可以作为高职高专学校的教材，还可以作为广大计算机爱好者、多媒体程序设计人员的自学读物。

## &lt;&lt;中文Visual Basic 6.0案&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 初识中文Visual Basic 6.0	11.1 Visual Basic概述	11.1.1 中文Visual Basic 6.0简介	11.1.2 Visual Basic的主要特点
21.2 中文Visual Basic 6.0的工作环境	21.2.1 启动中文Visual Basic 6.0	21.2.2 中文Visual Basic 6.0的工作环境	31.3 第一个简单的VB程序
81.3.1 编写VB程序	81.3.2 面向对象编程的基本概念	111.3.3 代码编辑器	121.4 帮助功能
131.5 创建安装程序和安装应用程序	151.5.1 创建安装程序	151.5.2 安装应用程序	17习题
17第2章 中文Visual Basic 6.0可视化编程基础	192.1 窗体	192.1.1 窗体的常用属性	192.1.2 窗体的常用方法
202.1.3 窗体的常用事件	232.2 多工程与多窗体程序的设计	242.2.1 多工程程序设计	242.2.2 多窗体程序的设计
252.3 常用控件和文字属性的设置	282.3.1 4种常用控件的属性	282.3.2 文字属性的设置	302.4 应用实例
312.4.1 实例1 窗体操作	312.4.2 实例2 文字编辑	332.4.3 实例3 动画电子钟表	352.4.4 实例4 制作“实例选择”程序
362.4.5 实例5 密码验证	382.4.6 实例6 追踪鼠标和按键	39习题	41第3章 中文Visual Basic 6.0编程基础
433.1 数据类型和常量	433.1.1 数据的类型	433.1.2 常量	473.2 代码的书写规则和变量
493.2.1 代码的书写规则	493.2.2 变量	493.3 标准函数和表达式	513.3.1 标准函数
513.3.2 表达式	613.4 常用语句	653.4.1 赋值语句	653.4.2 Beep和End语句
663.5 应用实例	663.5.1 实例1 计算正方形周长、面积和正方体体积	663.5.2 实例2 四则运算	683.5.3 实例3 银行取款
703.5.4 实例4 来回移动的彩色文字	713.5.5 实例5 乘法试题	73习题	76第4章 基本算法和控制结构
784.1 算法和控制结构的概念	784.1.1 什么是算法	784.1.2 算法的描述方法	804.1.3 三种程序的控制结构
814.2 选择结构语句	824.2.1 If Then Else语句	824.2.2 If Then Else If语句	834.2.3 Select Case语句
844.2.4 选择结构的嵌套	864.3 循环结构语句	864.3.1 For Next语句	864.3.2 循环结构的嵌套
894.3.3 While Wend语句	924.3.4 Do Loop语句	934.4 应用实例	944.4.1 实例1 连续自然数的和
944.4.2 实例2 斐波纳契数列	954.4.3 实例3 200以内质数	954.4.4 实例4 最大的质数的后4位数字	964.4.5 实例5 动画电子钟表之二
974.4.6 实例6 射击比赛	974.4.7 实例7 菱形图案	1004.4.8 实例8 看谁快	1024.4.9 实例9 求一元n次方程的近似根
1044.4.10 实例10 猜三人的年龄	1054.4.11 实例11 两个数的最大公约数与最小公倍数	1064.4.12 实例12 50位精确加法计算	107习题
109第5章 数组、自定义数据类型和过程	1145.1 数组	1145.1.1 数组和数组元素	1145.1.2 常规数组和动态数组
1155.1.3 For Each Next语句和数组函数	1185.1.4 控件数组	1205.2 过程	1235.2.1 事件过程
1245.2.2 过程的定义	1245.2.3 过程的调用	1265.2.4 参数传递	1285.3 变量、过程的作用域
1305.3.1 窗体模块和标准模块	1305.3.2 变量的作用域	1325.3.3 过程的作用域	1345.4 自定义数据类型
1345.4.1 自定义数据类型的定义方法	1355.4.2 自定义数据类型的使用	1355.5 应用实例	1365.5.1 实例1 数字编辑
1365.5.2 实例2 显示杨辉三角形	1375.5.3 实例3 利用递归算法求阶乘	1395.5.4 实例4 哥德巴赫猜想	1415.5.5 实例5 随机下落的字母
1425.5.6 实例6 数据冒泡排序	1445.5.7 实例7 精确计算N!的值	146习题	148第6章 常用内部控件
1506.1 控件基础	1506.1.1 控件分类	1506.1.2 焦点和Tab键的顺序	1506.1.3 数据的输入与过滤
1526.2 滚动条控件和选择类控件	1566.2.1 滚动条	1566.2.2 单选按钮、复选框和框架控件	1596.2.3 列表框和组合框控件
1606.2.4 驱动器列表框、目录列表框和文件列表框控件	1636.3 图形图像类控件	1676.3.1 图片框控件	1676.3.2 图像、形状和线形控件
1726.4 应用实例	1746.4.1 实例1 调色板	1746.4.2 实例2 双功能四则运算	1766.4.3 实例3 数学曲线
1786.4.4 实例4 三种花边图案	1806.4.5 实例5 图像浏览器	1836.4.6 实例6 给浏览器加滚动条	186习题
187第7章 程序界面元素	1907.1 通用对话框	1907.1.1 ActiveX控件	1907.1.2 通用对话框的基本属性和方法
1917.1.3 “打开”对话框和“另存为”对话框	1937.1.4 “颜色”和“字体”对话框	1957.1.5 “打印”和“帮助”对话框	1967.2 多文档界面
1987.2.1 多文档程序的基本概念	1987.2.2 创建多文档界面	1997.2.3 MDI窗体的属性、方法、语句和事件	2017.2.4 卸载窗体前的窗体保存
2027.3 工具栏和状态栏	2037.3.1 手工创建工具栏	2047.3.2 使用工具栏控件创建工具栏	2057.3.3 工具栏的常用属性和方法
2087.3.4 使用状态栏控件创建状态栏	2097.4 菜单	2107.4.1 菜单编辑器	2117.4.2 建立菜单控件数组和动态改变菜单
2137.4.3			

# <<中文Visual Basic 6.0案>>

创建弹出式菜单 2147.5 应用实例 2157.5.1 实例1 文本编辑 2157.5.2 实例2 菜单调外部程序 217习题 220第8章 文件管理与错误处理 2228.1 文件管理 2228.1.1 文件基础 2228.1.2 文件访问 2238.1.3 文件操作函数和语句 2308.2 程序调试与错误处理 2348.2.1 程序的调试 2348.2.2 错误处理程序 2398.3 应用程序 2408.3.1 实例1 我的记事本 2408.3.2 实例2 文件复制与删除 2438.3.3 实例3 记录型数据的存取 2438.3.4 实例4 四则运算程序排错 245习题 247第9章 多媒体与网络编程 2489.1 多媒体程序设计 2489.1.1 多媒体控件简介 2489.1.2 Animation控件 2499.1.3 Multimedia MCI多媒体控件 2519.1.4 MediaPlayer多媒体控件 2559.2 网络程序设计 2579.2.1 Visual Basic中的网络控件 2579.2.2 WebBrowser控件 2589.2.3 WinSock控件 2599.3 应用实例 2639.3.1 实例1 影片播放器 2639.3.2 实例2 我的浏览器 2649.3.3 实例3 网络聊天器 266习题 269第10章 数据库程序设计 27110.1 数据库应用程序的构成 27110.1.1 应用程序界面 27110.1.2 数据库引擎及其接口 27110.1.3 数据库 27210.1.4 数据库的基本概念 27210.2 数据库开发工具 27510.2.1 可视化数据管理器 27510.2.2 数据窗体设计器 28210.2.3 数据环境设计器 28310.2.4 数据报表设计器 29010.3 数据控件与数据绑定控件 29310.3.1 Data与ADO 29310.3.2 数据绑定控件 30110.4 应用实例 30210.4.1 实例1 电子词典 30210.4.2 实例2 每日提示 307习题 309第11章 组件对象模型与自定义控件 31111.1 组件对象模型 31111.1.1 组件对象模型的基本概念 31111.1.2 OLE对象的应用 31211.2 自定义ActiveX控件 31811.2.1 控件类的基本概念 31911.2.2 创建自定义ActiveX控件 31911.3 应用实例 33011.3.1 实例1 我的画册 33011.3.2 实例2 可以浏览图片的ActiveX控件 33211.3.3 实例3 可预览图片的打开文件控件 335习题 337

<<中文Visual Basic 6.0案>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>