

<<3ds max案例教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max案例教程>>

13位ISBN编号：9787115131065

10位ISBN编号：7115131066

出版时间：2005-2

出版时间：人民邮电

作者：陈世红,徐姜,黄心渊

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max案例教程>>

内容概要

本书为高职高专教材，是参与Siscreet公司培训大纲，结合作者多年从事教学与制作的经验和高职高专应用技能的需要编写的3ds max教程。

全书共分为42章，通过应用示例分别讲述3ds max6.x的基础知识和新增功能，包括3ds max6的界面、编辑修改器、对象的复制、场景的渲染、创建几何体及创建中的动画、半二维图形转换成三维图形、放样、动画及动画控制工具、材质、灯光以及特效等。

本书实例丰富，实用性强，既可作为高职高专院校和3ds max培训班的教材，也适合计算机动画爱好者阅读参考。

<<3ds max案例教程>>

书籍目录

第1章 熟悉3ds max用户界面第2章 文件操作第3章 创建基本几何体和扩展几何体第4章 选择集和组第5章 变换与变换坐标系第6章 对象的复制第7章 对齐第8章 堆栈与简单的修改器第9章 动画时间的定制第10章 创建与使用摄像机第11章 背景与渲染第12章 基本操作综合练习第13章 创建二维图形第14章 编辑二维图形第15章 使用简单修改器将二维转换为三维第16章 简单放样第17章 放样中的变形第18章 布尔运算和联结对象第19章 修改器的应用(1)第20章 修改器的应用(2)第21章 网格建模和多边形建模(1)第22章 网格建模和多边形建模(2)第23章 面片建模第24章 基本的帧动画第25章 使用Track View第26章 控制器动画(1)第27章 控制器动画(2)第28章 动力学系统(1)第29章 动力学系统(2)第30章 基本材质第31章 贴图材质第32章 贴图通道第33章 贴图通道和贴图类型的应用第34章 混合材质与特效(1)第35章 混合材质与特效(2)第36章 多重子材质第37章 Nonsense贴图动画第38章 灯光的应用(1)第39章 灯光的应用(2)第40章 粒子系统与特效第41章 粒子与环境第42章 综合练习——洞穴中的女孩

<<3ds max案例教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>