第一图书网, tushu007.com

<<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

图书基本信息

书名：<<巧学巧用Dreamweaver Fireworks Flash制作网页精彩50例>>

13位ISBN编号：9787115131539

10位ISBN编号：7115131538

出版时间：2005-5

出版时间：人民邮电

作者：温谦

页数：340

字数：534000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

<<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

内容概要

本书通过50个精彩实例介绍使用Dreamweaver MX 2004编辑网页、使用Fireworks MX 2004处理图形以及使用Flash MX 2004制作矢量动画的方法，充分发挥每个软件的特色，制作出精美的主页。
本书风格活泼、通俗易懂，实例的难度适中，在讲解时对操作过程中的每一个步骤都有详细说明，并配有适量的图形，以帮助读者理解。
相信书中介绍的很多实用技巧会对您设计网页有所帮助。
本书采用循序渐进的编排方法，内容丰富，结构安排合理，所配光盘中附带了教授3种软件使用方法的多媒体演示，读者在制作实例前可先通过光盘学习并熟悉软件的使用方法，为实例的制作打下基础。
书中的实例精美且具有很强的针对性，特别适合作为培训教材和初学者自学的参考资料。

第一图书网, tushu007.com

<<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

书籍目录

第一部分　Dreamweaver MX 2004 第1章　文档基本编辑　　本章对网页基本元素文字、背景、超级链接等操作进行讲述，使读者对Dreamweaver MX 2004有所了解，为后面的学习奠定基础。
实例1　制作多彩文字　　·设置各个段落的文本格式　　技术要点　　操作步骤　实例2　设置背景图片　　·背景的设置方法和技巧　　技术要点　　操作步骤　实例3　设计反色链接　　·为页面添加链接　　技术要点　　操作步骤　第2章　网页定位技术　　本章将学习与网页布局相关的各项内容，包括布局表格、网页框架和嵌入式框架的使用。
同时，还进一步对表格外观的设置技巧进行讲解，包括圆角表格的制作、表格背景的设置等。
实例4　使用表格布局　　·使用表格布局对表格的内容进行定位　　技术要点　　操作步骤　实例5　使用网页框架　　·在页面中添加框架　　技术要点　　操作步骤　实例6　使用嵌入式框架　　·为已有的网页添加浮动的嵌入式框架　　技术要点　　操作步骤　实例7　设置表格背景　　·为表格添加背景　　技术要点　　操作步骤　实例8　设计斜线表头　　·单元格的合并，斜线表头的制作　　技术要点　　操作步骤　实例9　制作圆角表格　　·单元格背景颜色的设置，内容与边框间距的调整　　技术要点　　操作步骤　第3章　文档编辑进阶　　本章将进一步学习文档的进阶编辑，包括图层的使用、表单的创建、转跳菜单和展开菜单的制作等。
实例10　使用图层制作浮雕文字　　·图层的添加与复制，图层位置的精确定位　　技术要点　　操作步骤　实例11　制作表单　　·单元格的调整，表格行的插入，文本字段的添加与设置，等等　　技术要点　　操作步骤　实例12　制作转跳菜单　　·在网页中插入列表式转跳菜单　　技术要点　　操作步骤　实例13　制作展开菜单　　·在网页中插入展开式转跳菜单　　技术要点　　操作步骤　第4章　网页动态效果　　本章主要学习若干动态效果的应用，从简单的走马灯效果、翻滚图到复杂的时间轴、动态背景替换、动态时间显示，从“所见即所得”的编辑到纯代码编辑。
实例14　走马灯效果　　·页元素的添加，标签的设置　　技术要点　　操作步骤　实例15　基本翻滚图　　·基本翻滚图的添加与设置　　技术要点　　操作步骤　实例16　多状态翻滚图　　·导航条的插入，多状态翻滚图的制作　　技术要点　　操作步骤　实例17　添加内置Flash交互对象　　·Flash文本和按钮的插入与设置　　技术要点　　操作步骤　实例18　使用时间轴　　·时间轴的应用，动画路径的录制　　技术要点　　操作步骤　实例19　在页面中加入本地时间　　·脚本模块的添加，函数的定义　　技术要点　　操作步骤　实例20　动态改变网页背景颜色　　·进一步学习脚本模块的使用　　技术要点　　操作步骤　第二部分　Fireworks MX 2004 第5章　文字的绘制　　本章主要介绍利用Fireworks制作各种文字效果，目的是使读者能够更快地掌握Fireworks的基本操作方法，为后面的学习打下基础。
实例21　晶莹文字　　·文本对象的克隆，高斯模糊功能的应用　　技术要点　　操作步骤　练习　金属文字　　·“内侧发光”命令的应用，金属效果的制作　　技术要点　　操作步骤　练习　立体贴图字　　·将位图对象粘贴为蒙版　　技术要点　　操作步骤　实例22　环形文字　　·刀子工具的应用　　技术要点　　操作步骤　实例23　闪亮立体字　　·线性渐变填充的设置　　技术要点　　操作步骤　练习　马赛克文字　　·魔术棒工具的使用　　技术要点　　操作步骤　练习　锈蚀效果的文字　　·“锐化”命令的应用　　技术要点　　操作步骤　练习　晕光字　　·“发光”、“反转”命令的应用　　技术要点　　操作步骤　第6章　图形的绘制和图像的编辑　　本章通过10个 实例来介绍图形的绘制方法和图像的编辑方法，这是Fireworks应用得最广泛的两个方面，应灵活掌握。
实例24　条形码　　·填充效果的进一步调整　　技术要点　　操作步骤　练习　送给心上人的礼物　　·“垂直居中”命令的应用　　技术要点　　操作步骤　练习　逼真的下雨效果　　·“新增杂点”命令的应用　　技术要点　　操作步骤　实例25　鲜橙的制作　　·钢笔工具的使用　　技术要点　　操作步骤　练习　玻璃罐的制作　　·投影效果的设置　　技术要点　　操作步骤　练习　水晶球　　·放射渐变的设置　　技术要点　　操作步骤　实例26　制作仿真软盘　　·遮罩的应用　　技术要点　　操作步骤　练习　IE标志的绘制　　·“

扩展笔触”命令的应用　技术要点　操作步骤　实例27　呼机的制作　·斜角与浮雕效果的设置　技术要点　操作步骤　练习　显示器的绘制　·椭圆工具、矩形工具的使用　技术要点　操作步骤　第7章　动画的制作　本章主要介绍按钮的制作，包括按钮的基本制作，4个状态的分别设置，以及对公用库中按钮的调用和改造。
实例28　打字动画的制作　·介绍按钮的弹起、指针经过、按下和点击4个状态的含义　技术要点　操作步骤　练习　旋转文字动画的制作　·公共库中按钮的调用和改装　技术要点　操作步骤　练习　制作旋舞动画　·按钮制作中影片剪辑的嵌入方法　技术要点　操作步骤　实例29　制作遮罩动画　·遮罩动画的制作　(一)字体遮罩动画　技术要点　操作步骤　(二)创意遮罩动画　技术要点　操作步骤　练习　像素人运动　·帧的添加，矩形工具和编辑工具的使用　技术要点　操作步骤　实例30　立体旋转体地球仪　·选择相似、选择相反命令的应用　技术要点　操作步骤　练习　泛起水波涟漪　·蒙版的应用，播放时间的调整　技术要点　操作步骤　练习　扇子展开动画　·帧的复制　技术要点　操作步骤　第8章　网站元素制作　本章主要介绍使用Fireworks快捷地制作各种用于网页的图形元素的方法。
实例31　巧克力按钮的制作　·对象的扭曲变形，色相的调整　技术要点　操作步骤　练习　圆角按钮的制作方法　·辅助线的巧妙运用　技术要点　操作步骤　练习　接触效果按钮的制作　·通过调整投影和内侧阴影 实现立体效果　技术要点　操作步骤　实例32　运动边框的Logo　·铅笔工具的灵活应用，帧的应用　(一)虚线运动边框的Logo　技术要点　操作步骤　(二)闪动边框Logo　技术要点　操作步骤　实例33　字体动画Logo　·矩形工具的使用，帧的复制　(一)绿色Logo　技术要点　操作步骤　(二)签字Logo　技术要点　操作步骤　实例34　动画Logo　·纹理的运用　(一)像素人运动Logo　技术要点　操作步骤　(二)模拟闪光灯效果Logo　技术要点　操作步骤　实例35　关于建筑的Banner　·为文字加投影，图形的裁减　技术要点　操作步骤　练习　关于考试的Banner　·图形的旋转，水平纹理的制作　技术要点　操作步骤
第三部分　Flash MX 2004 第9章　Flash文字效果　本章介绍的是Flash的基本功能，是制作复杂内容的基础。
实例36　线框文字　·文字工具、墨水瓶工具的使用　技术要点　操作步骤　实例37　彩图文字　·利用导入图片制作彩图文字　技术要点　操作步骤　实例38　铬金属文字　·自定义渐变颜色的设置　技术要点　操作步骤　实例39　光影变幻字　·制作波浪形图形　技术要点　操作步骤　第10章　Flash动画效果　本章主要介绍变形动画、运动动画和逐帧动画3种动画的制作方法，并让读者能够理解在制作一个动画的时候，应该选择哪种方式来实现它。
实例40　变幻的五角星　·通过对五角星一个尖角的旋转，制作五角星　技术要点　操作步骤　实例41　倒计时动画　·掌握运动过渡动画的制作方法　技术要点　操作步骤　实例42　字母变形　·图形的柔化，补间动画的设置　技术要点　操作步骤　实例43　探照灯效果　·利用脚本代码设置蒙版的位置　技术要点　操作步骤　实例44　翻动书页　·关键图形的制作，提示点的添加　技术要点　操作步骤　实例45　旋转的三棱锥　·形状提示点的增加　技术要点　操作步骤　实例46　百叶窗效果　·遮罩层的灵活应用　技术要点　操作步骤　第11章　使用动作脚本　本章通过几个 实例的介绍来学习简单的Flash脚本语言，学会制作简单Flash游戏的方法。
实例47　随机数的应用　·按钮 实例中加入行为控制语句　技术要点　操作步骤　实例48　跳伞运动员　·通过语句动态复制和删除影片剪辑 实例　技术要点　操作步骤　实例49　制作装载页面　·利用行为控制语句控制动画的播放　技术要点　操作步骤　实例50　可以拖拽的放大镜　·利用脚本语句确定图形位置、控制鼠标动作　技术要点　操作步骤　附录　网站管理发布　本章主要介绍在制作好页面后，管理站点文件和将站点发布出去的方法。
·管理站点和文件　一、操作站点文件　二、编辑管理站点　·为网站“寻址安家”

第一图书网, tushu007.com

一、寻找免费主页空间　　二、申请主页空间　　·上传发布主页

第一图书网, tushu007.com

<<巧学巧用Dreamweaver Fire>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com