

<<Pro/ENGINEER专业特训教程>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER专业特训教程>>

13位ISBN编号：9787115131614

10位ISBN编号：7115131619

出版时间：2005-6

出版时间：第1版 (2005年6月1日)

作者：严亭旭

页数：552

字数：1097000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Pro/ENGINEER专业特训教程>>

### 内容概要

本书通过众多典型、翔实的范例全面系统地介绍了Pro/ENGINEER 2001的各方面的功能。全书共分11章，分别介绍了Pro/ENGINEER基础、草绘、草绘特征、基准特征、点放特征、模型修改和再设计、模型外观设置与模型信息的获取、装配设计、工程图、曲面及其应用以及Top-Down设计原则、技巧。

本书适合Pro/ENGINEER的初学者和中等用户使用，此外也可作为在校大专院校学生学习机械、图形学、CAD技术等相关学科的辅助参考书。

## 书籍目录

第1章 Pro/ENGINEER Section 1-1 Pro / ENGINEER简介 1-1-1 Pro / ENGINEER的特点 1-1-2 特征的形式 1-1-3 特征的种类 1-1-4 基础特征创建方法 Section 1-2 Pro / ENGINEER界面的构成 1-2-1 Pro / ENGINEER的界面构成 1-2-2 下拉菜单栏 1-2-3 Toolbar~2具栏 Section 1-3 新建文件和打开已存在的文件 1-3-1 新建文件和打开已存在的文件 1-3-2 使用缺省的模板 1-3-3 关闭缺省模板以后 1-3-4 Open(打开文件) 1-3-5 预览文件 Section 1-4 文件管理 1-4-1 文件备份 1-4-2 文件保存和退出 1-4-3 操作窗口的管理 Section 1-5 鼠标使用方法 1-5-1 主操作窗口中利用鼠标进行调整 1-5-2 鼠标的一般功能 1-5-3 对象(Object)的选择方法 Section 1-6 尝试Pr0 / ENGINEER 1-6-1 支架零件的建模 1-6-2 模型外观的修改 1-6-3 绘制工程图第2章 草绘 Section 2-1 Pro / ENGINEER的草绘 2-1-1 草绘操作的方法 2-1-2 草绘平面(Sketch Plane) 2-1-3 参考平面(Reference Plane) Section 2-2 进入草绘 2-2-1 意图管理器(Intent Manager) 2-2-2 Sketch模式的界面构成 2-2-3 开始草绘 2-2-4 设置草绘环境 Section 2-3 草绘的形状 Section 2-4 修改形状 2-4-1 约束条件 2-4-2 草绘形状的修改 Section 2-5 标注尺寸 2-5-1 尺寸的标注 2-5-2 尺寸的修改 Section 2-6 草绘技巧第3章 草绘特征 Section 3-1 生成特征的基本方法 3-1-1 选择命令的菜单 3-1-2 草绘平面与参考平面 3-1-3 Sketch(草绘) 3-1-4 Sketched Feature(草绘特征) 3-1-5 模型窗口的种类 3-1-6 选项菜单 3-1-7 模型树的用途 3-1-8 SPEC TO菜单 3-1-9 草绘特征的生成过程 Section 3-2 加材料和切减材料(Protrusion和Cut) 3-2-1 Extrude特征的生成 3-2-2 Revolve特征的生成 3-2-3 Sweep特征的生成 3-2-4 Blend特征的生成 3-2-5 Thin特征的生成 Section 3-3 草绘特征实例 3-3-1 绘制发动机的机身 3-3-2 应用Sweep特征的例子 3-3-3 应用Blend特征的例子第4章 基准特征 Section 4-1 基准特征(Datum Feature) 4-1-1 基准特征的必要性 4-1-2 基准特征的显示 4-1-3 创建基准特征的方法 Section 4-2 基准平面(Datum PlaRe) 4-2-1 Default Datum Plane的生成 4-2-2 External Datum Plane(外部基准平面)的生成 4-2-3 Internal Datum Plane(内部基准平面)的生成 Section 4-3 基准轴和基准点(Datum Axis & Datum Po\_n1) 4-3-1 Datum Axis(基准轴) 4-3-2 Datum Point(基准点) Section 4-4 基准曲线(Datum Curve) 4-4-1 Sketch基准曲线 4-4-2 生成的其他方法 Section 4-5 坐标系(Coordihate System) 4-5-1 3Planes(3平面) 4-5-2 Pnt+2Axes(点+2轴) 4-5-3 2Axes(2轴) 4-5-4 Offset(偏距) 4-5-5 Offs By View(按屏幕平移) 4-5-6 Pln+2Axis(平面+2轴) 4-5-7 Orig+ZAxis(原点+z轴) 4-5-8 From File(从文件) 4-5-9 Default(缺省) Section 4.6 基准特征实例第5章 点放特征 Section 5-1 点放特征(Pick&Placed Feature)的创建 5-1-1 1Hole(孔) 5-1-2 Shell(壳) 5-1-3 Draft(拔模) 5-1-4 Round(圆角) 5-1-5 Chamfer(倒角) 5-1-6 Rib(肋) Section 5-2 特征的复制 5-2-1 特征复制(Feature Copy) 5-2-2 阵列复制(Pattern Copy) Section 5-3 点放特征实例第6章 模型修改和再设计 Section 6-1 父/子关系的基本概念与模型变更方法 6-1-1 建模规则 6-1-2 Reorder(重新排序) 6-1-3 Redefine(重定义) 6-1-4 Reroute(重设) 6-1-5 Relation(关系式) Section 6-2 获取模型信息 6-2-1 Parent/Child关系的生成 6-2-2 获取模型信息的方法 Section 6-3 零件的修改 6-3-1 ModifV(修改) 6-3-2 Insert Mode(插入模式) 6-3-3 Suppress(拭除)与Resume(恢复) Section 6-4 失效解决环境 6-4-1 再生成的失效 6-4-2 取消改变 6-4-3 发现问题 6-4-4 对于失效特征执行快速修改 6-4-5 修改模型 Section 6-5 父/子关系实例第7章 模型外观设置与模型信息的获取 Section 7-1 应用View菜单设置模型外观 7-1-1 Reorient 7-1-2 生成Reorient 7-1-3 Layer(层) 7-1-4 关于颜色的设置 Section 7-2 应用Info菜单获取模型信息 7-2-1 Feature菜单项 7-2-2 Model菜单项 7-2-3 Global Reference Viewer菜单项 7-2-4 Parent/Child...菜单项 7-2-5 Switch Dimensions菜单项 7-2-6 Save Model Tree...菜单项 7-2-7 Feature List菜单项 7-2-8 Model Size菜单项 7-2-9 Audit Trail菜单项 7-2-10 Session Info菜单项 Section 7-3 应用Utilities菜单获取模型信息和设置模型外观 7-3-1 Model Player菜单项 7-3-2 Play Trail/Training File菜单项 7-3-3 Mapkeys菜单项 7-3-4 Environment菜单项 Section 7-4 单位系统的设置 Section 7-5 应用Measure菜单项获取模型信息第8章 装配设计 Section 8-1 装配设计简介 8-1-1 基本概念 8-1-2 主要特点 Section 8-2 装配设计的方式 8-2-1 Bottom-Up Design(自底向上式设计) 8-2-2 Top-Down Design(自顶向下式设计) Section 8-3 开始装配 8-3-1 界面的构成 8-3-2 Assembly模式的操作环境 8-3-3 Assembly模式中的层(Layer) 8-3-4 装配模块中的自由度 8-3-5 生成Assembly 8-3-6 Assembly菜单 Section 8-4 元件装配 8-4-1 元件放置(Component Placement) 8-4-2 元件窗口(Component Window)

8-4-3 装配约束(Assembly Constraints) Section 8-5 在装配模块下修改零件 8-5-1 重定义(Redefine)  
8-5-2 修改装配体(Modify) 8-5-3 修改装配设计 8-5-4 简化表示(Simplified Representation)功能 8-5-5  
装配模块中的特征 Section 8-6 装配设计中的分析 Section 8-7 爆炸视图 8-7-1 生成爆炸视图 8-7-2 取  
消爆炸状态 Section 8-8 装配设计实例——Vibration\_motor的装配第9章工程图 Section 9-1 Drawing(工程  
图)模块简介 9-1-1 建立工程图文件 9-1-2 Drawing Setup(绘图设置) Section 9-2 视图的建立 9-2-1 视  
图的类型 9-2-2 在视图中显示模型 Section 9-3 截面图的生成 9-3-1 截面图的种类 9-3-2 视图的比  
例(Scale) 9-3-3 修改视图 Section 9-4 尺寸的显示 Section 9-5 生成公差 9-5-1 公差用语的说明 9-5-2  
使用公差的优点 9-5-3 定义尺寸公差的形式 9-5-4 尺寸公差的生成 9-5-5 形位公差 9-5-6 修改公  
差 Section 9-6 表格的生成/修改 9-6-1 生成表格 9-6-2 修改表格 Section 9-7 在工程图中进行二维草  
绘 9-7-1 2D Draft的生成 9-7-2 生成二维草绘(2D Draft)的技巧 Section 9-8 工程图设计实例第10章 曲面  
及其应用 Section 10-1 简单曲面的建立 10-1-1 Extrude(拉伸) 10-1-2 Revolve(旋转) 10-1-3 Sweep(扫  
掠) 10-1-4 Blend(混成) 10-1-5 Flat(平面) Section 10-2 曲面的编辑 10-2-1 Offset(偏移) 10-2-2 Copy(  
复制) 10-2-3 Trimmed Copy(剪裁复制) 10-2-4 Fillet(圆角) 10-2-5 Merge(合并) 10-2-6 Extend  
Surface(延伸曲面) 10-2-7 Use Curves(使用曲线) 10-2-8 Vertex Round(顶点倒圆角) 10-2-9 Silhouette(  
轮廓) 10-2-10 曲面的设计 Section 10-3 曲面的应用 10-3-1 Variable Section Sweep(变截面扫掠)  
10-3-2 Swept Blend(扫掠混成) 10-3-3 Helical Sweep . (螺旋扫掠) Section 10-4 曲面设计的实例——手机  
上盖第11章 Top-Down设计 Section 11-1 Top-Down设计原则 11-1-1 Top-Down设计方法和传统设计方  
法的比较 11-1-2 Top-Down设计的六个阶段 Section 11-2 Top-Down设计技巧 11-2-1 Pro/ENGINEER  
中的Top-Down设计工具 11-2-2 Pro/ENGINEER中的Top-Down设计过程 Section 11-3 Top-Down设计  
的实例——遥控器 11-3-1 Top-Down设计的开始 11-3-2 生成Skeleton 11-3-3 遥控器Top盖的组装和  
生成 11-3-4 遥控器Bottom盖的组装和生成 11-3-5 Keypad的生成 11-3-6 PCB零件的生成 11-3-7  
Battery盖的生成

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>