

<<PowerBuilder9.0信息管理系统>>

图书基本信息

书名：<<PowerBuilder9.0信息管理系统开发实例导航>>

13位ISBN编号：9787115131911

10位ISBN编号：7115131910

出版时间：2005-4

出版单位：人民邮电出版社

作者：傅立宏

页数：306

字数：477000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书以多个实用的信息管理系统(包括图书馆管理系统、人事管理系统、工资管理系统、考勤管理系统、进销存管理系统、学生信息管理系统、仓库信息管理系统)为案例,详细讲述了信息管理系统的开发过程,对目标设计、系统开发背景、系统功能分析、系统功能模块设计、数据库需求分析与设计、各功能模块编码实现、系统的发布等各个过程进行详细描述。

本书案例程序的功能贴近实际,设计专业,内容精炼,适合大中专院校的学生和软件项目开发人员和参考。

书籍目录

第1章 图书馆管理系统 11.1 系统设计 21.1.1 系统功能分析 21.1.2 系统功能模块设计 21.2 数据库设计 31.2.1 数据库需求分析 31.2.2 数据库概念结构设计 41.2.3 数据库逻辑结构设计 51.3 数据库结构的实现 71.3.1 创建系统用户表格user_Info1 71.3.2 创建读者类别信息表格readertype 71.3.3 创建读者信息表格readers 81.3.4 创建书籍类别信息信息表booktype 81.3.5 创建书籍信息表books 81.3.6 创建借阅信息表borrowinfo 91.4 与数据库的连接 91.4.1 程序设计时与数据库的连接 101.4.2 在程序运行时实现与数据库的连接 111.5 Workspace对象的创建 121.6 应用程序对象的创建 131.6.1 新建应用程序对象 131.6.2 设置应用程序对象的属性 131.6.3 应用程序对象的程序代码输入 141.7 建立应用程序主窗口 141.8 菜单的设计 151.9 系统模块的设计 171.9.1 登录窗口的设计 171.9.2 重新登录窗口的设计 201.9.3 口令修改窗口的设计 211.10 数据窗口对象的创建 231.10.1 d_readertype_grid数据窗体的创建 231.10.2 d_readers数据窗体的创建 261.11 读者类别管理模块的创建 281.11.1 添加读者类别窗体的创建 281.11.2 修改读者类别信息窗体的创建 311.12 读者信息管理模块的创建 341.12.1 添加读者信息窗体的创建 341.12.2 修改读者信息窗体的创建 401.12.3 查询读者信息窗体的创建 421.13 书籍类别管理模块的创建 461.13.1 添加书籍类别窗体的创建 461.13.2 修改书籍类别 471.14 书籍信息管理模块的创建 481.14.1 添加书籍信息窗体的创建 481.14.2 修改书籍信息 491.14.3 查询书籍信息 501.15 借还书信息管理模块的创建 511.15.1 借书信息窗体的创建 511.15.2 还书信息管理 561.15.3 查询借书信息 601.16 系统的实现 631.17 系统的编译和发行 641.17.1 创建工程对象 651.17.2 编译生成和测试 65第2章 人事管理系统 672.1 系统设计 682.1.1 系统目标设计 682.1.2 开发设计思想 682.1.3 开发和运行环境选择 682.1.4 系统功能分析 692.1.5 系统功能模块设计 692.2 数据库设计 692.2.1 数据库需求分析 702.2.2 数据库概念结构设计 702.2.3 数据库逻辑结构设计 722.3 数据库结构的实现 742.3.1 创建员工基本状况表格EMPLOYEE_BASIC 742.3.2 创建员工婚姻状况的表格EMPLOYEE_MARRIAGE 742.3.3 创建员工学历状况表格EMPLOYEE_SCHOOL 752.3.4 创建工作岗位要求表JOB 752.3.5 创建部门信息表DEPT 762.3.6 增加EMPLOYEE_BASIC表格的外部键 762.4 应用程序对象的创建 772.5 登录窗口的设计 772.5.1 首次登录窗口的设计 772.5.2 重新登录窗口的设计 792.6 建立应用程序主窗口 802.7 菜单的设计 812.8 数据窗口对象的创建 832.8.1 d_basic_grid数据窗口对象的创建 832.8.2 d_basic数据窗口对象的创建 852.9 输入程序的设计 862.10 维护程序的设计 892.11 查询程序的设计 922.11.1 基本情况查看窗口 922.11.2 条件查询窗口 942.12 报表程序的设计 1052.13 帮助程序的设计 1082.14 开发中的难点和解决技巧 1082.14.1 能将“回车”转化为“Tab”键的单行编辑框 1082.14.2 具有提示功能的按钮控件 1092.15 系统的编译和发布 1092.15.1 创建工程对象 1102.15.2 编译生成和测试 1132.15.3 发布 1142.16 系统的实现 114第3章 工资管理系统 1173.1 系统设计 1183.1.1 系统目标设计 1183.1.2 开发设计思想 1183.1.3 系统功能分析 1183.1.4 系统功能模块设计 1193.1.5 工资管理系统和企业中其他系统的关系 1193.2 数据库设计 1203.2.1 数据库需求分析 1203.2.2 数据库概念结构设计 1213.2.3 数据库逻辑结构设计 1213.3 数据库结构的实现 1233.3.1 创建员工津贴表jt 1233.3.2 创建考勤管理表格kq 1233.3.3 创建工资标准表格gzbz 1243.3.4 创建医疗保险表ylbx 1243.3.5 创建员工基本情况表yg 1243.3.6 创建员工月工资表ygz 1253.3.7 创建员工年终奖金表nzjj 1253.4 应用程序对象的创建 1253.5 登录窗口的设计 1263.6 建立应用程序主窗口 1263.7 祖先窗口的设计 1313.7.1 w_update祖先窗口的创建 1313.7.2 w_preview祖先窗口的创建 1343.8 工资核算模块的设计 1383.8.1 员工月工资窗口的创建 1383.8.2 员工月工资报表窗口的创建 1423.9 工资标准设定模块的设计 1453.9.1 工资标准设定窗口的创建 1453.9.2 工种设定窗口的创建 1463.10 系统模块的设计 1463.11 开发中的难点和解决技巧 1493.11.1 自定义RadioButton控件 1493.11.2 将窗口定位在屏幕的中央 1503.11.3 窗口关闭时自动询问用户是否进行保存 1513.11.4 双击数据窗口中标题栏实现升降排序 1513.12 系统的实现 1513.13 系统的编译和发布 154第4章 考勤管理系统 1554.1 系统设计 1564.1.1 系统目标设计 1564.1.2 开发设计思想 1564.1.3 系统功能分析 1564.1.4 系统功能模

<<PowerBuilder9.0信息管理系统>>

块设计 1564.1.5 考勤管理系统和企业中其他系统的关系 1574.2 数据库设计 1574.2.1 数据库需求分析 1574.2.2 数据库概念结构设计 1584.2.3 数据库逻辑结构设计 1584.3 数据库结构的实现
 1594.3.1 创建考勤管理表kq 1594.3.2 创建缺勤类型表qqlb 1594.3.3 创建员工基本情况表yg
 1594.4 应用程序对象的创建 1604.5 登录程序的设计 1614.6 建立应用程序主窗口 1634.7 考勤信息处理窗口的创建 1644.7.1 考勤信息处理窗口的创建 1644.7.2 数据窗口对象的创建 1654.8
 缺勤类型设定窗口的创建 1674.9 员工考勤统计窗口的创建 1684.9.1 员工考勤统计窗口的创建
 1684.9.2 d_kq_group数据窗口对象的创建 1694.10 系统的实现 1714.11 系统的编译和发布
 172第5章 进销存管理系统 1735.1 系统设计 1745.1.1 系统客户要求 1745.1.2 系统开发目标
 1745.1.3 开发设计思想 1755.1.4 系统功能分析 1755.1.5 系统功能模块设计 1755.1.6 进销存
 管理系统和企业中其他子系统的关系 1755.2 数据库设计 1765.2.1 数据库需求分析 1765.2.2 数
 据库概念结构设计 1775.2.3 数据库逻辑结构设计 1785.3 数据库结构的实现 1805.3.1 创建客户
 信息表格kehu 1805.3.2 订单信息表dd 1805.3.3 创建库存信息表格kc 1805.3.4 创建发货信息
 表fh 1815.3.5 创建产品信息表product 1815.3.6 创建产品生产表producing 1825.3.7 创建产品进
 库信息表jk 1825.4 应用程序对象的创建 1825.5 建立应用程序主窗口 1835.6 自定义用户对象的
 创建 1845.7 菜单的设计 1875.8 登录程序的设计 1885.9 祖先窗口的创建 1905.9.1 w_update
 祖先窗口的创建 1905.9.2 w_preview祖先窗口的创建 1935.10 数据库维护模块的设计 1939.10.1
 数据备份窗口的创建 1935.10.2 数据清除窗口的创建 1955.10.3 数据导入窗口的创建 1985.11
 产品管理模块的设计 2005.11.1 产品入库管理窗口的创建 2005.11.2 产品出库管理窗口的创建
 2045.12 计划管理模块的设计 2075.13 订单管理模块的设计 2115.13.1 订单查询窗口
 2115.13.2 订单维护窗口 2135.14 开发中的难点和解决技巧 2155.14.1 主窗口背景 2155.14.2
 常用Win32 API函数在PowerBuilder中的应用 2165.15 系统的编译和发布 2205.16 系统的实现 221
 第6章 学生信息管理系统 2236.1 系统设计 2246.1.1 系统功能分析 2246.1.2 系统功能模块设计
 2246.2 数据库设计 2256.2.1 数据库需求分析 2256.2.2 数据库概念结构设计 2266.2.3 数据库
 逻辑结构设计 2276.3 数据库结构的实现 2286.3.1 创建系统用户表格user_Info 2296.3.2 创建学
 生基本信息表格student_Info 2296.3.3 创建班级信息表格class_Info 2296.3.4 创建课程基本信
 息表course_Info 2306.3.5 创建年级课程设置信息表gradecourse_Info 2306.3.6 创建学生成绩信
 息表result_Info 2306.4 与数据库的连接 2316.4.1 连接数据库的两类接口 2316.4.2 程序设计时与数
 据库的连接 2316.4.3 在程序运行时实现与数据库的连接 2336.5 Workspace对象的创建 2346.6
 应用程序对象的创建 2356.6.1 新建应用程序对象 2366.6.2 设置应用程序对象的属性 2376.6.3 应
 用程序对象的程序代码输入 2396.7 建立应用程序主窗口 2406.8 菜单的设计 2416.9 系统模块
 的设计 2436.9.1 登录窗口的创建 2436.9.2 重新登录窗口的创建 2456.9.3 口令修改窗口的创建
 2466.10 数据窗口对象的创建 2486.10.1 d_sinfo_grid数据窗体的创建 2486.10.2 d_sinfo数据窗体
 的创建 2516.11 学籍管理模块的创建 2526.11.1 添加学籍信息窗体的创建 2526.11.2 修改学籍
 信息窗体的创建 2566.11.3 查询学籍信息窗体的创建 2596.12 班级管理模块的创建 2626.12.1
 修改班级信息窗体的创建 2626.12.2 查询班级信息窗体的创建 2656.13 帮助模块的设计 2686.16
 系统的实现 269第7章 仓库信息管理系统 2717.1 系统设计 2727.1.1 系统目标设计 2727.1.2
 开发设计思想 2727.1.3 系统功能分析 2727.1.4 系统功能模块设计 2737.2 数据库设计 2737.2.1
 数据库需求分析 2737.2.2 数据库概念结构设计 2747.2.3 数据库逻辑结构设计 2757.3 数据库
 结构的实现 2777.3.1 创建设备代码表格device_code 2777.3.2 创建入库表格device_in 2777.3.3 创
 建出库表格device_out 2787.3.4 创建现有库存表device 2787.3.5 创建部门需求表device_need
 2787.3.6 创建设备还库表device_return 2797.3.7 创建设备采购计划表device_wantbuy 2797.3.8
 创建操作日志表howdo 2797.4 创建应用程序对象 2807.5 建立应用程序主窗口 2827.6 菜单的设
 计 2827.7 登录窗口的创建 2857.8 设备入库窗口的创建 2867.9 出库模块的设计 2907.10 设
 备采购窗口的创建 2947.11 设备采购报表窗口的创建 2957.12 库存报警窗口 2987.13 操作日志
 模块的设计 3007.14 帮助程序的设计 3027.15 开发中难点和解决技巧 3037.16 系统的编译和发
 布 3047.17 系统的实现 304

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>