

<<Java程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<Java程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787115133106

10位ISBN编号：7115133107

出版时间：2005-7

出版单位：人民邮电

作者：万忠 苏飞 编

页数：269

字数：421000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Java程序设计基础>>

内容概要

为了帮助学生将Java语言学通、学透，使学生真正能用Java开发应用程序，本套教材将Java语言作为一个模块按开课顺序分为3个层次，依次是Java程序设计基础 Java软件开发技术 软件项目开发综合实训——Java篇，且将每个层次各成一书。

本书是其中的第1本，即《Java程序设计基础》。

本书共分11章，分别介绍网页及HTML语言、Java入门、Java小程序、GUI图形用户界面开发、Java语言基础、类设计、深入类设计、高级类设计、多线程、I/O流等。

本书是高职高专Java语言课程的教材，也可作为Java软件开发人员的自学参考书。

<<Java程序设计基础>>

书籍目录

第1章 网页及HTML语言 1.1 WWW简介 1.1.1 WWW概述 1.1.2 WWW与面向对象程序设计语言Java 1.2 搜索引擎 1.3 网页浏览器IE 1.4 HTML基础 1.5 HTML的标签 1.5.1 HTML文件基本结构 1.5.2 HEAD 相关标签 1.5.3 BODY 相关标签 1.5.4 分帧(框架)页面 1.5.5 表单位习题 第2章 Java语言入门 2.1 Java语言概述 2.1.1 Java的起源、现状及前景 2.1.2 Java语言特点 2.2 Java程序开发 2.2.1 Java程序开发环境 2.2.2 Java程序运行平台 2.3 Java程序的编辑、编译与运行 2.3.1 Java应用程序的编译和运行 2.3.2 Java小程序的编译和运行 习题第3章 Java Applet程序 3.1 Applet简介 3.2 Java Applet程序的结构 3.2.1 Applet程序的构成 3.2.2 Applet程序的注释 3.2.3 小程序的错误 3.3 Java Applet程序的图形处理 3.3.1 Applet类 3.3.2 Graphics类 3.3.3 Color类 3.3.4 Font类 3.3.5 传递参数 3.3.6 实例 3.4 类型和变量 3.4.1 变量与常量 3.4.2 基本数据类型 3.4.3 变量的使用 3.4.4 实例 3.5 面向对象的程序设计 3.5.1 类和对象 3.5.2 方法 3.5.3 类的继承 3.5.4 方法的覆盖 习题 第4章 GUI图形用户界面开发第5章 Java语言基础第6章 类设计 第7章 深入类设计 第8章 高级类设计 第9章 多线程第10章 I/O流和集合类 第11章 实训

<<Java程序设计基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>