

<<JavaScript脚本程序设计>>

图书基本信息

书名：<<JavaScript脚本程序设计>>

13位ISBN编号：9787115133236

10位ISBN编号：7115133239

出版时间：2005-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：吴以欣,陈小宁

页数：240

字数：376000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<JavaScript脚本程序设计>>

内容概要

本书全面系统地介绍了用JavaScript语言制作网页的客户端编程技术方法。

主要分为4大部分：JavaScript的特点及基本编程方法，JavaScript用于处理浏览器对象，JavaScript实用技巧，JavaScript综合实训项目。

读者通过本书的学习，可以制作出自己的动态网页，全面提升自己网页设计的基本知识和基本技能。

本书为高职高专多媒体技术专业的教材，也可以作为一般网页制作人员的自学用书。

<<JavaScript脚本程序设计>>

书籍目录

第1章 JavaScript简介	1.1 什么是JavaScript	1.1.1 JavaScript的发展历史	1.1.2 JavaScript的特点
	1.1.3 JavaScript的作用	1.2 使用JavaScript的环境要求	1.2.1 硬件要求
			1.2.2 软件要求
			1.3 JavaScript示例
		1.3.1 编写JavaScript	1.3.2 运行JavaScript程序
			1.3.3 调试JavaScript程序
			习题
第2章 JavaScript编程基础	2.1 数据类型及变量	2.1.1 数据类型	2.1.2 常量与变量
	2.2 表达式与运算符	2.2.1 表达式	2.2.2 运算符
	2.3 基本语句	2.3.1 注释语句	2.3.2 赋值语句
	2.3.3 流程控制语句	2.4 函数	2.4.1 定义函数
			2.4.2 使用函数
			2.4.3 函数的参数
	2.5 对象	2.5.1 什么是对象	2.5.2 定义对象
			2.5.3 使用对象
	2.6 事件及事件处理程序	2.6.1 网页中的事件	2.6.2 用JavaScript处理事件
			习题
第3章 JavaScript常用内置对象	3.1 数组(Array)对象	3.2 字串(String)对象	3.3 数学(Math)对象
	3.4 日期(Date)对象	习题	第4章 JavaScript常用文档对象
	4.1 文档(document)对象	4.1.1 文档对象的常用属性、方法与事件	4.1.2 cookie属性
	4.2 窗体(form)及其元素对象	4.2.1 窗体对象	4.2.2 窗体中的元素对象
	4.3 锚点(anchor)与链接(link)对象	4.3.1 锚点对象	4.3.2 链接对象
	4.4 图像(image)对象	4.4.1 网页中已有的图像对象	4.4.2 网页中新建图像对象
			4.4.3 图像对象的应用实例
			习题
第5章 JavaScript其他常用窗口对象	5.1 屏幕(screen)对象	5.2 浏览器信息(navigator)对象	5.3 窗口(window)对象
	5.3.1 窗口对象的常用属性和方法	5.3.2 多窗口控制	5.3.3 输入/输出信息
	5.4 网址(location)对象	5.4.1 网址对象的常用属性和方法	5.4.2 网址对象的应用实例
	5.5 历史记录(history)对象	5.5.1 历史对象的常用属性和方法	5.5.2 历史对象的应用实例
	5.6 框架(frame)对象	5.6.1 框架对象的常用属性和方法	5.6.2 框架对象的应用实例
			习题
第6章 JavaScript与动态网页	6.1 网页对象模型与网页元素对象	6.1.1 HTML对象模型方法	6.1.2 DHTML对象模型方法
			6.1.3 W3C文档对象模型方法
	6.2 动态网页内容	6.2.1 DHTML对象模型方法	6.2.2 W3C文档对象模型方法
	6.3 动态网页样式	6.3.1 网页样式表简介	6.3.2 样式的语法规则
			6.3.3 层叠式应用规则
	6.3.4 改变网页元素对象的样式属性	6.3.5 改变网页样式表	6.3.6 改变外部网页样式文件
	6.4 动态定位网页对象	6.4.1 绝对位置与相对位置	6.4.2 z-index
			6.4.3 坐标位置及尺寸
			6.4.4 display与visibility
			习题
第7章 JavaScript实用技巧	7.1 建立函数库	7.2 识别浏览器的方法	7.2.1 浏览器信息对象的方法
			7.2.2 浏览器功能识别的方法
	7.3 校验用户输入	7.4 弹出窗口	7.4.1 一般的弹出窗口
			7.4.2 对话框式的弹出窗口
			7.4.3 窗口中的“窗口”
	7.5 下拉菜单	7.6 事件冒泡处理	7.7 动画技术
			7.7.1 动画网页对象的内容
			7.7.2 动画网页对象的尺寸
			7.7.3 动画网页对象的位置
			习题
第8章 实训	8.1 实训1 JavaScript基本操作	8.2 实训2 JavaScript编程基础	8.3 实训3 JavaScript常用内置对象
	8.4 实训4 JavaScript常用文档对象	8.5 实训5 JavaScript其他常用窗口对象	8.6 实训6 JavaScript与动态网页
			8.7 实训7 JavaScript实用技巧

<<JavaScript脚本程序设计>>

编辑推荐

您是否研究喜欢JAVA语言来制作网页吗？
是否在研究学习过程中遇到很多困难呢？
这里，将为你全面系统地介绍JAVA语言的客户端编程技术方法，且注重专业整体策划。
它将会成为您一本有价值且实用的工具书。

<<JavaScript脚本程序设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>