

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER野火2.0版模型参数分析>>

13位ISBN编号：9787115133731

10位ISBN编号：7115133735

出版时间：2005-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：黄恒星

页数：298

字数：458000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书包含了作者多年的产品开发与教育培训的经验，深入介绍了Pro/ENGINEER几何成型条件与原理，以及分析模型参数化建构概念。

全书共分17章，主要包括：模型参数化分析、草绘、基准特征、绘制性特征的特点与建立原则、拉伸特征、旋转特征、筋特征、扫描特征、混合特征、孔特征、倒圆角特征、倒角特征、壳特征等特征的创建方法和注意事项以及特征阵列、复制和镜像的操作方法等内容。

各章皆辅以范例进行说明。

本书讲解透彻、内容详尽、重点突出、实例丰富，是具有一定基础的Pro/ENGINEER设计人员提高自身设计水平不可或缺的参考书籍，也可作为机械设计专业以及相关的计算机辅助设计专业的教材或教学参考书。

书籍目录

- 第1章 野火版概览 1.1 模块化设计 1.1.1 模型为核心的产品开发流程 1.1.2 零件、装配体与工程图 1.1.3 同步数据库 1.2 野火版界面 1.2.1 导航器 1.2.2 网页浏览器 1.3 视图模型 1.4 目录与内存管理 1.4.1 缓存中操作 1.4.2 打开与保存 1.4.3 文件类型与版本 第2章 参数化模型 2.1 参数化模型概念 2.1.1 特征导向的模型构建 2.1.2 模型结构树(Model Tree) 2.2 参数化(Parametric) 2.3 父子关系(Parent/Child Relationships) 2.3.1 无父子关系的顺序调整 2.3.2 父子关系的顺序调整 2.4 特征构建原则 2.4.1 零件设计的中心 2.4.2 简易的草图 2.4.3 善用不同特征 2.4.4 以填料代替切除 2.4.5 避免重复特征构建 2.4.6 减少父子参照 2.4.7 尽量采用并列式父子参照 2.5 技能鉴定 第3章 草绘模式 3.1 草绘模式 3.2 进入草绘 3.3 绘制草图 3.3.1 系统定义的约束条件 3.3.2 控制假设的条件 3.3.3 绘制命令 3.4 控制草图 3.4.1 草图的完全定义 3.4.2 尺寸控制 3.4.3 几何约束条件 3.4.4 构造性图元 3.5 草图编辑 3.5.1 修改尺寸 3.5.2 修剪工具栏 3.5.3 编辑工具栏 3.6 技能鉴定 第4章 基准特征 4.1 基准特征 4.2 基准平面 4.2.1 创建基准平面 4.2.2 基准平面的应用 4.3 基准轴 4.4 基准点 第5章 绘制性特征 5.1 绘制性特征 5.2 草图几何的重要性 5.2.1 尺寸标注的概念 5.2.2 特征草图的对齐 5.3 通过边创建图元 5.3.1 通过边创建图元的使用 5.3.2 通过边创建图元的选取 5.3.3 通过偏移边创建图元 第6章 拉伸特征 6.1 拉伸的属性 6.2 草图的属性 6.2.1 参照草绘曲线 6.2.2 更换与断开链接参照 6.2.3 开放性草图 6.3 查看的参照 6.3.1 使用基准平面定义视图 6.3.2 基准平面的方向性 6.4 拉伸深度 6.5 技能鉴定 第7章 旋转特征 7.1 旋转的属性 7.2 草图的属性 7.3 切换旋转轴 7.4 切换剖面草图 7.5 技能鉴定 第8章 筋特征 8.1 筋的属性 8.2 草图的属性 8.3 筋成形的条件 8.3.1 草绘 8.3.2 草图填料方向 8.3.3 厚度填料方向 8.4 技能鉴定 第9章 扫描特征 9.1 扫描的属性 9.1.1 开放性轨迹属性 9.1.2 封闭性轨迹属性 9.2 轨迹草图的属性 9.3 剖面草图的属性 9.4 技能鉴定 第10章 混合特征 10.1 混合的属性 10.2 平行混合 10.2.1 草图属性 10.2.2 切换剖面 10.2.3 起始点 10.2.4 混合顶点 10.2.5 绘制点 10.2.6 混合操作步骤 10.3 旋转混合 10.3.1 剖面绘制 10.3.2 选取定义剖面 10.3.3 尖点 10.3.4 相切 10.3.5 旋转混合操作步骤 10.4 一般混合 10.4.1 几何计算原理 10.4.2 一般混合操作步骤 10.5 技能鉴定 第11章 孔特征 11.1 孔的属性 11.1.1 简单孔 11.1.2 标准孔 11.1.3 草绘孔 11.2 位置参照 11.3 简单孔的形式 11.3.1 线性 11.3.2 径向 11.3.3 直径 11.3.4 同轴 11.3.5 在点上 11.4 技能鉴定 第12章 倒圆角特征 12.1 倒圆角的属性 12.2 倒圆角形式 12.2.1 边界倒圆角 12.2.2 面与边界倒圆角 12.2.3 面与面倒圆角 12.2.4 完全倒圆角 12.2.5 贯通线 12.2.6 变化倒圆角 12.3 组设置 12.4 过渡 12.5 段 12.5.1 排除 12.5.2 修剪与延伸 12.6 技能鉴定 第13章 倒角特征 13.1 倒角的属性 13.2 倒角形式 13.2.1 $D \times D$ 13.2.2 $D1 \times D2$ 13.2.3 角度 $\times D$ 13.2.4 $45 \times D$ 13.2.5 $O1 \times O2$ 13.2.6 $O \times O$ 13.3 设置与工件 13.4 技能鉴定 第14章 壳特征 14.1 壳的定义 14.2 壳的属性 14.3 抽壳失败 14.4 抽壳使用情形 14.4.1 查询可抽壳上限厚度 14.4.2 抽壳典型的处理过程 14.5 技能鉴定 第15章 阵列特征 15.1 阵列的属性 15.1.1 尺寸阵列 15.1.2 方向 15.1.3 轴 15.1.4 参照 15.1.5 尺寸与方向搭配参照阵列的差异 15.1.6 填充 15.2 组的阵列 15.2.1 取消组阵列 15.2.2 独立组尺寸 15.3 交集选项的设置 15.4 阵列的编辑 15.4.1 指定例证的删除 15.4.2 删除例证 15.4.3 例证的独立修改 15.4.4 改变例证属性 15.5 阵列尺寸的控制 15.5.1 辅助性的建构图元 15.5.2 基准曲线的应用 15.5.3 基准点的应用 15.6 技能鉴定 第16章 特征复制 16.1 复制属性 16.2 复制 16.3 粘贴 16.4 选择性粘贴 16.4.1 使副本从属于原始尺寸 16.4.2 对副本应用移动/旋转变换 16.4.3 高级参照配置 16.5 相同参照的应用 16.6 技能鉴定 第17章 镜像特征 17.1 镜像属性 17.2 特征与组镜像 17.3 镜像所有特征 17.4 技能鉴定

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>