

<<Pro/ENGINEER Wildfir>>

图书基本信息

书名：<<Pro/ENGINEER Wildfire 2.0中文版完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787115133854

10位ISBN编号：7115133859

出版时间：2005-5

出版时间：人民邮电出版社

作者：龙马工作室

页数：493

字数：775000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/ENGINEER Wildfire>>

内容概要

本书是根据作者多年的Pro/ENGINEER 教学、使用经验，并参考了大量的Pro/ENGINEER资料，结合自学教材的特点编写而成的。

本书以“基础”和“实用”为两大基点，较为系统地讲解了Pro/ENGINEER Wildfire 2.0(野火版)的基本功能和使用技巧。

本书首先对Pro/ENGINEER Wildfire 2.0进行简单的介绍，包括其性能、安装、用户界面配置和使用的基本知识；然后重点介绍有关Pro/ENGINEER Wildfire 2.0三维建模的内容，包括2D 草绘、基础实体特征、曲面应用、放置实体特征和特征的常用操作等，同时介绍Pro/ENGINEER Wildfire 2.0的图元编辑和尺寸标注、装配件、工程图的创建和模具检查等其他高级技术；最后通过实际应用，让读者在掌握基础知识的同时，学会使用模具设计的一般方法和技巧。

本书包含有40个典型实例，且实例均配有图形源文件和图文并茂的操作讲解。

“专家点拨”更是将需要着重注意的知识点进行了深化，以着重提高读者的应用能力。

本书不仅适合初学者作为入门的教材，还适合模具设计(Pro/ENGINEER)人员作为参考书，也可以作为各类电脑培训学校的模具设计教材。

随书赠送的多媒体教学光盘包括本书实例的素材和结果、习题答案以及具有专业配音的多媒体教学软件。

<http://www.51pcbook.com>为读者提供全方位的技术支持。

书籍目录

第1章 Pro/E Wildfire概述	1.1 Pro/E概述	1.1.1 Pro/E Wildfire的新特征	1.1.2 Pro/E Wildfire新特征对各行业的影响	1.1.3 Pro/E Wildfire的新功能	1.2 Pro/E安装步骤	1.2.1 硬件需求	1.2.2 授权文件	1.2.3 网络设置	1.2.4 中文环境设置	1.2.5 安装步骤	1.3 图形文件管理	1.3.1 新建文件	1.3.2 打开文件	1.3.3 保存文件	1.3.4 文件另存为	1.4 专家点拨	1.5 经典习题与解答	1.5.1 填空题	1.5.2 选择题	1.5.3 实例题								
第2章 Pro/E Wildfire的用户界面	2.1 启动Pro/E Wildfire	2.2 Pro/E Wildfire用户界面环境	2.2.1 菜单栏	2.2.2 工具栏	2.2.3 信息提示栏	2.2.4 导航栏	2.2.5 命令解释栏与帮助中心	2.2.6 选择过滤器	2.2.7 菜单管理器与命令系列	2.3 定制用户界面	2.3.1 定制图形按钮工具栏	2.3.2 在工具栏上增减图形按钮	2.3.3 设置用户界面的个人风格	2.4 专家点拨	2.4.1 右键快捷菜单	2.4.2 数值输入	2.5 经典习题与解答	2.5.1 填空题	2.5.2 选择题	2.5.3 实例题								
第3章 2D草绘	3.1 草绘环境	3.1.1 进入草绘模式的方式	3.1.2 视图管理器	3.1.3 图标按钮功能	3.2 设置草图环境	3.2.1 设定草绘背景颜色和线条颜色	3.2.2 设定草绘器的优先选项	3.3 绘图工具	3.3.1 工具简介	3.3.2 绘制基本几何图元	3.4 约束	3.4.1 使垂直	3.4.2 使水平	3.4.3 使正交	3.4.4 使相切	3.4.5 锁定中点	3.4.6 使对齐	3.4.7 使对称	3.4.8 使相等	3.4.9 使平行	3.5 练习与指导	3.5.1 机械轴承	3.5.2 机械接口	3.6 专家点拨	3.7 经典习题与解答	3.7.1 填空题	3.7.2 选择题	3.7.3 实例题
第4章 基础实体特征	4.1 三维造型设计和基础	4.1.1 基于特征的建模方式	4.1.2 参数化设计	4.1.3 父/子关系	4.1.4 软件的模块化和设计的关联性	4.2 特征及其分类	4.2.1 实体特征	4.2.2 曲面特征	4.2.3 基准特征	4.3 三维实体造型的基础知识	4.3.1 三维造型的一般原理	4.3.2 草绘平面的设置	4.3.3 参考平面的设置	4.3.4 三维造型设计中的方向参数	4.4 基准特征概述	4.4.1 设置基准特征的显示状态	4.4.2 修改基准特征的名称	4.4.3 新增基准特征的基本方法	4.5 基准平面	4.6 基准曲线	4.7 基准点	4.8 基准轴线	4.9 坐标系	4.10 专家点拨	4.11 经典习题与解答	4.11.1 填空题	4.11.2 选择题	4.11.3 实例题
第5章 曲面及其应用	5.1 拉伸曲面	5.2 平曲面	5.3 旋转曲面	5.4 扫描曲面	5.4.1 恒定截面扫描曲面	5.4.2 可变截面扫描曲面	5.5 混合曲面	5.5.1 简单混合曲面	5.5.2 复杂混合曲面	5.6 扫描混合曲面	5.7 专家点拨	5.8 经典习题与解答	5.8.1 填空题	5.8.2 选择题	5.8.3 实例题													
第6章 创建放置实体特征	6.1 孔特征	6.1.1 孔特征的操作面板	6.1.2 孔位置设置	6.1.3 建立简单直孔	6.1.4 草绘孔	6.1.5 标准孔	6.2 壳特征	6.2.1 壳特征建立的时机	6.2.2 壳特征操作面板	6.2.3 建立壳特征的操作	6.3 筋特征	6.3.1 建立方法及步骤	6.3.2 实例应用	6.4 倒角	6.4.1 边倒角种类	6.4.2 拐角倒角	6.4.3 实例应用	6.5 练习与指导	6.5.1 实例讲述	6.5.2 实例实做	6.6 专家点拨	6.7 经典习题与解答	6.7.1 填空题	6.7.2 选择题	6.7.3 实例题			
第7章 特征的常用操作	7.1 特征复制	7.1.1 相同参考	7.1.2 镜像	7.1.3 移动	7.2 镜像几何	7.3 阵列复制	7.3.1 阵列复制的分类与生成方法	7.3.2 尺寸式阵列	7.3.3 轴式阵列	7.3.4 参照阵列	7.3.5 填充阵列	7.4 组	7.5 专家点拨	7.6 经典习题与解答	7.6.1 填空题	7.6.2 选择题	7.6.3 实例题											
第8章 视角操作与自定义设置	8.1 视角操作	8.1.1 默认视角	8.1.2 鼠标操控与视角保存	8.1.3 动态定向	8.1.4 按参照定向	8.1.5 优先选项	8.2 自定义选项设置	8.2.1 配置文件	8.2.2 映射键	8.3 模型树窗口	8.3.1 关于模型树	8.3.2 模型树操作	8.3.3 模型树中特征的顺序	8.4 实例应用	8.5 专家点拨	8.6 经典习题与解答	8.6.1 填空题	8.6.2 选择题	8.6.3 实例题									
第9章 编辑图元与尺寸标注	9.1 编辑几何图元	9.1.1 选取几何图元	9.1.2 复制几何图元	9.1.3 镜像几何图元	9.1.4 移动几何图元	9.1.5 缩放和旋转几何图元	9.1.6 修剪几何图元	9.2 尺寸标注	9.2.1 尺寸的标注	9.2.2 尺寸修改	9.3 专家点拨	9.4 经典习题与解答	9.4.1 填空题	9.4.2 选择题	9.4.3 实例题													
第10章 高级使用技巧	10.1 图层及其使用	10.1.1 层管理器	10.1.2 图层的基本操作	10.2 创建用户特征库	10.2.1 创建特征库	10.2.2 使用特征库生成实体特征	10.3 文件的输入与输出	10.3.1 文件的输入	10.3.2 文件																			

的输出 10.4 特征分析工具 10.4.1 模型测量工具 10.4.2 模型分析工具 10.4.3 零件的比较
10.5 专家点拨 10.6 经典习题与解答 10.6.1 填空题 10.6.2 选择题 10.6.3 实例题第11章 编辑
曲面特征 11.1 添加编辑特征工具按钮 11.2 曲面的基本操作 11.2.1 曲面的复制 11.2.2 曲面的
镜像 11.2.3 曲面的偏移 11.2.4 曲面的平移 11.2.5 曲面的旋转 11.2.6 曲面的加厚 11.2.7 曲
面的实体化 11.2.8 曲面的修剪 11.2.9 曲面的合并 11.2.10 曲面的相交 11.2.11 曲面的延伸
11.3 交互式曲面设计 11.4 专家点拨 11.5 经典习题与解答 11.5.1 填空题 11.5.2 选择题 11.5.3
实例题第12章 创建圆角和拔模特征 12.1 倒圆角简介 12.1.1 倒圆角特征 12.1.2 倒圆角的界面
12.1.3 建立倒圆角特征 12.1.4 特殊倒圆角处理技巧 12.2 拔模角简介 12.2.1 拔模角特征
12.2.2 创建基本拔模 12.2.3 创建分割拔模 12.3 专家点拨 12.4 经典习题与解答 12.4.1 填空题
12.4.2 选择题 12.4.3 实例题第13章 创建基础实体特征 13.1 拉伸 13.1.1 拉伸工具操作面板
13.1.2 拉伸特征类型 13.1.3 拉伸的深度设置 13.1.4 拉伸截面 13.1.5 薄壁拉伸特征 13.2 旋转
13.2.1 旋转工具操作面板 13.2.2 旋转特征类型 13.2.3 截面草绘须知 13.2.4 旋转角度的设置
13.2.5 双侧旋转特征 13.3 扫描 13.3.1 扫描工具操作面板 13.3.2 扫描轨迹的建立方式 13.3.3
可变截面扫描工作流程 13.3.4 恒定截面工作流程 13.4 混合特征 13.4.1 混合方式及相关设置选
项 13.4.2 混合的端点数、边数、方向的限制 13.4.3 混合顶点 13.4.4 特征工具 13.5 练习与指
导 13.5.1 机械轴承 13.5.2 机械座 13.6 专家点拨 13.7 经典习题与解答 13.7.1 填空题 13.7.2
选择题 13.7.3 实例题第14章 创建装配件 14.1 组合模式的启动与环境 14.2 移动元件与快速组
合 14.3 放置约束(放置约束条件) 14.3.1 组合元件显示 14.3.2 约束类型 14.4 元件复制 14.4.1
元件阵列 14.4.2 重复 14.4.3 复制 14.5 分解视图 14.5.1 分解位置 14.5.2 偏距线 14.5.3
保存分解视图与多个分解视图 14.6 相关实用功能 14.6.1 重命名 14.6.2 保存副本 14.6.3 元件
显示设置 14.6.4 模型树的右键快捷菜单 14.7 专家点拨 14.8 经典习题与解答 14.8.1 填空题
14.8.2 选择题 14.8.3 实例题第15章 工程图 15.1 工程图概述 15.1.1 关于设置绘图 15.1.2 关
于绘图模板 15.2 新建工程图并设置工程图环境 15.2.1 新建工程图 15.2.2 绘制标题栏
15.2.3 工程图环境设置 15.3 综合创建各种视图表达零件 15.3.1 创建主视图 15.3.2 创建左视图
和俯视图 15.3.3 创建轴侧视图 15.3.4 创建详细视图 15.3.5 创建半视图 15.3.6 创建破断视图
15.3.7 创建局部视图 15.3.8 创建剖视图 15.3.9 创建辅助视图 15.3.10 创建旋转视图 15.4 专家
点拨 15.5 经典习题与解答 15.5.1 填空题 15.5.2 选择题 15.5.3 实例题第16章 收缩率与模具
检查 16.1 收缩率的设置 16.2 拔模检测 16.3 厚度检查 16.4 投影面积和分型面检查 16.5 综合实
例 16.5.1 实例讲述 16.5.2 实例实做 16.6 练习与指导 16.6.1 实例讲述 16.6.2 实例实做 16.7
专家点拨 16.8 经典习题与解答 16.8.1 填空题 16.8.2 选择题 16.8.3 实例题第17章 模具设
计和布局概况 17.1 关于Pro/MOLDESIGN和Pro/CASTING 17.2 关于设计模型 17.3 模具布局 17.4
专家点拨 17.5 经典习题与解答 17.5.1 填空题 17.5.2 选择题 17.5.3 实例题第18章 机械设
计 18.1 创建齿轮外圈 18.1.1 创建齿轮外圈(1) 18.1.2 创建齿轮外圈(2) 18.2 创建齿轮内圈
18.2.1 创建齿轮内圈(1) 18.2.2 创建齿轮内圈(2) 18.3 创建齿轮腹板 18.3.1 创建齿轮腹板(1)
18.3.2 创建齿轮腹板(2) 18.3.3 剪切齿轮内圈中腹板 18.4 创建齿轮齿和键槽 18.4.1 创建单个齿
轮齿 18.4.2 创建全部齿轮齿 18.4.3 创建键槽 18.4.4 为内圈边缘倒圆角 18.5 创建孔特征 18.6
专家点拨第19章 工业造型设计 19.1 创建灯具造型底座 19.2 创建灯具造型的吊件 19.2.1 创建
灯具造型吊耳 19.2.2 创建灯具造型吊件 19.2.3 创建灯具造型灯罩 19.2.4 创建灯具造型吊杆
19.3 创建灯具固定件和发光孔 19.3.1 创建灯具造型固定件 19.3.2 创建灯具造型发光孔 19.4 专
家点拨第20章 电器设计 20.1 创建电话底座 20.2 创建电话话筒、基座 20.2.1 创建电话话筒
20.2.2 创建电话拨号基座 20.3 创建电话拨号键盘 20.3.1 创建电话拨号键盘 20.3.2 创建拨号键
孔 20.3.3 创建拨号键盘挡板 20.4 创建电话听筒架和听筒 20.4.1 创建电话听筒架 20.4.2 创建
电话听筒 20.5 专家点拨

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>