

图书基本信息

书名：<<Symbian OS C++手机应用开发（第2卷）>>

13位ISBN编号：9787115136442

10位ISBN编号：7115136440

出版时间：2005-9

出版时间：人民邮电

作者：（美）哈里森（Harrison,R.）著，周良忠，王伯欣译

页数：292

字数：520000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书在《Symbian OS C++手机应用开发（第1卷）》的基础上，对于Symbian OS C++手机开发的各方面知识进行了更深入的介绍。

同时，介绍了手机开发中的一些最新技术。

全书共9章，还包括6个附录，分别从Symbian OS基础知识、用户界面、运行应用程序、控件和对话框、视图和视图架构、文件和存档系统、多媒体服务、comms和消息传送、Symbian OS的测试等方面展开讨论。

附录部分分别给出了示例项目、Symbian OS系统模型、Symbian OS编程技巧、开发者资源、编译生成过程、Symbian OS手机规范等有用的资源和信息。

本书是手机开发人员的必备参考书之一，适合所有Symbian OS手机开发人员和相关项目管理人员阅读参考。

作者简介

Richard，在多年的数学、物理和计算机科学教学后，于1983年加入Symbian（当时名叫Psion）。在这段时间，他为Acorn Computers编写了Forth语言实现，并为Acorn Atom和BBC Micro编写的产品用户手册。

他在Symbian的主要工作是系统集成（SI），他建立和领导SI小组。
他曾经为

书籍目录

第1章 Symbian OS基础知识 1.1 对象的创建与销毁 1.2 错误处理和清除 1.3 命名约定 1.4 描述符 1.5 活动对象 1.6 小结第2章 Symbian OS用户界面 2.1 引言 2.2 通用框架 2.3 屏幕布局 2.4 常见UI组件 2.5 UI特定的组件 2.6 皮肤 2.7 处理用户输入 2.8 小结第3章 运行的应用程序 3.1 引言 3.2 系统调用 3.3 小结第4章 使用控件和对话框 4.1 什么是控件 4.2 简单控件 4.3 复合控件 4.4 控件布局 4.5 处理银和指针事件 4.6 观察控件 4.7 绘制控件 4.8 对话框 4.9 更复杂的对话框 4.10 对话框中的界面类使用 4.11 对话框中的自定义控件第5章 视图和视图架构 5.1 使用视图控制应用程序 5.2 视图架构组件 5.3 实现视图 5.4 创建视图 5.5 注册视图 5.6 在视图之间切换 5.7 注销视图.....第6章 文件和存档系统第7章 多媒体服务第8章 Comms和消息传送第9章 Symbian OS的测试附录A 示例项目附录B Symbian OS系统模型附录C 编写优秀的Symbian OS代码附录D 开发人员资源附录E 编译生成过程概述附录F Symbian OS手机规范

媒体关注与评论

深入探索Symbian OS系统模型，使用扩展功能和高级特性编辑！

《Symbian OS C++手机应用开发（第1卷）》出版后，Symbian的软件工程师极大地扩展了Symbian OS的领域和功能。

通过学习本书，您将能够更进一步地理解Symbian OS的高级特性。

本书更详细地介绍了Symbian OS的一些重要特征，介绍了Symbian OS v7.0中引入的一些重要的新功能。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>