

图书基本信息

书名：<<3ds max 7中文版室内装饰设计典型实例>>

13位ISBN编号：9787115136534

10位ISBN编号：711513653X

出版时间：2005-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：杨格

页数：332

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书共分为7章，分别介绍室内设计原理和流程、客厅的设计、卧室的设计、中西式餐厅的设计、卫生间的设计以及书房的设计。

本书以实际的室内设计为例，用图示的方式直观、详细地介绍各实例的操作过程，使读者能够在最短的时间内，最大限度地掌握效果图的制作方法。

同时，本书还补充室内设计过程中应该注意的设计原理和理念等内容。

为了使实例效果图达到更好的效果，本书还使用Lightscape和Photoshop CS两大软件对效果图进行后期处理。

为了使读者快速、全面地掌握所学知识，并将知识应用于实际操作中，本书还附送一张“4U2V多媒体教学光盘”，光盘中收录了书中实例的多媒体视频演示及实例的源文件、素材、3D模型等。

本书适合3D室内效果图的爱好者阅读，同时也可供欲进入室内装修行业的制图人员学习使用，也可作为大中专院校和培训机构相关专业的教材或参考书。

书籍目录

- 第1章 室内设计进行曲 11.1 室内设计常识 11.2 室内效果图的制作流程 1第2章 客厅的设计
- 32.1 客厅建模 32.1.1 单位设置 32.1.2 创建客厅结构模型 42.1.3 创建摄像机 92.1.4 创建两盏临时泛光灯 102.1.5 室内物件建模 102.2 赋予客厅各物体材质 362.2.1 赋予“地面”材质 362.2.2 赋予“天花”材质 372.2.3 赋予“墙”材质 372.2.4 赋予“装饰柱”材质 372.2.5 赋予“阳台地面”材质 382.2.6 赋予“移动门框”材质 382.2.7 赋予“移动门玻璃”材质 382.2.8 赋予“天花吊顶”材质 382.2.9 赋予“豆胆灯框架”材质 382.2.10 赋予“豆胆灯外壳”材质 392.2.11 赋予“装饰板”材质 392.2.12 赋予“装饰玻璃”材质 402.2.13 赋予“广告钉”材质 402.2.14 赋予“抽屉”材质 402.2.15 赋予“抽屉面”材质 402.2.16 赋予“电视机台面”材质 412.2.17 赋予“花盆”材质 412.2.18 赋予“干枝”材质 412.2.19 赋予“装饰瓶”材质 422.2.20 赋予“沙发”材质 422.2.21 赋予“枕头”材质 422.2.22 赋予“沙发脚部”材质 422.2.23 赋予“台面”材质 432.2.24 赋予“茶几面”材质 432.2.25 赋予“电视机”材质 442.2.26 赋予“布条”材质 442.2.27 赋予“音箱”材质 442.2.28 赋予“盘子”材质 442.2.29 赋予“壁灯不锈钢构件”材质 442.2.30 赋予“壁灯”材质 452.3 创建灯光 452.4 导出LP文件 472.5 Lightscape操作流程 482.5.1 输入文件 482.5.2 测量模型尺寸 482.5.3 设定视角 482.5.4 反转表面 492.5.5 定义材质 492.5.6 设置灯光 582.5.7 参数处理 602.5.8 光能传递 622.6 效果图的后期制作 63第3章 卧室的设计 653.1 卧室建模 653.1.1 创建卧室结构模型 653.1.2 室内物件建模 723.2 赋予卧室各物体材质 933.2.1 赋予“地面”材质 933.2.2 赋予“墙”材质 933.2.3 赋予“天花”材质 943.2.4 赋予“实木框”材质 943.2.5 赋予“书本”材质 953.2.6 赋予“装饰瓶01”材质 953.2.7 赋予“装饰瓶02”材质 953.2.8 赋予“装饰瓶03”材质 963.2.9 赋予“盘子”材质 963.2.10 赋予“玻璃花瓶”材质 973.2.11 赋予“叶子”材质 973.2.12 赋予“花蕾”材质 983.2.13 赋予“枝干”材质 983.2.14 赋予“等离子电视不锈钢框”材质 983.2.15 赋予“等离子电视屏幕”材质 993.2.16 赋予“干枝”材质 993.2.17 赋予“花瓶”材质 993.2.18 赋予“窗框”材质 1003.2.19 赋予“窗玻璃”材质 1003.2.20 赋予“吊灯灯柱”材质 1013.2.21 赋予“吊灯灯罩”材质 1013.2.22 赋予“休闲椅坐垫、靠背”材质 1013.2.23 赋予“天花层板”材质 1023.2.24 赋予“橱窗玻璃”材质 1023.2.25 赋予“床板”材质 1023.2.26 赋予“床垫”材质 1023.2.27 赋予“床头柜钢板”材质 1033.2.28 赋予“床头柜木条”材质 1033.2.29 赋予“地毯”材质 1043.2.30 赋予“电视机台面”材质 1043.2.31 赋予“吊灯灯片”材质 1053.2.32 赋予“几子玻璃”材质 1053.2.33 赋予“几子不锈钢框架”材质 1053.2.34 赋予“立灯灯罩”材质 1063.2.35 赋予“立灯脚部”材质 1063.2.36 赋予“天花层板暗藏光片”材质 1063.2.37 赋予“椅子扶手”材质 1073.2.38 赋予“枕头01”和“枕头03”材质 1073.2.39 赋予“枕头02”和“枕头04”材质 1083.3 创建灯光 1083.4 导出LP文件 1103.5 Lightscape操作流程 1113.5.1 输入文件 1113.5.2 测量模型尺寸 1113.5.3 设定视角 1113.5.4 反转表面 1113.5.5 定义材质 1123.5.6 设置灯光 1223.5.7 参数处理 1243.5.8 光能传递 1253.6 效果图的后期制作 126第4章 西式餐厅的设计 1314.1 西式餐厅建模 1314.1.1 创建西式餐厅结构模型 1314.1.2 创建摄像机 1334.1.3 创建3盏临时泛光灯 1334.1.4 室内物件建模 1344.2 赋予西式餐厅各物体材质 1464.2.1 赋予“地面”材质 1464.2.2 赋予“地毯”材质 1474.2.3 赋予“左墙”材质 1484.2.4 赋予“右墙”材质 1484.2.5 赋予“天顶”材质 1484.2.6 赋予“移动门墙”材质 1484.2.7 赋予“星形天花”材质 1494.2.8 赋予“天花固定件”材质 1494.2.9 赋予“天花暗藏灯片”材质 1494.2.10 赋予“铁花框架木条”材质 1504.2.11 赋予“铁花”材质 1504.2.12 赋予“壁灯铁构件”材质 1514.2.13 赋予“壁灯灯罩”材质 1514.2.14 赋予“蜡烛”材质 1524.2.15 赋予“休闲椅构件”材质 1524.2.16 赋予“休闲椅坐垫、靠背”材质 1524.2.17 赋予“茶几构件”材质 1534.2.18 赋予“茶几面”材质 1534.2.19 赋予“餐椅坐垫、靠背”材质 1534.2.20 赋予“餐椅脚部、扶手”材质 1544.2.21 赋予“餐布”材质 1544.2.22 赋予“玻璃托盘”材质 1544.2.23 赋予“苹果”材质 1544.2.24 赋予“餐布”材质 1554.2.25 赋予“玻璃杯”材质 1554.2.26 赋予“餐桌固定件”材质 1564.2.27 赋予“餐桌脚部”材质 1564.2.28 赋予“餐

桌台面”材质 1564.2.29 赋予“窗帘盒”材质 1574.2.30 赋予“瓷器”材质 1574.2.31 赋予“吊灯灯罩”材质 1584.2.32 赋予“吊灯金属”材质 1584.2.33 赋予“干枝”材质 1584.2.34 赋予“花瓶”材质 1594.2.35 赋予“鸡蛋”材质 1594.2.36 赋予“移动门玻璃”材质 1594.2.37 赋予“移动门框”材质 1604.2.38 赋予“移动门拉手”材质 1604.2.39 赋予“移动门木条”材质 1604.2.40 赋予“油画框”材质 1604.2.41 赋予“装饰框”材质 1614.3 创建灯光 1614.4 导出LP文件 1634.5 Lightscape操作流程 1634.5.1 输入文件 1634.5.2 测量模型尺寸 1634.5.3 设定视角 1634.5.4 反转表面 1644.5.5 定义材质 1644.5.6 参数处理 1744.5.7 光能传递 1744.6 效果图的后期制作 174第5章 中式餐厅的设计 1775.1 中式餐厅建模 1775.1.1 创建中式餐厅结构模型 1775.1.2 室内物件建模 1815.2 赋予中式餐厅各物体材质 2065.2.1 赋予“地面”材质 2065.2.2 赋予“墙体”材质 2075.2.3 赋予“天花”材质 2085.2.4 赋予“天花灯架”材质 2085.2.5 赋予“天花筒灯圆环”材质 2095.2.6 赋予“天花筒灯灯泡”材质 2095.2.7 赋予“天花吊灯构件”材质 2095.2.8 赋予“天花吊灯灯泡”材质 2105.2.9 赋予“移动门框”材质 2105.2.10 赋予“移动门木条”材质 2105.2.11 赋予“移动门玻璃”材质 2105.2.12 赋予“移动门墙面”材质 2115.2.13 赋予“屏风”材质 2115.2.14 赋予“屏风装饰头”材质 2125.2.15 赋予“立灯木条”材质 2125.2.16 赋予“方形灯”材质 2125.2.17 赋予“餐桌脚部、台面”材质 2135.2.18 赋予“餐桌不锈钢台面”材质 2135.2.19 赋予“布”材质 2145.2.20 赋予“花瓶”材质 2145.2.21 赋予“花蕾”材质 2155.2.22 赋予“餐布”材质 2155.2.23 赋予“地毯”材质 2165.2.24 赋予“橱柜脚部、拉手”材质 2165.2.25 赋予“橱柜玻璃面板”材质 2165.2.26 赋予“橱柜外框、面板”材质 2175.2.27 赋予“餐椅脚部”材质 2175.2.28 赋予“餐椅靠背”材质 2185.2.29 赋予“灯罩”材质 2185.2.30 赋予“灯柱”材质 2185.2.31 赋予“垫布”材质 2195.2.32 赋予“筷子”材质 2195.2.33 赋予“盘子”材质 2195.2.34 赋予“碗”材质 2205.2.35 赋予“装饰瓶01”材质 2205.2.36 赋予“装饰瓶02”材质 2215.2.37 赋予“装饰瓶03”材质 2215.3 创建灯光 2225.3.1 创建目标聚光灯 2225.3.2 创建泛光灯 2225.4 导出LP文件 2235.5 Lightscape操作流程 2245.5.1 输入文件 2245.5.2 测量模型尺寸 2245.5.3 设定视角 2245.5.4 反转表面 2255.5.5 定义材质 2255.5.6 设置灯光 2355.5.7 参数处理 2365.5.8 光能传递 2385.6 效果图的后期制作 239第6章 卫生间的设计 2416.1 卫生间建模 2416.1.1 创建卫生间结构模型 2416.1.2 室内物件建模 2456.2 赋予卫生间各物体材质 2666.2.1 赋予“地面”材质 2666.2.2 赋予“洗脸台背景墙”材质 2666.2.3 赋予“储物柜”材质 2676.2.4 赋予“浴缸外体”材质 2686.2.5 赋予“浴缸背景墙”材质 2686.2.6 赋予“瓷器花瓶”材质 2696.2.7 赋予“镜子”材质 2696.2.8 赋予“镜子固定钉”材质 2706.2.9 赋予“镜前灯柱”材质 2706.2.10 赋予“镜前灯泡”材质 2706.2.11 赋予“水龙头”材质 2716.2.12 赋予“洗脸盆”材质 2716.2.13 赋予“洗脸盆木栅架”材质 2716.2.14 赋予“衣物柜”材质 2726.2.15 赋予“衣物柜玻璃门”材质 2726.2.16 赋予“衣物柜门金属构件”材质 2736.2.17 赋予“衣物柜抽屉面板”材质 2736.2.18 赋予“不锈钢装饰瓶”材质 2746.2.19 赋予“干枝”材质 2746.2.20 赋予“玻璃柱”材质 2746.2.21 赋予“窗框”材质 2756.2.22 赋予“窗帘布”材质 2756.2.23 赋予“窗帘杆”材质 2756.2.24 赋予“浴缸构件”材质 2766.2.25 赋予“窗墙、门墙”材质 2766.2.26 赋予“水体”材质 2766.2.27 赋予“天顶”材质 2776.2.28 赋予“天花暗藏灯片”材质 2776.2.29 赋予“筒灯”材质 2776.2.30 赋予“衣物柜轮子”材质 2786.3 创建灯光 2786.4 导出LP文件 2796.5 Lightscape操作流程 2806.5.1 输入文件 2806.5.2 测量模型尺寸 2806.5.3 设定视角 2806.5.4 反转表面 2816.5.5 定义材质 2816.5.6 设置灯光 2886.5.7 参数处理 2906.5.8 光能传递 2916.6 效果图的后期制作 293第7章 书房的设计 2957.1 书房建模 2957.1.1 创建书房结构模型 2957.1.2 创建摄像机 2987.1.3 创建两盏临时目标聚光灯 2987.1.4 室内物件建模 2997.2 赋予书房各物体材质 3127.2.1 赋予“地面”材质 3127.2.2 赋予“墙体”材质 3137.2.3 赋予“窗墙”材质 3137.2.4 赋予“天花”材质 3137.2.5 赋予“天花层板框架”材质 3147.2.6 赋予“筒灯”材质 3147.2.7 赋予“拐角玻璃面”材质 3147.2.8 赋予“窗框”材质 3157.2.9 赋予“窗玻璃”材质 3157.2.10 赋予“矮柜框架”材质 3157.2.11 赋予“矮柜层板”材质 3157.2.12 赋予“弧形书架”材质 3157.2.13 赋予“方形台”材质 3167.2.14 赋予“地板外框”材质 3167.2.15 赋

予“地板”材质 3177.2.16 赋予“茶几台面”材质 3177.2.17 赋予“坐垫”材质 3177.2.18 赋予
“装饰板”材质 3177.2.19 赋予“茶几脚部”材质 3187.2.20 赋予“立灯不锈钢”材质 3187.2.21
赋予“立灯灯罩”材质 3197.2.22 赋予“横条角铁”材质 3197.2.23 赋予“天花暗藏灯片”材
质 3197.2.24 赋予“吊灯灯罩”材质 3197.2.25 赋予“吊灯灯柱”材质 3207.3 创建灯光
3207.4 导出LP文件 3207.5 Lightscape操作流程 3217.5.1 输入文件 3217.5.2 测量模型尺寸
3217.5.3 设定视角 3217.5.4 反转表面 3227.5.5 定义材质 3227.5.6 设置灯光 3287.5.7 参数
处理 3297.5.8 光能传递 3307.6 效果图的后期制作 330

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介, 请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>