

<<3ds max7建筑外观表现技法实例详解>>

图书基本信息

书名：<<3ds max7建筑外观表现技法实例详解>>

13位ISBN编号：9787115137418

10位ISBN编号：7115137412

出版时间：2005-9

出版时间：人民邮电出版社

作者：张永君

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds max7建筑外观表现技法实>>

### 内容概要

本书主要以实例的形式介绍建筑外观表现效果图的制作方法。

建筑外观表现是一个专业性较强的应用领域，商业级别的建筑外观效果图制作一般分为建模、渲染和后期3个阶段，本书重点讲述的是渲染和后期部分，这两部分也是技术含量较高、能够体现效果图质量好坏的关键环节。

本书内容详实，所选用的案例均属于商业级别的效果图，具有较高的参考价值。

本书内容全面，结构清晰。

书中所述内容基本包涵了建筑外观表现的所有内容，如单体建筑、群体建筑、高层建筑、公共建筑、园林景观，日景、黄昏、夜景、鸟瞰等。

本书所使用的渲染器也基本包涵了建筑外观表现的主流渲染器，有3ds max扫描线渲染器、Brazil渲染器以及VRay渲染器。

本书适合从事建筑外观表现的读者阅读，同时也适合想学习建筑效果图制作，以充分表达自己的设计理念的建筑设计师参考阅读。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>