

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787115139115

10位ISBN编号：7115139113

出版时间：2006-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：彭其美

页数：290

字数：452000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

本书是按照非信息类本科专业计算机程序设计课的要求编写的。全书共13章，内容涵盖了Visual Basic语言基础、控件和界面设计、图形和文件处理、数据库访问等Visual Basic程序设计的主要内容。本书的特点是注重程序设计基本技术和能力的培养，通过大量精心挑选的例题引导学生探讨和掌握程序设计技术，并辅以足够数量的习题巩固和加强所学知识。本书不仅适用于本科非计算机专业，也可以作为计算机类专科教材或有关培训和自学的教学参考书。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 Visual Basic开发环境	11.1 Visual Basic概述	11.1.1 Visual Basic的特点	11.1.2 Visual Basic的发展与版本	21.2 Visual Basic 6.0的安装与启动	31.2.1 Visual Basic的运行环境	31.2.2 Visual Basic 6.0的安装	31.2.3 Visual Basic 6.0的启动	41.3 Visual Basic 6.0的集成开发环境	51.3.1 菜单栏和标题栏	51.3.2 工具栏	51.3.3 窗体设计器和工具箱	61.3.4 工程资源管理器	61.3.5 属性窗口	61.3.6 代码窗口	61.3.7 窗体布局窗口	71.3.8 立即窗口	71.4 设计第一个Visual Basic应用程序	81.4.1 创建新工程	81.4.2 设计窗体界面	81.4.3 编写程序代码	91.4.4 运行和调试程序	101.5 使用Visual Basic的帮助功能	111.6 本章小结	12习题1					
	第2章 Visual Basic程序语言基础	142.1 Visual Basic程序的语句和编码规则	142.1.1 语句	142.1.2 编码规则	152.2 数据类型	152.2.1 基本数据类型	152.2.2 用户自定义数据类型	172.2.3 枚举类型	182.3 变量与常量	192.3.1 变量	192.3.2 常量	212.4 数组	222.4.1 数组的概念	222.4.2 声明数组	222.4.3 动态数组	242.4.4 数组的基本操作	242.5 运算符和表达式	252.5.1 运算符	252.5.2 表达式	272.6 常用内部函数	302.6.1 函数的基本概念	302.6.2 数学运算函数	312.6.3 字符串函数	322.6.4 日期和时间函数	342.6.5 格式输出函数	362.6.6 类型转换函数	372.6.7 其他函数	382.7 本章小结	38习题2
	第3章 Visual Basic可视化程序设计初探	403.1 Visual Basic可视化编程的特点	403.1.1 对象	403.1.2 属性、事件和方法	403.1.3 事件驱动机制	423.2 创建和管理工程	423.2.1 工程的概念	423.2.2 工程环境的设置	423.2.3 工程的基本操作	453.3 窗体设计	463.3.1 窗体的基本属性	473.3.2 窗体的事件和方法	493.3.3 多窗体应用	513.4 控件的添加和使用	553.4.1 控件概述	553.4.2 焦点与Tab键	563.4.3 命令按钮(CommandButton)	573.4.4 文本框(TextBox)	583.4.5 标签(Label)	603.4.6 Visual Basic编程常用事件	603.5 本章小结	63习题3							
	第4章 Visual Basic程序代码设计	654.1 顺序结构程序设计	654.1.1 数据输出	654.1.2 数据输入	664.2 分支结构程序设计	684.2.1 双分支结构	684.2.2 多分支结构	694.2.3 条件函数	704.3 循环结构程序设计	714.3.1 Do循环结构	714.3.2 For循环结构	724.3.3 循环嵌套	744.3.4 循环体内的控制语句	754.4 过程及其调用	784.4.1 过程的定义	784.4.2 子过程的调用	804.4.3 函数过程的调用	824.4.4 参数的传送	834.5 变量与过程的作用范围	854.5.1 变量的作用域	854.5.2 过程的作用域	854.5.3 静态变量	864.6 程序调试	874.6.1 程序错误概述	874.6.2 程序工作模式	884.6.3 程序调试方法	894.6.4 错误捕获与处理	914.7 本章小结	94习题4
	第5章 常用控件程序设计	965.1 单选按钮(OptionButton)与复选框(CheckBox)控件	965.1.1 单选按钮(组)	965.1.2 复选框	995.2 列表框(ListBox)与组合框(ComboBox)控件	1005.2.1 列表框	1005.2.2 组合框	1025.3 图像控件	1035.3.1 图片框	1035.3.2 图像框	1045.4 定时器控件	1055.5 其他控件	1085.5.1 滚动条控件	1085.5.2 框架控件	1095.6 本章小结	110习题5													
	第6章 应用程序界面设计	1126.1 菜单设计	1126.1.1 下拉式菜单	1126.1.2 弹出式菜单	1196.2 工具栏设计	1216.2.1 用ToolBar控件制作工具栏	1216.2.2 加入ImageList控件制作图形工具栏	1256.3 状态栏设计	1266.4 对话框设计	1286.4.1 自定义对话框	1286.4.2 通用对话框	1296.5 本章小结	132习题6																
	第7章 面向对象的程序设计基础	1347.1 面向对象概述	1347.1.1 面向对象的基本概念	1347.1.2 Visual Basic的对象与类	1367.2 创建新类	1377.2.1 创建新类模块	1377.2.2 为新类添加属性	1387.2.3 添加方法	1417.2.4 添加事件	1437.2.5 保存设计好的类	1447.3 访问新类	1457.3.1 声明对象变量	1457.3.2 创建对象	1457.3.3 使用对象	1467.3.4 释放对象	1477.4 常用内部对象	1517.4.1 应用程序对象	1517.4.2 屏幕对象	1527.4.3 打印机对象	1527.4.4 剪贴板对象	1537.5 本章小结	153习题7							
	第8章 图形处理	1558.1 概述	1558.1.1 图形处理功能	1558.1.2 图形处理常用的方法	1568.2 坐标系统	1568.2.1 系统坐标系	1568.2.2 坐标单位	1578.2.3 自定义坐标系	1578.3 图形控件应用	1588.3.1 Line控件	1588.3.2 Shape控件	1608.4 图形绘制	1628.4.1 绘图方法	1628.4.2 与绘图有关的属性和问题	1648.4.3 简单动画的实现	1678.5 本章小结	172习题8												
	第9章 文件系统与访问	1749.1 文件系统控件	1749.1.1 驱动器列表框	1749.1.2 目录列表框	1759.1.3 文件列表框	1769.2 文件访问和管理常用的语句和函数	1779.2.1 文件访问常用语句及函数	1779.2.2 文件管理常用语句	1809.3 文件访问	1819.3.1 顺																			

<<Visual Basic程序设计教程>>

序文件访问 1819.3.2 随机文件访问 1829.3.3 二进制文件访问 1839.4 文件系统对象及其应用
 1879.4.1 FSO对象模型 1879.4.2 文件系统的管理 1899.4.3 使用TextStream对象 1909.5 本章
 小结 193习题9 193第10章 ActiveX控件 19510.1 ActiveX控件概述 19510.1.1 ActiveX控件的基本
 概念 19510.1.2 ActiveX控件的加载 19610.2 ActiveX控件应用 19810.2.1 ActiveX控件的属性设置
 19810.2.2 UpDown控件及其应用 19810.2.3 ProgressBar控件及其应用 20010.3 创建ActiveX控件
 20210.3.1 创建ActiveX控件的预备知识 20210.3.2 创建ActiveX控件的步骤 20310.3.3 创
 建ActiveX控件的过程 20410.4 多媒体控件及其应用 20910.4.1 多媒体基础知识 20910.4.2 多媒
 体控件应用 20910.5 Windows API初步 21210.5.1 Windows API概述 21210.5.2 声明Windows API
 21410.5.3 调用Windows API 21410.6 Internet编程入门 21510.6.1 Internet编程预备知识
 21510.6.2 Winsock控件编程入门 21710.7 本章小结 221习题10 221第11章 数据库访问技术
 22311.1 数据库访问技术概述 22311.1.1 Visual Basic数据库访问技术的有关概念 22311.1.2
 Visual Basic数据库应用程序的组成 22411.1.3 Visual Basic 6.0可以访问的数据库类型 22611.2 SQL
 语句简介 22611.2.1 数据查询(Select)语句 22711.2.2 其他SQL语句介绍 22811.3 数据管理器
 22911.3.1 数据管理器的基本功能和操作 22911.3.2 用数据管理器建立数据库 23011.3.3 用数据
 管理器建立查询和生成数据窗体 23111.4 数据控件(Data)和数据绑定控件 23411.4.1 数据控件的外
 观和功能 23411.4.2 数据控件的常用属性 23411.4.3 数据控件的常用方法和事件 23611.4.4 数据
 绑定控件 23811.5 ADO数据库访问技术 24011.5.1 ADO对象模型 24011.5.2 编程使用ADO对象
 24311.5.3 ADO数据控件及其应用 24711.6 数据环境设计器及应用 25111.6.1 用数据环境连接
 数据源 25211.6.2 数据环境对象的编程 25311.6.3 SQL生成器及其应用 25411.7 数据报表设计与
 报表输出 25711.7.1 数据报表设计器 25711.7.2 用数据报表设计器创建报表 25811.7.3 用MS
 Office实现报表输出 26011.8 本章小结 262习题11 263第12章 编译和发布应用程序 26512.1 制
 作CHM帮助文档 26512.1.1 常用CHM文档制作工具 26512.1.2 CHM帮助文档的制作 26612.1.3
 在应用程序中调用CHM帮助文档 26612.2 应用程序的编译和运行 26712.2.1 生成可执行文件
 26712.2.2 编译后的运行 26812.3 应用程序的发布 26912.3.1 概述 26912.3.2 打包和展开操作
 26912.3.3 发布程序的安装与卸载 27412.4 本章小结 274习题12 274第13章 Visual Basic.NET介
 绍 27513.1 Visual Basic.NET概述 27513.1.1 Visual Basic.NET与Visual Basic 6.0 27513.1.2 Visual
 Basic.NET的特点 27613.1.3 Visual Basic.NET的运行环境 27613.2 Visual Basic.NET的安装 27713.2.1
 Visual Studio.NET系统的安装 27713.2.2 启动与配置Visual Basic.NET 27913.3 Visual Basic.NET集
 成开发环境简介 28113.3.1 创建Visual Basic.NET项目 28113.3.2 集成开发环境布局 28113.3.3 主
 要窗口和工具介绍 28213.4 Visual Basic.NET应用程序的开发过程 28313.4.1 创建Visual Basic.NET应
 用程序的一般过程 28313.4.2 Visual Basic.NET应用程序开发实例 28513.5 Visual Basic.NET升级简介
 28613.5.1 升级存在的问题及其解决方案 28613.5.2 使用升级向导 28813.5.3 升级后的修改
 28813.6 本章小结 289习题13 289参考文献 290

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>