

<<Flash MX 2004二维动画>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004二维动画制作实例教程>>

13位ISBN编号：9787115139603

10位ISBN编号：7115139601

出版时间：2006-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：彭鹏

页数：223

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX 2004二维动画>>

内容概要

《Flash MX 2004 二维动画制作实例教程》通过精选的实例，由浅入深地讲述Macromedia Flash MX 2004基本使用方法。

《Flash MX 2004 二维动画制作实例教程》在每一章都有若干个精彩实例，并将他们分类，按照先易后难的顺序贯穿《Flash MX 2004 二维动画制作实例教程》。

《Flash MX 2004 二维动画制作实例教程》以实例为引导进行讲解，突出实用性，不仅向读者介绍软件的使用方法和实例的制作过程，还在每步操作的旁边标注有该步骤的基础知识、应用技巧和注意事项等相关知识，从而能帮助读者迅速学以致用，轻松达到学习的目标。

全书共分9章，分别介绍Flash MX 2004基础、Flash MX 2004绘图、简单的动画制作、Action Script基础、贺卡制作、基础特效制作、Action Script特效、游戏制作和动态网页制作等内容。

《Flash MX 2004 二维动画制作实例教程》可作为大专院校及各类电脑培训班的辅助教材，也可作为动画制作、网站开发相关技术人员的参考书。

书籍目录

15532999501第1章 FlashMX2004基础1.1 常见术语1.2 操作环境1.2.1 启动FlashMX20041.2.2 FlashMX2004的工作界面1.2.3 主工具栏1.2.4 工具箱1.2.5 时间轴1.2.6 设计面板1.2.7 开发面板1.2.8 其他面板1.3 习题思考
第2章 FlashMX2004绘图2.1 人物绘制2.1.1 绘图工具2.1.2 造型2.1.3 轮廓2.1.4 上色2.2 物体绘制2.2.1 鼠标绘图基础2.2.2 一辆小轿车的侧视图2.2.3 轮廓2.2.4 上色2.3 位图处理2.4 习题思考
第3章 简单的动画制作3.1 逐帧动画3.2 移动动画3.3 变形动画3.3.1 颜色变形动画3.3.2 形状变形动画3.4 旋转动画3.5 引导线动画3.6 遮罩动画3.7 习题思考
第4章 ActionScript基础4.1 ActionScript基础4.2 数据、变量和函数4.2.1 数据4.2.2 常量和变量4.2.3 函数4.3 操作符与表达式4.4 基本语法4.5 程序结构控制4.6 对象与属性4.7 习题思考
第5章 贺卡制作5.1 情人贺卡5.2 永远的爱5.3 圣诞贺卡5.4 习题思考
第6章 基础特效制作6.1 阳光特效6.2 烟雾特效6.3 燃烧的蜡烛6.4 闪电效果6.5 礼花效果6.6 习题思考
第7章 ActionScript特效7.1 导航菜单制作7.2 五彩缤纷7.3 三维效果7.4 时钟7.5 螺旋特效7.6 惯性7.7 三角函数的计算7.8 燃烧的火焰7.9 万年历7.10 习题思考
第8章 游戏制作8.1 俄罗斯方块游戏制作8.2 打砖块游戏制作8.3 习题思考
第9章 动态网页制作9.1 登录页面的制作9.2 首页的制作9.3 习题思考

编辑推荐

本书通过精选的实例，由浅入深地讲述Macromedia Flash MX 2004基本使用方法。

本书在每一章都有若干个精彩实例，并将他们分类，按照先易后难的顺序贯穿本书。

本书以实例为引导进行讲解，突出实用性，不仅向读者介绍软件的使用方法和实例的制作过程，还在每步操作的旁边标注有该步骤的基础知识、应用技巧和注意事项等相关知识，从而能帮助读者迅速学以致用，轻松达到学习的目标。

全书共分9章，分别介绍Flash MX2004基础、Flash MX 2004绘图、简单的动画制作、Action Script基础、贺卡制作、基础特效制作、Action Script特效、游戏制作和动态网页制作等内容。

本书可作为大专院校及各类电脑培训班的辅助教材，也可作为动画制作、网站开发相关技术人员的参考书。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>