

<<UML面向对象建模与设计>>

图书基本信息

书名：<<UML面向对象建模与设计>>

13位ISBN编号：9787115140760

10位ISBN编号：7115140766

出版时间：2006-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：巴拉赫,

页数：477

字数：659000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<UML面向对象建模与设计>>

内容概要

本书是“面向对象建模与设计”领域的经典著作，详细论述了面向对象的概念、图形表示法和开发方法学。

本书由四部分组成。

第一部分以一种高层的、独立于语言的方式描述面向对象的概念，还介绍了本书中使用的UML表示法；第二部分从问题陈述到分析、系统设计和类设计，一步一步地描述了软件开发的面向对象方法学；第三部分用面向对象语言和关系数据库描述了面向对象设计的实现；第四部分描述了成功的面向对象开发所需要的软件工程实践。

本书还配有丰富的习题，覆盖了一系列应用领域以及实现目标，而且在书的后面给出了部分习题的答案。

本书可作为高年级本科生及研究生软件工程或面向对象技术课程的教材，也可以供相关技术人员参考。

。

<<UML面向对象建模与设计>>

作者简介

Michael Blaha博士是加拿大温哥华Modelsoft咨询公司以及美国伊利诺伊州芝加哥SentientPoint公司的合伙人。

他是IEEE计算机学会的活跃人物。

他的研究兴趣包括面向对象技术、建模、系统架构、数据库设计、企业集成和反向工程。

James Rumbaugh博士是IBM Rational的杰出工

<<UML面向对象建模与设计>>

书籍目录

Chapter1 IntroductionPart1:Modeling Concepts Chapter2 Modeling as Design Technique Chapter3 Class Modeling Chapter4 Advanced Class Modeling Chapter5 State Modeling Chapter6 Advanced State Modeling Chapter7 Interaction Modeling Chapter8 Advanced Interaction Modeling Chapter9 Concepts SummaryPart 2:Analysis and Design Chapter10 Process Overview Chapter11 System Conception Chapter12 Domain Analysis Chapter13 Application Analysis Chapter14 System Design Chapter15 Class Design Chapter16 Process SummaryPart 3:Implementation Chapter17 Implementation Modeling Chapter18 OO Languages Chapter19 Databases Chapter20 Programming StylePart 4:Software Engineering Chapter21 Iterative Development Chapter22 Managing Models Chapter23 Legacy SystemsAppendix A UML Graphical NotationAppendix B GlossaryAnswers to Selected ExercisesIndex

<<UML面向对象建模与设计>>

媒体关注与评论

书评“由James Rumbaugh和Michael Blaha及其同事编写的本书第1版已经成为经典之作。

此书对我的影响远远甚于任何其他与建模相关的书籍。

在过去十年中，我曾成功地将他们的思想应用到大型高校项目课程当中，我很高兴看到这本具有里程碑意义的著作有了新的版本。

它肯定会影响新一代软件设计师和建模人员的思维习惯。

”
—— Bernd Bruegge, 慕尼黑技术大学 本书是最畅销的技术书籍之一！

这部获得巨大成功的著作现在已经兼容UML2。

Michael Blaha和James Rumbaugh对面向对象最重要的概念给出了极为清晰的解释，并提出一个过程，将这些思想应用到用C++、JAVA和关系数据库进行的软件开发和实现中。

书中丰富的工程实战、案例研究、提示列表和习题不仅能够为开发人员提供实用的指导，也使本书成为教授UML与面向对象技术的绝佳教材。

本书特色：本书不仅与大获成功的第1版的风格相近，还涵盖了大量最新内容，增加了用例、活动模型和顺序图，使其兼容UML 2。

过程更为健壮，增加了迭代开发、实现建模和反向工程。

配有大量习题，除了在书的最后有部分习题解答之外，还在网上为指导教师提供了200页的在线解题手册。

强调应用性和问题地求解。

Michael Blaha博士和James Rumbaugh博士（以及Bill Premerlani、Fred Eddy和Bill Lorensen）是统一建模语言（UML）前身之一面向对象建模技术（OMT）的发明者。

当时OMT只是一种应用最广泛的设计方法，如今它的大部分概念已经直接被UML采用。

跟UML之父学习UML与面向对象技术！

<<UML面向对象建模与设计>>

编辑推荐

本书为全英文版，是最畅销的技术书籍之一！这部获得巨大成功的著作现在已经兼容UML 2。Michael Blaha和James Rumbaugh对面向对象最重要的概念给出了极为清晰的解释，并提出一个过程，将这些思想应用到用C++、Java和关系数据库进行的软件开发和实现中。书中丰富的工程实践、案例研究、提示列表和习题不仅能够为开发人员提供实用的指导。也使本书成为教授UML与面向对象技术的绝佳教材。

<<UML面向对象建模与设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>