

## <<Windows 网络与通信程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Windows 网络与通信程序设计>>

13位ISBN编号：9787115141507

10位ISBN编号：7115141509

出版时间：2006-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：王艳平

页数：432

字数：677000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Windows 网络与通信程序设计>>

### 内容概要

本书将编程方法、网络协议和应用实例有机结合起来，详细阐明Windows编程的各方面内容。

本书首先介绍Windows平台上进行网络编程的基础知识，包括网络硬件、术语、协议、Winsock编程接口和各种I/O方法等。

然后通过具体实例详细讲述当前流行的高性能可伸缩服务器设计、IP多播和Internet广播、P2P程序设计、原始套接字、SPI、协议驱动的开发和原始以太数据的发送、ARP欺骗技术、LAN和WAN上的扫描和侦测技术、个人防火墙与网络封包截获技术等。

最后讲述IP帮助函数。

本书结构紧凑，内容由浅入深，是学习Windows网络与通信程序设计的理想书籍。

书籍目录

第1章 计算机网络基础 1.1 网络的概念和网络的组成 1.2 计算机网络参考模型 1.3 网络程序寻址方式  
1.4 网络应用程序设计基础第2章 Winsock编程接口 2.1 Winsock库 2.2 Winsock的寻址方式和字节顺序  
2.3 Winsock编程详解 2.4 网络对时程序实例第3章 Windows套接字I/O模型 3.1 套接字模式 3.2 选择模型  
3.3 WSAAsyncSelect模型 3.4 WSAEventSelect模型 3.5 重叠I/O模型第4章 IOCP与可伸缩网络程序 4.1 完  
成端口I/O模型 4.2 Microsoft扩展函数 4.3 可伸缩服务器设计注意事项 4.4 可伸缩服务器系统设计实例  
第5章 互联网广播和IP多播 5.1 套接字选项和I/O控制命令 5.2 广播通信 5.3 IP多播 5.4 基于IP多播的组  
讨论会实例第6章 原始套接字 6.1 使用原始套接字 6.2 ICMP编程 6.3 使用IP头包含选项 6.4 网络嗅探器  
开发实例第7章 Winsock服务提供者接口 7.1 Winsock协议目录 7.2 分层服务提供者 7.3 基于SPI的数据报  
过滤实例第8章 Windows网络驱动接口标准和协议驱动的开发第9章 网络扫描与检测技术第10章 点对点  
网络通信技术第11章 核心层网络封包截获技术第12章 Windows网络防火墙开发技术第13章 IP帮助函数

媒体关注与评论

书评·讲述Windows网络程序设计的入门教程，展示了各种WindowsI/O方法，详细说明了高性能可伸缩性服务器的开发过程，并给出详尽的实例代码。

- 将编程方法、网络协议和应用实例有机结合起来，详细介绍了Internet广播和IP多播、原始套接字、SPI、LAN和WAN上的扫描和侦测技术、网络数据的窃取和保护、ARP欺骗、IP欺骗等。
- 详细演示了协议驱动的开发过程，介绍了NDIS编程接口。
- 在编程实践中学习P2P程序设计，讨论了穿透防火墙、NAT等直接建立UDP和TCP连接的各种方案。
- 包含了Windows个防火墙的完整实例代码，防火墙采用应用层/核心层双重过滤机制，能够有效地抵挡网络入侵和攻击。
- 提供了大量完整的实例，许多例子稍做修改即可应用到实际项目中。

## <<Windows 网络与通信程序设计>>

### 编辑推荐

《Windows网络与通信程序设计》结构紧凑，内容由浅入深，是学习Windows网络与通信程序设计的理想书籍。

《Windows网络与通信程序设计》提供了大量完整实例，许多例子稍做修改即可应用到实际项目中。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>