

## <<Eclipse编程技术与实例>>

### 图书基本信息

书名：<<Eclipse编程技术与实例>>

13位ISBN编号：9787115141538

10位ISBN编号：7115141533

出版时间：2006-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：叶达峰

页数：426

字数：686000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Eclipse编程技术与实例>>

### 内容概要

本书全面、细致地介绍了Eclipse的体系结构、集成开发环境以及在其之上的各类应用程序的开发，不仅包括Eclipse的工作台介绍、Eclipse的Java程序编写和调试方法等基础内容，还包括Eclipse的高级开发应用，比如Struts开发、Web应用开发、数据库开发等。

全书共分3篇17章，以“基础篇 高级开发篇 案例实战篇”为线索具体展开，涵盖了Eclipse集成开发环境的方方面面。

而且，对于书中每个知识点的讲解，都配有大量可实际运行的实例，供读者边学习边实践。

本书从最基本的Eclipse的体系结构、运行机制和组成特点到综合的案例开发，内容全面，由浅入深比如，网上书店系统、网络五子棋游戏等，都有详细的讲解。

配套光盘中还提供了书中涉及实例的全部源代码，以方便读者举一反三，编写出适合自己的程序。

本书不仅适合Java程序员、自由软件爱好者及各类软件开发人员阅读，便于他们尽快掌握和熟练使用Eclipse集成开发环境，还可作为高等院校相关专业的教材和辅导用书。

## &lt;&lt;Eclipse编程技术与实例&gt;&gt;

## 书籍目录

第一篇 基础篇 第1章 Eclipse简介 1.1 认识Eclipse 1.2 Eclipse的发展 1.3 Eclipse开发平台  
1.4 Eclipse的获取 1.5 安装和运行Eclipse 1.5.1 Eclipse的安装和运行 1.5.2 一个简单的Java  
测试程序 第2章 Eclipse体系结构 2.1 工作机制 2.2 平台运行时 2.3 工作空间 2.4 工  
作台 2.5 SWT和JFace 2.5.1 SWT 2.5.2 JFace 2.6 团队协作开发 2.7 获取帮助 2.7.1  
帮助浏览器 2.7.2 搜索 2.7.3 上下文帮助 2.8 外部工具 第3章 Eclipse的工作台 3.1  
工作台概述 3.2 透视图 3.3 编辑器和视图 3.3.1 编辑器 3.3.2 视图 3.4 资源管理 3.4.1  
浏览资源 3.4.2 导入导出资源 3.4.3 查找资源 3.4.4 删除资源 3.4.5 复制、重命名和移  
动文件 3.4.6 资源比较 3.5 任务和标记 3.5.1 标记 3.5.2 任务视图 第4章 Eclipse的Java  
开发环境 4.1 安装Java开发环境 4.1.1 安装JDK 4.1.2 验证JRE安装和类路径变量 4.2 编  
写Java程序 4.2.1 创建一个新的Java项目 4.2.2 创建新的Java类 4.2.3 编写Java代码 4.2.4  
创建和查看Javadoc文档 4.3 编译与运行 4.3.1 编译 4.3.2 运行 4.4 JDT的相关视图 4.4.1  
包资源管理器视图 4.4.2 大纲视图 4.4.3 层次结构视图 4.4.4 Java浏览视图 第5章  
Eclipse中的Java程序调试 5.1 调试视图简介 5.2 常用调试方法 5.2.1 本地调试 5.2.2  
断点 5.2.3 远程调试 5.3 代码片段编辑测试窗 5.3.1 新建代码片段编辑测试窗 5.3.2 使  
用代码片段编辑测试窗 5.4 热代码替换 第6章 JUnit在Eclipse中的应用 6.1 软件测试知识点  
回顾 6.1.1 软件测试的目标 6.1.2 软件测试的原则 6.1.3 软件测试的种类 6.1.4 单元测试  
6.2 JUnit简介 6.2.1 JUnit的框架组成 6.2.2 JUnit中常用的接口和类 6.2.3 JUnit的获取和安  
装 6.2.4 Eclipse中JUnit的设置 6.3 在Eclipse中使用JUnit测试 6.3.1 创建测试用例 6.3.2 创  
建测试套件 第7章 Ant在Eclipse中的应用 第8章 使用CVS进行版本控制 第二篇 高级开发篇  
第9章 Web应用开发 第10章 Struts开发 第11章 Eclipse的数据库开发 第12章 J2EE项目开发  
第13章 Eclipse的界面开发 第14章 Eclipse的插件开发 第三篇 案例实战篇第15章 JSP开发实例  
——网上书店 第16章 Java开发实例——网络五子棋游戏第17章 SWT/JFace开发实例

## <<Eclipse编程技术与实例>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>