

<<3ds max疯狂渲染>>

图书基本信息

书名：<<3ds max疯狂渲染>>

13位ISBN编号：9787115141842

10位ISBN编号：7115141843

出版时间：2006-1

出版单位：人民邮电出版社

作者：徐宁，刘刚编著

页数：378

字数：593000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max疯狂渲染>>

内容概要

本书主要讲解3ds max四大渲染器的功能以及使用技巧，这四大渲染器包括Brazil、finalRender、VRay、mental ray。

全书坚持艺术与技术相结合的原则，通过细致的参数讲解和55个典型实例，展现了这四大渲染器的强大功能和超凡渲染效果。

本书内容全面，对四大渲染器的所有功能参数进行了全面的讲解：案例丰富，全书共讲解了55个精彩的CG渲染案例，同时书中讲述的方法和技巧都是作者多年来的心得体会，相信对读者会有一定的指导和参考价值。

本书适合对3D渲染感兴趣的三维爱好者以及3ds max的初中级读者学习，同时对从事建筑设计、产品设计、影视制作、游戏制作等相关工作的人士也有较大的参考价值。

书籍目录

第1章 大话渲染 1.1 CG概述 1.2 CG渲染的真谛 1.3 强大的3D渲染器家族 1.3.1 mental ray渲染器 1.3.2 finalRender渲染器 1.3.3 V-Ray渲染器 1.3.4 Brazil渲染器 1.4 渲染中的光 1.4.1 光的世界 1.4.2 认识光线 1.4.3 场景与灯光 1.5 小结第2章 大话Brazil渲染器 2.1 Brazil渲染器 2.1.1 Brazil渲染器的概述 2.1.2 Brazil渲染器的特点 2.2 Brazil面板介绍 2.2.1 Brazil渲染面板 2.2.2 Brazil灯光面板 2.2.3 Brazil摄像机面板 2.2.4 Brazil材质面板 2.3 Brazil全局光照明 2.3.1 Brazil全局光照明实例 2.3.2 Brazil纯天光运用实例 2.3.3 Brazil全局光加天光运用实例 2.4 Brazil全局光子贴图实例 2.4.1 封闭场景光子贴图实例 2.4.2 半封闭场景光子贴图实例 2.5 Brazil自发光照明实例 2.6 Brazil HDRI照明实例 2.7 Brazil摄像机景深特效 2.8 Brazil常用材质效果 2.8.1 Brazil玻璃焦散效果实例 2.8.2 Brazil玻璃退晕和焦散效果实例 2.8.3 Brazil不锈钢金属材质实例 2.8.4 Brazil金属焦散效果实例 2.9 Brazil高级材质效果 2.9.1 Wax材质效果实例 2.9.2 Skin材质效果实例 2.9.3 Car Paint材质效果实例 2.10 Brazil卡通材质效果 2.10.1 Brazil卡通材质效果实例 2.10.2 Brazil卡通材质透明线框效果实例 2.11 室内场景实例 2.12 小结第3章 大话finalRender渲染器 3.1 finalRender渲染器 3.2 finalRender面板介绍 3.2.1 Global Options(全局选项)控制面板 3.2.2 Raytracing(光线跟踪)控制面板 3.2.3 Global Illumination(全局照明)控制面板 3.2.4 Caustics(焦散)控制面板 3.2.5 Distributed Rendering(分布式渲染)控制面板 3.2.6 Accelerator Engine(加速引擎)控制面板 3.2.7 Micro Triangle Displacement(微三角面置换)控制面板 3.2.8 Adaptive Multiple Ray Sampler(自适应多重光线采样器)控制面板 3.2.9 Information Stamp(信息水印)控制面板 3.2.10 Camera(摄像机)控制面板 3.2.11 Dynamic Bitmaps(高级位图分页)控制面板 3.2.12 Object Properties(finalRender物体属性)控制面板 3.2.13 fR-Advanced(fR高级材质)控制面板 3.2.14 fR-Glass(fR玻璃材质)控制面板 3.2.15 fR-Metal(fR金属材质)控制面板 3.3 finalRender全局光照明实例 3.3.1 全局光照明实例 3.3.2 天光实例 3.4 finalRender自发光照明实例 3.5 finalRender金属和玻璃材质实例 3.5.1 fR-Metal金属材质实例 3.5.2 fR-Metal Caustics金属焦散效果实例 3.5.3 fR-Glass玻璃材质实例 3.5.4 fR-Glass Caustics玻璃焦散效果实例 3.6 finalRender HDRI照明实例 3.6.1 室内HDRI效果实例 3.6.2 室外HDRI效果实例 3.7 finalRender渲染器景深特效 3.8 finalRender MTD微三角面置换实例 3.8.1 微三角面置换实例——“茶壶” 3.8.2 微三角面置换官方实例——“树林” 3.9 finalRender卡通渲染 3.9.1 卡通手绘效果实例 3.9.2 卡通材质的产品渲染实例 3.10 投射阳光的室内场景 3.11 阳光的室外场景小结 3.12 小结第4章 大话V-Ray渲染器第5章 大话mental ray渲染器附录 材质库一览 附录A HDRI贴图 附录B 风景贴图 附录C 陶瓷贴图 附录D 金属贴图 附录E 木纹及水纹贴图 附录F 布纹及皮纹贴图 附录G 石纹及花纹贴图 附录H 其他贴图

<<3ds max疯狂渲染>>

编辑推荐

超全：全面地介绍了四大渲染器Brazil、finalRender、VRay、mental ray的所有功能参数，全面地展示了各种渲染器实现各种效果的详细步骤，全面地分析了各种渲染器的优缺点，让您既可全面掌握，又可从容选择。

· **超值**：55个精彩实例，55种渲染场景，无论您想学习的是工业造型渲染，还是室内装饰渲染，还是游戏场景渲染，或者您只是爱好渲染，该书都会对您有超值的学习和参考作用。

· **超疯狂**：国内资深渲染设计师通过数月的细心整理和疯狂写作完成《3DS MAX疯狂渲染（附光盘）》，《3DS MAX疯狂渲染（附光盘）》尽力将常见和常用的渲染效果一网打尽，让每一个渲染爱好者过足瘾。

随书附赠光盘内容包括书中55个范例的素材和源文件以及作者多年工作积累的2360个精彩的材质贴图文件。

<<3ds max疯狂渲染>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>