

<<从零开始>>

图书基本信息

书名：<<从零开始>>

13位ISBN编号：9787115142092

10位ISBN编号：7115142092

出版时间：2005-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：姜勇

页数：298

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<从零开始>>

内容概要

本书从初学者的角度出发，系统地介绍了AutoCAD的基本操作及用AutoCAD绘制二维、三维图形的方法和提高作图效率的实用技巧。

全书共15章，其中第1章～第7章主要介绍了AutoCAD的基本操作、用AutoCAD绘制一般机械图形及书写文字和标注尺寸的方法；第8章～第11章具体讲解了绘制零件图、装配图、轴测图以及打印图形的方法与技巧；第12章～第14章通过具体实例，详细介绍了绘制和编辑三维图形及生成渲染图像的方法与步骤；第15章是常见问题解答集锦。

书中所有例题的绘制过程录制成了动画，并配有全程语音讲解，收录在本书所附光盘中，可作为读者学习时的参考和向导。

本书内容系统、完整，实用性较强，可供各类机械制图培训班作为教材使用，也可供相关工程技术人员及高等院校相关专业师生自学参考。

书籍目录

- 第1章 AutoCAD用户接口及基本操作 11.1 学习AutoCAD基本操作 11.1.1 绘制一个简单图形
 11.1.2 调用命令 51.1.3 选择对象的常用方法 61.1.4 删除对象 81.1.5 撤消和重复命令
 81.1.6 取消已执行的操作 81.1.7 快速缩放及移动图形 81.1.8 利用矩形窗口放大视图及返回上一
 一次的显示 91.1.9 将图形全部显示在窗口中 91.1.10 设定绘图区域大小 91.2 图形文件管理
 111.2.1 建立新图形文件 111.2.2 打开图形文件 121.2.3 保存图形文件 131.3 AutoCAD工作
 接口详解 141.3.1 标题栏 141.3.2 绘图窗口 151.3.3 下拉菜单及游标菜单 151.3.4 工具栏
 161.3.5 命令提示窗口 161.3.6 滚动条 171.3.7 状态区 171.4 AutoCAD多文档设计环境
 181.5 学习AutoCAD的方法 191.6 小结 201.7 习题 20第2章 设置图层、线型、线宽及颜色
 232.1 创建及设置图层 232.2 控制图层状态 252.3 有效地使用图层 262.3.1 切换当前图层
 272.3.2 使某一个图形对象所在图层成为当前图层 282.3.3 修改图层状态 282.3.4 修改已有对象
 的图层 282.4 改变对象颜色、线型及线宽 282.4.1 修改对象颜色 282.4.2 设置当前颜色
 292.4.3 修改已有对象线型或线宽 292.4.4 设置当前线型或线宽 302.5 管理图层 302.5.1 排
 序图层及按名称搜索图层 302.5.2 使用图层特性过滤器 302.5.3 删除图层 322.5.4 重新命名图层
 322.6 修改非连续线型外观 322.6.1 改变全局线型比例因子以修改线型外观 322.6.2 改变当前
 对象线型比例 332.7 小结 332.8 习题 34第3章 绘制基本二维对象及简单平面图形 353.1 绘
 制线段 353.1.1 输入点的坐标画线 363.1.2 使用对象捕捉精确画线 373.1.3 利用正交模式辅助画
 线 403.1.4 结合极轴追踪、自动追踪功能画线 413.1.5 利用动态输入及动态提示功能画线 443.1.6
 调整线条长度 463.1.7 剪断线段 463.1.8 绘制支架实例 483.2 延伸、打断对象 493.2.1 延
 伸线条 493.2.2 打断线条 503.3 作平行线 513.3.1 用OFFSET命令绘制平行线 513.3.2 利用平
 行捕捉“PAR”绘制平行线 533.3.3 用OFFSET命令和LINE命令画挂轮架 533.4 画垂线、斜线及切
 线 553.4.1 利用垂足捕捉“PER”画垂线 553.4.2 利用角度覆盖方式画垂线及倾斜线段 553.4.3
 用XLIME命令画任意角度斜线 563.4.4 画切线 573.5 画圆及圆弧连接 583.5.1 画圆 583.5.2 画
 圆弧连接 593.6 绘制多边形 603.6.1 画矩形 603.6.2 画正多边形 613.6.3 异形扳手绘制实例
 623.7 画椭圆 643.8 绘制均布及对称几何特征 643.8.1 矩形阵列对象 653.8.2 环形阵列对象
 663.8.3 镜像对象 673.9 倒圆角和倒斜角 673.9.1 倒圆角 673.9.2 倒斜角 683.10 绘制断裂
 线 703.11 填充剖面图案 703.11.1 填充封闭区域 713.11.2 填充复杂图形的方法 723.11.3 剖面
 线的比例 733.11.4 剖面线角度 733.11.5 编辑图案填充 733.12 端盖绘制实例 743.13 小结
 763.14 习题 76第4章 编辑图形 794.1 移动及复制对象 794.1.1 移动对象 794.1.2 复制对
 象 804.1.3 调节板主视图绘制实例 814.2 旋转及对齐图形 834.2.1 旋转实体 834.2.2 对齐实
 体 844.2.3 绘制倾斜图形的技巧 854.3 拉伸图形对象 874.4 用STRETCH命令改变键槽、退刀槽
 尺寸 884.5 按比例缩放对象 894.6 关键点编辑方式 904.6.1 利用关键点拉伸 914.6.2 利用关
 键点移动及复制对象 914.6.3 利用关键点旋转对象 924.6.4 利用关键点缩放对象 934.6.5 利用关
 键点镜像对象 944.7 编辑图形元素属性 954.7.1 用PROPERTIES命令改变对象属性 954.7.2 对象
 特性匹配 964.8 综合练习 编辑已有图形生成新图形 964.9 小结 984.10 习题 98第5章 绘
 制复杂平面图形的的方法 1015.1 平面图形作图步骤 1015.2 平面绘图综合实例 掌握绘制复杂图
 形的一般方法 1025.2.1 创建图形主要定位线 1025.2.2 画主要已知线段 1035.2.3 画主要连接
 线段 1035.2.4 画次要细节特征定位线 1045.2.5 绘制次要特征已知线段 1045.2.6 画次要特征连接
 线段 1045.2.7 修饰平面图形 1055.3 平面绘图综合实例 画复杂的圆弧连接 1055.4 平面绘图
 综合实例 作图技巧训练 1065.5 面域造型 1085.5.1 创建面域 1085.5.2 并运算 1095.5.3 差
 运算 1095.5.4 交运算 1105.5.5 面域造型应用实例 1105.6 小结 1115.7 习题 112第6章 书
 写文字 1136.1 文字样式 1136.1.1 创建文字样式 1136.1.2 修改文字样式 1156.2 单行文字
 1156.2.1 创建单行文字 1166.2.2 单行文字的对齐方式 1176.2.3 在单行文字中加入特殊符号
 1186.2.4 用DTEXT命令填写标题栏实例 1186.3 使用多行文字 1196.3.1 多行文字编辑器
 1206.3.2 创建多行文字 1236.3.3 添加特殊字符 1236.3.4 在多行文字中设置不同字体及字高
 1246.3.5 创建分数及公差形式文字 1256.4 编辑文字 1256.4.1 修改文字内容 1266.4.2 改变字

<<从零开始>>

体及字高 1266.4.3 调整多行文字边界宽度 1276.4.4 为文字指定新的文字样式 1276.5 填写明细表的技巧 1286.6 创建表格对象 1296.6.1 表格样式 1296.6.2 创建及修改空白表格 1316.6.3 在表格对象中填写文字 1336.7 小结 1346.8 习题 134第7章 标注尺寸 1377.1 尺寸样式 1377.1.1 尺寸标注的组成元素 1377.1.2 创建国标尺寸样式 1387.1.3 控制尺寸线、尺寸界线 1397.1.4 控制尺寸箭头及圆心标记 1407.1.5 控制尺寸文本外观和位置 1417.1.6 调整箭头、标注文字及尺寸界线间的位置关系 1427.1.7 设置线性及角度尺寸精度 1447.1.8 设置不同单位尺寸间的换算格式及精度 1457.1.9 设置尺寸公差 1457.1.10 修改尺寸标注样式 1477.1.11 标注样式的覆盖方式 1477.1.12 删除和重命名标注样式 1487.2 标注尺寸的准备工作的准备工作 1487.3 创建长度型尺寸 1497.3.1 标注水平、竖直及倾斜方向尺寸 1497.3.2 创建对齐尺寸 1507.3.3 创建连续型及基线型尺寸标注 1517.3.4 蜗杆标注实例 1527.4 创建角度尺寸 1547.4.1 利用尺寸样式覆盖方式标注角度 1557.4.2 使用角度尺寸样式簇标注角度 1567.4.3 刻度盘标注实例 1577.5 直径和半径型尺寸 1587.5.1 标注直径尺寸 1587.5.2 标注半径尺寸 1597.5.3 机械图中直径及半径尺寸的几种典型标注形式 1597.5.4 齿轮标注实例 1617.6 引线标注 1617.6.1 创建引线标注 1627.6.2 设置引线注释的类型 1637.6.3 控制引线及箭头外观特征 1637.6.4 设置引线注释的对齐方式 1647.7 尺寸及形位公差标注 1647.7.1 标注尺寸公差 1647.7.2 标注形位公差 1667.7.3 标注夹具体底座尺寸公差及形位公差 1677.8 编辑尺寸标注 1687.8.1 修改尺寸标注文字 1687.8.2 改变尺寸界线及文字的倾斜角度 1687.8.3 利用关键点调整标注位置 1697.8.4 编辑尺寸标注属性 1707.8.5 更新标注 1707.9 尺寸标注综合练习 标注长度型尺寸、角度尺寸 1717.10 尺寸标注综合练习 标注尺寸及形位公差 1737.11 小结 1757.12 习题 175第8章 零件图 1778.1 用AutoCAD绘制机械图的过程 1778.1.1 建立绘图环境 1788.1.2 布局主视图 1788.1.3 生成主视图局部细节 1798.1.4 布局其他视图 1808.1.5 从主视图向左视图投影几何特征 1818.1.6 绘制左视图局部细节 1818.1.7 从主视图、左视图向俯视图投影几何特征 1828.1.8 画俯视图局部细节 1828.1.9 修饰图样 1838.1.10 插入标准图框 1838.1.11 标注零件尺寸 1858.1.12 书写技术要求 1868.2 绘制图形细节的技巧 1868.2.1 用LINE命令直接绘出完整的细部特征 1868.2.2 利用多段线构图的技巧 1878.2.3 利用现有图形生成新图形 1898.3 获取零件图的几何信息 1898.3.1 计算零件图面积及周长 1908.3.2 计算带长及带轮中心距 1908.4 保持图形标准一致 1918.4.1 创建及使用样板图 1918.4.2 通过设计中心复制图层、文字样式及尺寸样式 1918.5 小结 1938.6 习题 193第9章 装配图 1959.1 用AutoCAD进行装配设计的方法 1959.1.1 绘制详细的二维装配图 1959.1.2 根据装配图拆画零件图 1969.2 定制标准件块 1989.3 插入标准件块 2009.4 给块中添加属性 2019.5 在设计过程中引用外部图形 2029.6 由零件图组合装配图 2049.7 标注零件序号 2089.8 编写零件明细表 2099.9 小结 2119.10 习题 211第10章 轴测图 21310.1 轴测面和轴测轴 21310.2 激活轴测投影模式 21410.3 在轴测投影模式下作图 21510.3.1 在轴测模式下画直线 21510.3.2 在轴测面内画平行线 21710.3.3 轴测模式下角的绘制方法 21810.3.4 绘制圆的轴测投影 21810.4 在轴测图中书写文本 21910.5 在轴测图中标注尺寸 22210.6 综合练习 绘制轴测图 22410.7 小结 22610.8 习题 226第11章 图形打印 22711.1 设置打印参数 22711.1.1 选择打印设备 22811.1.2 使用打印样式 22811.1.3 选择图纸幅面 22911.1.4 设定打印区域 23011.1.5 设定打印比例 23111.1.6 调整图形打印方向和位置 23211.1.7 预览打印效果 23211.1.8 保存打印设置 23211.2 打印图形实例 23311.3 将多张图纸布置在一起打印 23411.4 创建电子图纸 23511.5 从图纸空间出图 23611.6 小结 23811.7 习题 238第12章 三维绘图 23912.1 观察三维模型 23912.1.1 用标准视点观察3D模型 23912.1.2 三维动态旋转 24112.1.3 快速建立平面视图 24212.2 绘制3D表面 24312.2.1 长方体表面 24312.2.2 楔形体表面 24412.2.3 棱锥及棱台表面 24412.2.4 圆锥表面 24512.2.5 球面 24612.2.6 半球表面 24612.2.7 圆环表面 24712.2.8 用3DFACE命令创建表面 24712.2.9 回转表面 24812.2.10 拉伸表面 24912.2.11 直纹表面 25012.2.12 界限表面 25112.2.13 与表面显示有关的系统变量 25112.3 创建3D实体模型 25212.3.1 长方体 25212.3.2 球体 25312.3.3 圆柱体 25312.3.4 圆锥体 25412.3.5 楔形体 25412.3.6 圆环体 25512.3.7 将二维对象拉伸成3D实体 25512.3.8 将二维对象旋转成3D实体 25612.3.9 与实体显示有关的系统变量 25712.3.10 切割实体 25712.4 用户坐标系 25812.5 利

<<从零开始>>

用布尔运算构建复杂实体模型 25912.6 小结 26212.7 习题 262
第13章 编辑三维图形 26513.1
3D阵列 26513.2 3D镜像 26613.3 3D旋转 26713.4 3D对齐 26813.5 3D倒圆角 26913.6 3D
倒斜角 27013.7 编辑实心体的面、边、体 27113.7.1 拉伸面 27213.7.2 移动面 27313.7.3 偏移
面 27313.7.4 旋转面 27413.7.5 锥化面 27513.7.6 复制面 27513.7.7 删除面及改变面的颜色
27513.7.8 编辑实心体的棱边 27613.7.9 抽壳 27613.7.10 压印 27613.7.11 拆分及清理实体
27713.8 小结 27713.9 习题 278
第14章 渲染模型 27914.1 模拟太阳光 27914.1.1 设置
太阳光角度 27914.1.2 设定北向位置 28014.1.3 形成阴影 28114.2 点光源和聚灯光源
28214.3 附着材质 28314.4 加入背景 28414.5 生成渲染图像 28514.6 小结 28614.7 习题
287
第15章 AutoCAD常见问题解答 289

<<从零开始>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>