第一图书网, tushu007.com

<<3ds max建筑与室内装饰设计经 >

图书基本信息

书名：<<3ds max建筑与室内装饰设计经典>>

13位ISBN编号：9787115142153

10位ISBN编号：7115142157

出版时间：2006-1

出版时间：人民邮电出版社

作者：姜锡臣

页数：527

字数：961000

译者：李红姬

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书通过由浅入深的20多个经典实例系统地向读者介绍3ds max建筑与室内装饰设计中的应用。
全书共分为6个部分，分别介绍三维制图、使用Line和Loft建模、制作室内的各种物体、活用3ds max的Effort、各种实物的案例操作以及渲染方法。
全书适合各类从事三维设计的专业设计设计人员学习和参考。
也可作为广大三维设计爱好者的参考书。

书籍目录

Intro 三维制图的理解 Intro 1 三维制图（3D Graphics）的概念与操作过程 三维制图的概念 操作过程 Intro 2 CG的局限性、前景以及Renderer 3ds max 与鸟瞰图 3ds max的效率 制图市场的局限性 关于Renderer（渲染器） Intro 3 3ds max 6.x的设置 3ds max 6.x的运行与Preference（环境）的设置 3ds max 6.x的Modify（修改）环境设定 Intro 4 三维空间的理解与建模 Geometry的形成与Viewport Navigation Controls的应用 三维空间的概念与其中Move,Rotate,Scale工具的运用 利用Geometry（几何体）的图形制作雪人 Shape与Modify/Edit Spline,Extrude的使用方法Chapter 1 使用Line与Loft的建模 Section 1 利用Spline（样条线）制作打火机 制作打火机形状的基本图形 为图形形成厚度并制作打火机的基本对象 为打火机对象赋予材质 Section 2 利用Shape Merge（图形合并）制作棋盘和3.5英寸的软盘 利用Multi/Sub-Object制作国际象棋棋盘 制作3.5英寸软盘 Section 3 制作相框与闹钟 制作相框 制作闹钟 Section 4 利用Loft-Object制作可乐瓶 制作可乐瓶 Special Loft-Object（放样对象）问题的解决方法 制作杯子 制作瓶盖形状的Coke饭桌Chapter 2 制作室内的物体1 Section 5 利用Raytrace（光线跟踪）制作装饰柜 利用Raytrace（光线跟踪）功能绘出玻璃器具 制作装饰框 Section 6 利用Edit Mesh（编辑网格）制作空调 编辑对象制作空调 输入文字完成空高 Section 7 制作电视机 制作电视机 制作电视柜 Section 8 制作音响设备 制作音箱 绘制主体部分 Section 9 利用Bump(凹凸)贴图制作床 制作床垫 制作床的主体部分 制作靠垫 制作床头框 制作STAND（台灯） Section 10 利用Bevel Profile（倒角剖面）和FFD制作洁具 制作坐便器 制作浴盆 制作水龙头 Section 11 制作化妆品容器 制作化妆品容器 Section 12 利用LoftObject制作花 理解Loft-Object的基本说明 制作花朵 制作花茎 制作花瓶Chapter 3 制作室内的物体II……Chapter 4 活用3ds max的EffectChapter 5 实物实例的跟踪操作Book in the book多种渲染方法的理解

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com