

<<网页设计实用教程>>

图书基本信息

书名：<<网页设计实用教程>>

13位ISBN编号：9787115142733

10位ISBN编号：7115142734

出版时间：2006-2

出版时间：人民邮电出版社发行部

作者：冯文惠

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<网页设计实用教程>>

内容概要

本书分别介绍网页设计和制作的三个软件：Dreamweaver MX 2004、Fireworks MX 2004和Flash MX 2004。除第1章简要介绍了网页设计的整体工作流程等基础知识外，第2～7章介绍使用Dreamweaver来管理网站、制作各种网页的技术，第8～10章介绍使用Fireworks制作图形、处理图像、制作网页元素和图像的优化和导出，第11～15章介绍利用Flash制作矢量动画的过程。

本书在每一章的最后一节给出大量的示例，使读者能够直观、清晰地掌握网页制作的方法和技巧。
本书适用于高职高专的教材，也可以作为计算机培训班和网页设计人员的参考资料。

书籍目录

第1章 网页设计概述	11.1 网站、网页和主页	11.2 网站设计的工作流程	21.3 HTML语言	6
本章小结	7	习题	8	
第2章 Dreamweaver MX 2004入门	92.1 Dreamweaver功能概览	92.2 Dreamweaver的工作界面	102.2.1 Dreamweaver的窗口组成	102.2.2 菜单栏和工具栏
	112.2.3 插入面板、文档窗口、属性面板	132.2.4 面板组	142.3 站点的建立与管理	142.3.1 本地站点的建立
	152.3.2 查看站点和站点的管理	172.4 制作一个简单网页	192.5 综合示例	21
本章小结	22	习题	22	
第3章 网页中的基本元素	233.1 文本与列表	233.1.1 文本	233.1.2 列表的使用	263.2
	图像	273.2.1 图像文件类型	273.2.2 插入图片对象	273.2.3 设置图像属性
	283.3 其他基本元素	303.4 超级链接	343.4.1 超级链接	343.4.2 建立链接到文档中命名位置的链接
	363.4.3 创建E-mail链接	373.4.4 创建虚拟链接及脚本链接	383.5 综合示例	38
本章小结	41	习题	41	
第4章 网页布局	434.1 表格	434.1.1 在网页中插入表格	434.1.2 表格元素的选择方法	454.1.3
	设置属性	464.1.4 表格数据的处理	484.2 布局模式	504.3 层
	534.3.1 创建层与嵌套层	534.3.2 设置层的属性	544.3.3 层的默认参数设置	564.3.4 层的基本操作
	574.3.5 层与表格的转换	584.4 框架	594.4.1 创建框架	594.4.2 选择框架集与框架
	614.4.3 设置框架属性	614.4.4 保存框架	624.5 综合示例	63
本章小结	68	习题	68	
第5章 交互及动态效果设计技术	705.1 表单	705.1.1 表单的基本知识	705.1.2 创建表单域	715.1.3 插入各种表单元素
	725.2 行为	775.2.1 事件、动作与行为面板	775.2.2 添加行为	805.3 综合示例
	80	本章小结	84	习题
84				
第6章 统一页面风格	866.1 CSS样式	866.1.1 CSS样式	876.1.2 管理CSS样式	886.1.3 CSS样式面板
	896.2 模板	966.2.1 创建和编辑模板	966.2.2 应用模板与更新站点	986.3 综合示例
	99	本章小结	103	习题
103				
第7章 动态网页设计基础	1047.1 网站应用程序开发基础	1047.1.1 基础知识	1047.1.2 运行环境	1057.2 在网页中使用数据库
	1097.2.1 在网页中连接数据库	1097.2.2 绑定记录集	1127.2.3 添加服务器行为	1137.3 综合示例
	116	本章小结	120	习题
121				
第8章 Fireworks MX 2004入门	1228.1 Fireworks简介	1228.1.1 Fireworks功能概览	1228.1.2 Fireworks的工作环境	1238.2 Fireworks的用户参数与基本操作
	1258.2.1 Fireworks用户参数的设置	1258.2.2 Fireworks的基本操作	128	本章小结
	134	习题	134	
第9章 Fireworks的绘图操作	1359.1 矢量图形的绘制与编辑	1359.1.1 图形对象的类型	1359.1.2 矢量图形的绘制与编辑	1369.2 文本对象与位图对象
	1469.2.1 文本对象的创建与编辑	1469.2.2 编辑位图对象	1499.3 对象操作	1579.4 使用动态效果和滤镜
	1599.5 合成图像	1629.6 使用图层和蒙版	1649.6.1 图层的组织方式与使用	1649.6.2 使用蒙版
	1659.7 创建GIF动画	1699.7.1 过渡动画	1699.7.2 动画元件	1729.7.3 帧面板
	1739.7.4 共享层	1749.8 综合示例	175	本章小结
	182	习题	182	
第10章 网页图像制作	18410.1 创建热点和切片	18410.2 创建交互性的网页图像	18710.3 创建按钮与导航条	19010.4 图像的优化与导出
	19210.4.1 图像优化	19210.4.2 图像导出	19410.4.3 在Dreamweaver中使用Fireworks文档	19610.5 综合示例
	197	本章小结	198	习题
198				
第11章 Flash MX 2004入门	19911.1 Flash简介	19911.2 熟悉Flash的工作环境	20011.3 Flash MX基本操作	203
	205	本章小结	205	习题
205				
第12章 动画对象的绘制与编辑	20612.1 使用绘图工具	20612.1.1 创建矢量图形工具	20612.1.2 编辑矢量图形	20812.2 使用文本对象
	21512.3 使用位图对象	21712.4 综合示例	219	本章小结
	220	习题	220	
第13章 层和元件	22213.1 层	22213.2 元件	22413.2.1 元件类型与创建	22413.2.2 使用元件
	22713.3 实例	22813.4 综合示例	229	本章小结
	231	习题	231	
第14章 创建动画	23314.1 帧-帧动画与时间轴的特效	23314.1.1 动画概述	23314.1.2 帧-帧动画	23414.1.3 时间轴特效
	23514.2 补间动画	23614.3 编辑动画与创建有声电影	23914.3.1 编辑动画	23914.3.2 创建有声电影
	24114.4 综合示例	244	本章小结	250
	250	习题	250	
第15章 影片的导出与发布	25115.1 优化和测试影片	25115.2 输出与发布影片	253	本章小结
	255	习题	255	

<<网页设计实用教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>