

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004动画设计与制作>>

13位ISBN编号：9787115144614

10位ISBN编号：7115144613

出版时间：2006-7

出版单位：人民邮电出版社

作者：秦琴，郭红彬 编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是根据中等职业学校的教学规律和学生的认知特点，结合大量实例编写而成的。

本书主要介绍Flash MX2004平面动画制作的知识和技能，包含对软件的介绍，工具的使用，逐帧、过渡简单动画的制作方法和技巧，库、元件、实例、图层等在复杂动画的制作中的运用技巧，交互式动画制作方法等内容。

本书按照“任务驱动”的教学方式，先提出任务，在完成的过程中融汇贯通知识点，并做到图文并茂，内容详实，融通俗性、实用性和技巧性于一体。

本书可供中等职业学校计算机及应用专业以及其他相关专业使用，也可供动画制作爱好者参考使用。

。

书籍目录

第1章 Flash MX概述 1.1 Flash的运行环境和工作界面 1.2 Flash动画制作 思考与练习第2章 基本设计工具 2.1 绘图工具 2.2 图形填充工具 2.3 图形编辑工具 2.4 特效文字的制作 思考与练习第3章 简单动画的制作 3.1 逐帧动画的制作 3.2 运动过渡动画的制作 3.3 颜色过渡动画的制作 3.4 形状过渡动画的制作 思考与练习第4章 复杂动画的制作 4.1 库和元件 4.2 图层 4.3 遮罩层及其应用 4.4 引导层及其应用 思考与练习第5章 导入声音和多媒体 5.1 导入声音 5.2 导入图像和视频 思考与练习第6章 导出和发布影片 6.1 影片的导出 6.2 影片的发布 思考与练习第7章 创建交互式动画 7.1 “动作”面板的使用 7.2 设置交互式动画的方法 7.3 Actionscript语言 思考与练习第8章 Flash动画设计实例 案例8.1 制作风吹文字动画 案例8.2 制作随着鼠标移动出现光环的按钮动画 案例8.3 制作活动的百叶窗动画 案例8.4 制作群星跟随鼠标动画 案例8.5 制作展开合拢的画卷动画 案例8.6 制作情景影片

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>