

图书基本信息

书名：<<Flash二维动画制作基础教程>>

13位ISBN编号：9787115146625

10位ISBN编号：7115146624

出版时间：2006-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：温谦

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书是中等职业教育电子信息类专业“双证课程”培养方案配套教材，同时也是“CEAC国家信息化计算机教育认证”的指定教材，具有鲜明的特色。

本书以二维动画制作软件Flash为基础，通过丰富的实例详细介绍了二维动画的制作方法和技巧。本书主要内容包括二维动画制作基础及动画制作流程、Flash8基本操作、绘图基础、动画基础、元件和实例、高级动画、声音处理、编程基础等，以及各种常用的动画制作软件。

本书结构清晰，实例讲解详细，并在课后配有丰富的上机操作和练习题，适合作为中等职业学校的教学，也可供动画爱好者自学使用。

书籍目录

第1章 二维动画概述 1.1 动画片的制作流程 1.2 经典动画片展示与赏析 1.3 习题第2章 Flash8中文版基础 2.1 Flash8基础 2.2 Flash8动画制作流程 2.3 上机实践：简单星星变形动画 2.4 习题第3章 Flash8绘画基础 3.1 矢量图与位图 3.2 绘制图形 3.3 颜色的处理 3.4 编辑工具 3.5 文本工具 3.6 上机实践：制作蜂巢 3.7 习题第4章 Flash8基础动画 4.1 形状补间动画 4.2 动作补间动画 4.3 逐帧动画 4.4 上机实践：可爱的小鸡 4.5 习题第5章 Flash8元件和实例 5.1 元件和实例的概念 5.2 管理和使用“元件库” 5.3 上机实践：打印机第6章 Flash8高级动画 6.1 遮罩动画 6.2 引导路径动画 6.3 交互动画——按钮 6.5 上机实践：百叶窗 6.6 习题第7章 Flash8中的声音 7.1 声音导入 7.2 声音的编辑 7.3 上机实践：添加一个片头音乐 7.4 习题第8章 Flash8编辑基础 8.1 Action Script基本语法 8.2 ActionScript中的函数、表达式 8.3 上机实践：探照灯 8.4 习题第9章 二维动画常用软件 9.1 Animo 9.2 Toom Boom Studio 9.3 RETAS 9.4 Animation Stand 9.5 CTP 9.6 Motion 9.7 习题附录 习题参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>