

<<Flash动画制作高级应用>>

图书基本信息

书名：<<Flash动画制作高级应用>>

13位ISBN编号：9787115146649

10位ISBN编号：7115146640

出版时间：2006-7

出版时间：人民邮电出版社

作者：温谦

页数：268

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash动画制作高级应用>>

内容概要

本书是中等职业教育电子信息类专业“双证课程”培养方案配套教材，同时也是“CEAC国家信息化计算机教育认证”的指定教材，具有鲜明的特色。

本书面向职业教育领域，以中文版Flash 8的功能为主要线索，采用案例教学法，全面而系统地介绍了Flash 8的基础知识及其在网络、多媒体与游戏等相关领域的应用。

本书一共分为9章，第1章介绍了Flash 8动画制作的基本方法，第2章介绍了网络广告的制作方法，第3章介绍了贺卡的制作方法，第4章介绍了个人网页的设计及制作方法，第5章介绍了动画短片的制作方法，第6章介绍了播放器的制作方法，第7章介绍了教学课件的制作方法，第8章介绍了Flash MV的制作方法，第9章介绍了Flash游戏的制作方法。

本书适合于各类相关院校教学使用，亦适合有志于从事动画设计、广告设计和片头制作的人员自学使用。

<<Flash动画制作高级应用>>

书籍目录

第1章 动画制作基本技能 1.1 功能回顾 1.2 应用概述 1.3 上机实践 1.4 习题第2章 网络广告——动感酷车 2.1 网络广告简介 2.2 网络广告——动感酷车 2.3 手机广告的制作 2.4 上机实践——广告条 2.5 习题第3章 贺卡制作——生日贺卡 3.1 贺卡的创意 3.2 生日贺卡制作 3.3 上机实践：圣诞贺卡 3.4 习题第4章 网页制作——个人网页 4.1 网页设计需要考虑的几个因素 4.2 精彩个人网页制作 4.3 上机实践——在线测试 4.4 习题第5章 动画短片——城市曙光 5.1 Flash动画短片的制作方法概述 5.2 动画短片的制作 5.3 上机实践——小故事 5.4 习题第6章 播放器的制作——MP3 6.1 MP3播放器的制作 6.2 上机实践——视频播放器 6.3 习题第7章 实验课件——单摆实验 7.1 课件的制作要求 7.2 实验课件——单摆实验 7.3 上机实践——胡克定律 7.4 习题第8章 MV的制作 8.1 Flash MV制作简介 8.2 《携手游人间》MV 8.3 上机实践——MV编程特效 8.4 习题第9章 Flash游戏——接宝石 9.1 Flash游戏制作流程 9.2 “接宝石”游戏的制作 9.3 上机实践——测试记忆力 9.4 习题附录：习题参考答案

<<Flash动画制作高级应用>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>