

<<C语言程序设计教程、实验与练习>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计教程、实验与练习>>

13位ISBN编号：9787115148056

10位ISBN编号：7115148058

出版时间：2006-6

出版时间：第2版 (2006年6月1日)

作者：杨开城

页数：395

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<C语言程序设计教程、实验与练习>>

内容概要

本书结合了大量的应用实例和图表，全面深入地介绍了有关C语言编程的基础知识，包括C语言程序的基本构成，C语言的基本数据类型和构造数据类型（数组、指针、结构体、共用体、位域和枚举）的使用方法，各种运算符的用法，程序控制语句的用法，预处理命令的用法，常见标准库函数（格式化输入输出、屏幕定位彩色输出、键盘读取、字符串操作、文件操作、内存分配与释放等）的用法。

为了培养读者的学习兴趣，在每章的实验指导部分，针对该章节讲述的内容，设计了一些有趣的游戏类或界面类实验题目。

在每章内，还提供了丰富的经过精心设计的练习，并在章末给出了答案。

本书适合计算机专业的学生使用，也可以作为非计算机专业学生以及C语言自学者的参考书。

书籍目录

第1章 C语言程序设计基础	11.1 计算机的工作原理简介	21.2 C语言的发展历史及其基本特性
31.3 C程序的基本结构	41.4 编制C语言程序的基本步骤	81.5 计算机内部数值的表示及运算
91.5.1 二进制、八进制和十六进制的概念	91.5.2 二进制数的算术运算	101.5.3 二进制、八进制、十六进制和十进制数之间的转换
111.5.4 二进制数的位运算	131.5.5 计算机中的数据单位	
13 练习	141.6 实验指导	151.6.1 Borland C++3.1的安装
		151.6.2 Borland C++3.1编辑器的使用
161.7 练习答案	21第2章 基本数据类型、运算符和表达式	232.1 C语言的基本数据类型
252.1.1 常量与变量	252.1.2 整型数据	252.1.3 实型数据
302.1.4 字符型数据和字符串常量	322.1.5 数据的简单输出	34 练习2-1
362.2 C语言的运算符和表达式	382.2.1 赋值运算符和赋值表达式	382.2.2 强制类型转换符
392.2.3 算术运算符、算术表达式	412.2.4 自增自减运算符和负号运算符	432.2.5 算术运算中的数据类型转换规则
442.2.6 位运算符、位运算表达式	452.2.7 逗号运算符和逗号表达式	462.2.8 sizeof运算符和复合赋值运算符
462.3 运算符的优先级和结合性	472.4 小结及常见错误列举	48 练习2-2
532.5 实验指导	542.5.1 完整的编程操作	542.5.2 修改错误程序
562.6 练习答案	58 练习2-1答案	58 练习2-2答案
58第3章 基本输入输出和顺序程序设计	593.1 C程序中的数据输出	603.1.1 整数的输出
613.1.2 实数的输出	643.1.3 字符和字符串的输出	653.1.4 格式化输出小结
673.1.5 屏幕定位及彩色输出	68 练习3-1	743.2 C程序中的数据输入
763.2.1 数据的格式化输入	763.2.2 字符数据的非格式化输入	803.3 顺序程序设计举例
833.4 小结及常见错误列举	85 练习3-2	883.5 实验指导
893.5.1 学会调试程序	893.5.2 程序改错	913.5.3 编程实验
913.6 练习答案	92 练习3-1答案	92 练习3-2答案
93第4章 程序控制	954.1 3种程序控制结构	964.2 C语句小结
974.3 关系运算符、逻辑运算符和条件运算符	994.3.1 关系运算符和关系表达式	994.3.2 逻辑运算符和逻辑表达式
1004.3.3 条件运算符和条件表达式	101 练习4-1	1034.4 选择结构的程序设计
1054.4.1 if语句	1054.4.2 switch语句	111 练习4-2
1164.5 循环结构的程序设计	1204.5.1 while语句	1204.5.2 do-while语句
1244.5.3 for语句	125 练习4-3	1284.6 混合控制结构的程序设计
1304.7 小结及常见错误列举	136 练习4-4	1414.8 实验指导
1434.8.1 修改程序	1434.8.2 编写程序	1444.9 练习答案
149 练习4-1答案	149 练习4-2答案	149 练习4-3答案
150 练习4-4答案	150第5章 数组	1535.1 一维数组的定义与引用
154 练习5-1	1615.2 二维数组的定义与引用	164 练习5-2
1675.3 字符串与数组	1705.3.1 字符串的本质	1705.3.2 字符及字符串操作
1715.3.3 字符串数组	176 练习5-3	1795.4 小结及常见错误列举
1825.5 实验指导	1855.5.1 修改程序	1855.5.2 新编程序
1865.6 练习答案	193 练习5-1答案	193 练习5-2答案
193 练习5-3答案	194第6章 函数	1996.1 函数的定义和调用
2006.1.1 不带参数没有返回值的函数	2006.1.2 不带参数有返回值的函数	2026.1.3 带参数没有返回值的函数
2046.1.4 带参数有返回值的函数	206 练习6-1	2086.2 变量的作用域和存储类别
2126.3 函数的嵌套调用和递归调用	2196.4 函数的作用域	224 练习6-2
2256.5 利用工程管理多个源程序文件	2276.6 小结及常见错误列举	2306.7 实验指导
2346.7.1 图形输出	2346.7.2 编制程序	2386.8 练习答案
242 练习6-1答案	242 练习6-2答案	243第7章 指针
2517.1 指针变量的定义与引用	2527.2 指针的运算	255 练习7-1
2567.3 指针与数组	2567.4 指针与字符串	2617.5 指针与内存的动态分配
266 练习7-2	2717.6 指针与数组作为函数的参数	2757.7 带参数的main函数
2817.8 指针作为函数的返回值	2837.9 函数指针的定义与引用	284 练习7-3
2877.10 小结及常见错误列举	2927.11 实验指导	2967.12 练习答案
299 练习7-1答案	299 练习7-2答案	300 练习7-3答案
300第8章 预处理命令	3078.1 预处理命令简介	3088.2 宏定义
3088.2.1 不带参数的宏定义	3088.2.2 带参数的宏定义	3108.3 文件包含
3128.4 条件编译	313 练习	3168.5 练习答案
317 练习答案	317 练习答案	317第9章 复杂数据类型
3199.1 复杂数据类型概述	3209.2 结构体	3209.2.1 结构体类型的定义
3209.2.2 结构体变量的定义和引用	3219.2.3 简化结构体类型名	3259.2.4 结构体数组
326 练习9-1	3289.3 线性链表	3329.4 共用体
3369.4.1 共用体类型的定义	3369.4.2 共用体变量的定义和引用	3379.5 位域
3399.6 枚举类型变量的定义和引用	3429.7 复杂数据类型作为函数参数	

<<C语言程序设计教程、实验与练习>>

和返回值 343 练习9-2 3459.8 小结及常见错误列举 3479.9 实验指导 3499.10 练习答案 352
练习9-1答案 352 练习9-2答案 353第10章 文件操作 36310.1 文件操作概述 36410.2 文件指
针 36410.3 文件的打开、读写和关闭 36510.3.1 文件的打开与关闭 36510.3.2 文件的读写
36610.4 文件的定位读写 37410.5 小结及常见错误列举 37610.6 实验指导 377附录一 常见
库函数(按函数类别排序) 379附录二 C语言中常用的专业术语对译 385附录三 C语言中的关键
字(保留字) 391附录四 运算符和结合性 393附录五 ASCII码表 395

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>