

图书基本信息

书名：<<AutoCAD 2006中文版完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787115148247

10位ISBN编号：7115148244

出版时间：2006-6

出版时间：人民邮电出版社

作者：龙马工作室

页数：534

字数：836000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本手册是基于作者多年的AutoCAD教学、使用经验，参考了大量的AutoCAD资料，并结合自学教材的特点编写而成的。

本手册紧扣“基础”和“实用”两大基点，系统地讲解AutoCAD 2006中文版的基本功能和使用技巧。

本手册首先对AutoCAD 2006中文版进行简单的介绍，包括其性能、安装、配置和使用等方面的基本知识；然后重点介绍有关AutoCAD 2006中文版绘图的内容，包括基本绘图命令、图形编辑命令、尺寸标注、文本注释、图块、三维造型和图像处理等；接下来介绍AutoCAD的辅助功能、二次开发和其他的高级技术；最后通过实例应用介绍，让读者在掌握绘图技术的基础上学会绘制工程图的一般方法和技巧。

本手册结构清晰，实例丰富，绝大多数章的后面附有“练习与指导”、“专家点拨”和“经典习题与解答”。

书中包含有42个典型实例，均配有图形源文件和图文并茂的操作讲解，以着重培养读者的自学和应用的能力。

本手册是面向AutoCAD初、中级用户的一本实用教程，既可以作为计算机辅助设计(AutoCAD)的技能培训教材，也可以作为初学者的自学指导教材。

随手册赠送的多媒体教学光盘包括本书实例的素材和结果、习题答案以及专业配音的多媒体教学软件。

另外网站<http://www.51pcbook.com>为读者提供全方位的技术支持。

书籍目录

- 第1章 感受AutoCAD 2006精彩 31.1 AutoCAD 2006概述 31.2 AutoCAD 2006对系统的要求概述
 61.3 AutoCAD 2006的安装 71.4 AutoCAD 2006新增功能简介 81.5 AutoCAD 2006的启动和关闭
 131.6 工作界面 151.7 练习与指导 191.7.1 练习效果 191.7.2 练习提示 191.8 专家点拨
 201.9 经典习题与解答 21第2章 绘图环境设置 232.1 坐标系与坐标 232.1.1 世界坐标系
 232.1.2 用户坐标系 242.1.3 坐标的输入 262.2 数据的输入方法 282.2.1 数值 292.2.2 点
 292.2.3 距离 302.2.4 角度 302.2.5 位移量 312.3 AutoCAD命令的基本调用方法 312.3.1 输
 入命令 312.3.2 命令提示 322.3.3 退出命令 332.3.4 透明命令 332.3.5 重复执行命令 342.3.6
 AutoCAD文本窗口 352.4 图形文件管理 352.4.1 创建新图形文件 352.4.2 打开图形文件
 372.4.3 保存图形文件 382.4.4 设置密码 392.4.5 关闭图形文件 402.4.6 综合实例 412.5 图
 形界限和单位 432.5.1 设置绘图界限 442.5.2 设置图形单位 442.6 辅助功能 462.6.1 捕捉与
 栅格 462.6.2 对象捕捉 472.6.3 对象追踪 492.6.4 动态输入 502.7 模型空间与图纸空间
 522.7.1 模型空间和图纸空间的概念 522.7.2 模型空间和图纸空间的切换 532.8 练习与指导
 542.8.1 数据的输入方法 542.8.2 透明命令 552.9 专家点拨 552.10 经典习题与解答 55第3
 章 绘制基本图形命令 593.1 AutoCAD绘图命令 593.2 点的输入方法 603.3 绘制直线、射线
 613.3.1 绘制直线、射线 613.3.2 绘制构造线 623.4 绘制矩形 633.5 绘制正多边形 633.6
 绘制圆 643.6.1 用圆心、半径方式画圆 663.6.2 用圆心、直径方式画圆 663.6.3 用三点画圆
 673.6.4 用两点画圆 673.6.5 用相切、相切、半径方式画圆 683.6.6 用相切、相切、相切方式画
 圆 693.6.7 综合实例 693.7 绘制圆弧 723.7.1 用三点画弧 723.7.2 用起点、圆心、端点方式
 画弧 733.7.3 用起点、圆心、角度方式画弧 743.7.4 用起点、圆心、长度方式画弧 743.7.5 用起
 点、端点、角度方式画弧 753.7.6 用其他方式画弧 753.7.7 综合实例 753.8 绘制圆环 783.9
 绘制椭圆和椭圆弧 783.9.1 定义中心和两轴端点绘制椭圆 793.9.2 定义两轴绘制椭圆 793.9.3 绘
 制椭圆弧 803.9.4 综合实例 803.10 练习与指导 823.11 专家点拨 833.12 经典习题与解答 83
 第4章 绘制与编辑复杂图形元素 854.1 绘制与编辑多线 854.1.1 绘制多线 854.1.2 设置多线样
 式 864.1.3 编辑多线 884.2 绘制与编辑多段线 894.2.1 绘制多段线 894.2.2 根据已有对象生
 成多段线 904.2.3 编辑多段线 904.3 绘制与编辑样条曲线 924.3.1 平滑多段线与样条曲线的区
 别 924.3.2 创建样条曲线 924.4 创建与编辑面域 934.4.1 创建面域 934.4.2 面域操作 944.4.3
 从面域中获取文本数据 954.5 创建与编辑图案填充 954.5.1 创建图案填充 964.5.2 编辑图案
 填充 984.5.3 综合实例 994.6 练习与指导 1014.6.1 使用多线绘制图形 1014.6.2 创建和编辑图
 案填充 1024.7 专家点拨 1034.8 经典习题与解答 103第5章 选择对象与简单编辑 1055.1 选
 择对象 1055.1.1 选择对象模式 1055.1.2 快速选择对象 1065.1.3 选择密集或重叠对象 1075.1.4
 对象编组 1085.2 复制对象 1085.3 镜像对象 1095.4 阵列对象 1105.4.1 矩形阵列 1115.4.2
 环形阵列 1115.5 移动对象 1135.6 打断对象 1145.7 合并对象 1155.8 修剪对象 1155.9
 缩放对象 1175.10 延伸对象 1185.11 综合实例 1195.12 倒角与圆角 1235.12.1 倒角
 1235.12.2 圆角 1245.12.3 综合实例 1255.13 练习与指导 1265.13.1 使用编辑命令绘制图形
 1265.13.2 阵列图形 1285.14 专家点拨 1295.15 经典习题与解答 129第6章 创建与管理图层
 1316.1 创建图层 1316.1.1 创建新图层 1326.1.2 设置图层状态 1336.1.3 设置图层颜色
 1346.1.4 设置图层线型 1356.1.5 设置图层线宽 1376.2 管理图层 1376.2.1 切换当前层
 1386.2.2 显示图层 1386.2.3 保存与恢复图层状态 1396.2.4 重命名图层 1406.2.5 删除图层
 1416.2.6 改变图形对象所在图层 1416.2.7 设置线型比例 1416.2.8 控制如何显示重叠的对象
 1426.2.9 综合实例 1426.3 练习与指导 1486.3.1 创建图层 1486.3.2 重命名图层 1496.4 专
 家点拨 1506.5 经典习题与解答 151第7章 创建文字和表格 1537.1 创建文字样式 1537.2 输
 入与编辑单行文字 1547.2.1 输入单行文字 1557.2.2 设置单行文字的对齐方式 1557.2.3 编辑单
 行文字 1567.3 输入与编辑多行文字 1577.3.1 输入多行文字 1577.3.2 编辑多行文字 1587.3.3
 综合实例 1587.4 创建表格 1607.4.1 修改表格 1617.4.2 使用表格样式 1617.4.3 向表格中添加
 内容 1637.5 练习与指导 1637.5.1 输入与编辑单行文字 1637.5.2 输入与编辑多行文字 1647.6

专家点拨 1647.7 经典习题与解答 165第8章 尺寸标注 1678.1 尺寸标注规则 1678.1.1 尺寸标注的规则 1688.1.2 尺寸标注的组成 1688.1.3 创建尺寸标注的步骤 1698.2 尺寸标注样式 1698.2.1 新建标注样式 1698.2.2 设置直线和箭头 1708.2.3 设置文字 1728.2.4 设置调整 1758.2.5 设置主单位 1768.2.6 设置单位换算 1778.2.7 设置公差 1788.3 尺寸标注 1798.3.1 线性标注 1808.3.2 角度标注 1828.3.3 直径标注 1838.3.4 半径标注 1838.3.5 绘制圆心标记 1848.3.6 引线标注 1848.3.7 坐标标注 1878.3.8 快速标注 1888.4 标注形位公差 1898.4.1 形位公差的符号表示 1898.4.2 使用对话框标注形位公差 1908.4.3 综合实例 1918.5 尺寸标注样式 1948.5.1 尺寸标注的编辑 1948.5.2 替代 1958.5.3 更新 1958.6 练习与指导 1968.6.1 直线标注 1968.6.2 半径、直径标注 1988.7 专家点拨 1988.8 经典习题与解答 199第9章 使用图块与外部参照 2019.1 块的创建 2019.1.1 使用对话框创建块 2029.1.2 使用命令行创建块 2039.1.3 插入图块 2039.2 创建属性定义与附着 2049.2.1 创建属性定义 2059.2.2 附着属性 2069.3 编辑属性 2069.3.1 编辑属性定义 2069.3.2 编辑块的属性 2079.3.3 重定义块属性 2089.4 综合实例 2099.5 属性相关命令与系统变量 2129.5.1 属性相关命令 2129.5.2 属性相关系统变量 2139.6 动态块 2149.6.1 动态块概述 2149.6.2 创建动态块 2159.6.3 在动态块中添加参数 2189.6.4 在动态块中使用参数 2199.7 建立外部参照 2209.7.1 建立外部参照 2219.7.2 管理外部参照 2229.7.3 管理外部参照之绑定 2229.8 在位编辑外部参照和块 2239.9 剪裁外部参照或图块 2249.10 练习与指导 2259.11 专家点拨 2279.12 经典习题与解答 227第10章 绘制基本三维对象 22910.1 三维坐标系 22910.1.1 笛卡儿坐标系 23010.1.2 柱坐标系 23010.1.3 球坐标系 23110.2 设置视点 23110.2.1 用VPOINT命令设置视点 23210.2.2 利用对话框设置视点 23310.2.3 快速设置特殊视点 23310.2.4 使用三维动态观察器 23410.2.5 使用平面视图命令生成平面视图 23510.3 绘制基本曲面 23510.3.1 绘制长方体表面 23510.3.2 绘制楔体表面 23610.3.3 绘制棱锥面 23610.3.4 绘制圆锥面 23710.3.5 绘制球面 23710.3.6 绘制上半球面 23810.3.7 绘制下半球面 23810.3.8 绘制圆环面 23910.4 用3DFACE命令绘制三维面 24010.5 绘制旋转曲面 24010.6 绘制平移曲面 24110.7 综合实例 24210.7.1 旋转曲面 24210.7.2 平移曲面 24310.8 绘制直纹曲面 24410.9 绘制边界曲面 24510.10 练习与指导 24510.10.1 绘制楔体表面 24510.10.2 绘制圆锥表面 24610.10.3 绘制直纹曲面 24610.11 专家点拨 24710.12 经典习题与解答 247第11章 绘制与编辑三维实体 24911.1 绘制基本实体对象 24911.1.1 绘制长方体 24911.1.2 绘制楔体 25011.1.3 绘制球体 25111.1.4 绘制圆柱体 25111.1.5 绘制圆锥体 25211.1.6 绘制圆环体 25311.2 布尔运算 25311.2.1 并集运算 25311.2.2 差集运算 25411.2.3 交集运算 25511.2.4 干涉运算 25611.3 编辑三维实体 25611.3.1 修倒角 25711.3.2 修圆角 25811.3.3 综合实例 25811.3.4 分解实体 26011.3.5 剖切实体 26011.3.6 创建截面 26211.3.7 标注三维对象的尺寸 26211.4 练习与指导 26211.5 专家点拨 26311.6 经典习题与解答 263第12章 绘制精确图形 26712.1 使用辅助定位 26712.1.1 使用捕捉和栅格辅助定位 26712.1.2 使用正交模式 26812.2 通过捕捉图形几何点精确定位 26812.2.1 对象捕捉模式详解 26812.2.2 设置运行捕捉模式和覆盖捕捉模式 26912.2.3 设置对象捕捉参数 27012.3 使用自动追踪精确定位 27012.3.1 极轴追踪 27112.3.2 使用对象捕捉追踪 27112.3.3 使用临时追踪点 27112.4 练习与指导 27312.5 专家点拨 27312.6 经典习题与解答 274第13章 典型图形编辑命令 27513.1 选择对象 27513.1.1 快速选择对象 27513.1.2 对象编组 27613.2 删除对象 27713.3 偏移对象 27713.4 旋转对象 27813.5 拉伸对象 27913.6 分解对象 28013.7 夹点的使用 28013.7.1 拉伸对象 28113.7.2 移动对象 28213.7.3 旋转对象 28213.7.4 缩放对象 28213.7.5 镜像对象 28313.7.6 AutoCAD对特征点的规定 28313.7.7 综合实例 28513.8 使用【特性】窗口编辑对象 28713.9 练习与指导 28813.10 专家点拨 28913.11 经典习题与解答 289第14章 使用辅助工具 29114.1 AutoCAD设计中心 29114.1.1 快捷菜单 29114.1.2 拖曳 29214.1.3 搜索 29314.2 工具选项面板 29314.3 查询命令 29714.3.1 时间 29714.3.2 状态 29814.3.3 综合实例 29814.3.4 定数等分 30014.3.5 定距等分 30114.3.6 综合实例 30114.3.7 对象列表 30314.3.8 距离 30314.3.9 面积 30314.3.10 质量特性 30414.3.11 参数设置 30414.4 辅助功能 30514.4.1 计算器 30514.4.2 清除图形中的不用对象 30814.4.3 重命名 30814.4.4 核查 30914.4.5 修复

31014.5 练习与指导 31214.5.1 使用查询命令 31214.5.2 使用辅助功能 31214.6 专家点拨
 31314.7 经典习题与解答 313第15章 AutoLISP语言及应用 31515.1 AutoLISP基本函数
 31515.1.1 赋值函数 31515.1.2 数值计算函数 31615.2 函数与函数控制 31715.2.1 定
 义AutoLISP函数 31815.2.2 调用AutoLISP函数 31815.2.3 调用AutoCAD 命令 31815.2.4 定
 义AutoCAD 命令 31815.3 数据类型 31915.4 VisualLISP的界面初步 32015.4.1 【文件】菜单
 32015.4.2 【编辑】菜单 32115.4.3 【搜索】菜单 32215.4.4 【视图】菜单 32215.4.5 【工程
 】菜单 32315.4.6 【调试】菜单 32415.4.7 【工具】菜单 32515.4.8 【窗口】菜单 32515.5 撰
 写LISP/VLISP程序初步 32715.5.1 AutoLISP程序部分 32715.5.2 VLISP程序部分 32815.5.3
 LISP/VLISP程序的调试初步 32915.6 编译LISP/VLISP程序初步 33415.7 运行LISP/VLISP程序
 33615.8 重要的环境设定 33615.9 练习与指导 33715.10 专家点拨 33815.11 经典习题与解答
 338第16章 着色与渲染 33916.1 着色与渲染 33916.1.1 着色 33916.1.2 渲染 34116.2 设置
 光源 34316.3 添加材质 34716.3.1 材质库 34716.3.2 设置材质 34816.4 场景和背景的应用
 34916.4.1 场景 34916.4.2 背景 34916.5 三维动态观察器 35516.6 练习与指导 35616.7 专
 家点拨 35716.8 经典习题与解答 357第17章 光栅图像 35917.1 加载与卸载 35917.1.1 加载图
 像 35917.1.2 卸载图像 36017.2 光栅图像的调整 36117.2.1 亮度、对比度、褪色度 36117.2.2
 图像显示质量 36217.2.3 透明特性 36217.3 剪裁边界与轮廓显示 36317.4 显示次序的调整
 36317.5 管理光栅图像 36417.6 练习与指导 36517.6.1 加载与卸载光栅图像 36517.6.2 显示
 次序的调整 36817.7 专家点拨 36917.8 经典习题与解答 369第18章 OLE技术 37118.1
 AutoCAD图中动态链接图像文件 37118.2 AutoCAD图中动态链接Word文档 37318.3 OLE特性
 对话框 37418.4 AutoCAD中的选择性粘贴 37518.5 OLE技术的优势与限制 37518.6 OLE技术的
 嵌入和链接 37618.6.1 嵌入和链接的共同点与区别 37618.6.2 链接较之于嵌入的优势与缺点
 37618.7 OLE技术的相关命令 37718.8 OLE技术的相关系统变量 37818.9 练习与指导 37818.10
 专家点拨 37918.11 经典习题与解答 379第19章 输出图形和打印图纸 38119.1 新建布局和样
 式布局 38119.1.1 创建新布局 38119.1.2 样板布局 38519.2 打印样式表 38619.2.1 创建打印样
 式 387 19.2.2 打印样式表的编辑 38919.2.3 颜色相关打印样式 39319.2.4 命名相关打印样式
 39319.3 打印输出 39619.3.1 在AutoCAD 2006中打印图形 39619.3.2 电子打印 39619.3.3 批处
 理打印 39819.3.4 使用脚本文件 39819.4 图纸集概述 39919.4.1 了解图纸集管理器界面
 39919.4.2 创建图纸集 40119.4.3 整理图纸集 40319.4.4 创建和修改图纸 40419.4.5 用图纸集
 和图纸包含信息 40619.5 专家点拨 40619.6 经典习题与解答 406第20章 AutoCAD与Internet的
 链接 40720.1 通过Internet打开、保存或插入图形文件 40720.2 电子传递 40820.3 超级链接
 41120.4 电子格式输出 41220.5 创建Web页 41420.6 发布图形 41920.7 练习与指导 42020.8
 专家点拨 42220.9 经典习题与解答 422第21章 机械设计 42521.1 绘制机械底座的顶视图
 42521.1.1 实例讲述 42521.1.2 实例实做 42621.2 绘制机械底座的正视图 43121.2.1 实例讲述
 43121.2.2 实例实做 43121.3 绘制机械底座的侧视图 43621.3.1 实例讲述 43621.3.2 实例实做
 43621.4 绘制机械底座的三维渲染图 44221.4.1 实例讲述 44221.4.2 实例实做 442第22章 建
 筑设计 44922.1 绘制办公大楼的平面图 44922.1.1 实例讲述 44922.1.2 实例实做 44922.2 绘
 制办公大楼的正立面图 45622.2.1 实例讲述 45622.2.2 实例实做 45722.3 绘制办公大楼的侧立
 面图 46322.3.1 实例讲述 46322.3.2 实例实做 46422.4 绘制办公大楼的三维渲染图 46722.4.1
 实例讲述 46722.4.2 实例实做 468第23章 产品设计 47523.1 绘制化妆瓶的顶视图 47523.1.1
 实例讲述 47523.1.2 实例实做 47623.2 绘制化妆瓶的正视图 48123.2.1 实例讲述 48123.2.2 实
 例实做 48123.3 绘制化妆瓶的侧视图 48823.3.1 实例讲述 48823.3.2 实例实做 48823.4 绘制
 化妆瓶的三维渲染图 49123.4.1 实例讲述 49223.4.2 实例实做 492第24章 装饰设计 49924.1
 绘制家装设计的平面图 49924.1.1 实例讲述 49924.1.2 实例实做 49924.2 绘制家装设计的A立面
 图 51224.2.1 实例讲述 51224.2.2 实例实做 51224.3 绘制家装设计的B立面图 51724.3.1 实例
 讲述 51724.3.2 实例实做 51824.4 绘制家装设计的C立面图 52424.4.1 实例讲述 52424.4.2 实
 例实做 52424.5 绘制家装设计的D立面图 52924.5.1 实例讲述 52924.5.2 实例实做 530

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>